МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный университет имени профессора Михаила Александровича Бонч-Бруевича»

Факультет «Инфокоммуникационных сетей и систем» Кафедра «Программной инженерии и вычислительной техники»

Техническое задание регламентирующее разработку «Musician Assistant»

Выполнили: студенты группы ИКПИ-84

Бландин Александр

Казарян Мариам

Корочагин Андрей

Сулейменов Диас

Принял: к.т.н, Доцент кафедры ПИиВТ

Лукша Иван Иванович

Санкт-Петербург 2021

Содержание:

1.	Введение.	3
	1.1 Наименование проекта	
	1.2 Назначение системы	
	Требования к продукту	
	2.1. Функциональные требования:	
	2.2. Нефункциональные требования:	
	2.3. Системные требования:	
	Организация деятельности	

1. Введение.

1.1 Наименование проекта

Полное наименование: Мобильное приложение для поиска платформы для репетиций и запчастей для музыкальных инструментов.

Условное обозначение: «Musician Assistant».

1.2 Назначение системы

Данный продукт разработан для музыкантов, ищущих места для репетиций и желающих купить инструмент или запчасти к нему.

Приложение "MusicianAssistant" представляет собой список студий, предлагающих услуги аренды помещений для репетиций, и торговую площадку, на которой пользователи будут размещать объявления о продаже инструмента или запчастей, чат между покупателем и продавцом.

2. Требования к продукту

2.1. Функциональные требования:

Приложение должно реализовывать следующий функционал:

- 2.1.1 Поиск по списку студий
- 2.1.2 Возможность бронирования помещения.
- 2.1.3 Возможность добавить студию в «Избранное».
- 2.1.4 Поиск по торговой площадке.
- 2.1.5 Возможность создания объявления по продаже инструмента и запчастей к нему.
- 2.1.6 Чат между покупателем и продавцом.
- 2.1.7 Возможность добавить объявление в «Избранное».

2.2. Нефункциональные требования:

2.2.1 Требования по удобству использования

• Поиск по списку должен предлагать студии даже при допущении грамматических ошибок пользователем в ее названии.

2.2.2 Требования к производительности

- Мобильное приложение должно запускаться не медленнее 0,5 секунды.
- Для быстрой загрузки товаров в каталоге устройство должно обладать не менее, чем 2ГБ ОЗУ.

2.2.3 Требования к безопасности

- Пользователи должны обязательно проходить регистрацию и авторизация для доступа ко всем операциям приложения.
- Все личные данные (логины\пароли\банковские карты\интернет-кошельки и т.п.) должны быть зашифрованы (алгоритм ассиметричного шифрования) и не подлежать разглашению.

2.2.4 Требования к защите

• Продукт должен обладать функцией подтверждения входа в личный кабинет с других устройств путём отправки SMS на телефон с кодом доступа.

2.2.5 Требования к доступности

• Приложение должно быть доступно ~97% времени между 6:00 и 00:00 по местному времени и ~90% времени между 00:00 и 6:00 по местному времени, не включая плановые технические работы.

2.3. Системные требования:

- Устройство с операционной системой Android не ниже версии 4.4 и на устройствах iOS не ниже версии 9.0.
- He менее 2ГБ ОЗУ.
- Не менее 100МБ свободного места на устройстве.

3. Организация деятельности

Человек	Роль	Деятельность
Лукша И. И.	Заказчик	Предъявляет требования
Корочагин А.	Аналитик	Отвечает за написание и поддержание в актуальном состоянии требования. Проводит интервью с заказчиком. Пишет требования, проводит их анализ с заказчиком и разработчиком. Имеет право менять состояние требований: Принято, Удалено, Реализовано, В работе, Изменено, В рассмотрении.
Казарян М.	Менеджер	Создаёт и поддерживает план проекта, отвечает за его выполнение. Получает от разработчика, аналитика, тестировщика их части планов проекта, сводит и убеждается в их непротиворечивости. Корректирует план в соответствии с запросами на изменение.
Бландин А.	Разработчик	Отвечает за все задачи по разработке.
Сулейменов Д.	Тестировщик	Планирует работы по тестированию. Проводит ручное и автоматическое функциональное тестирование.