



TUGAS PERTEMUAN: 6

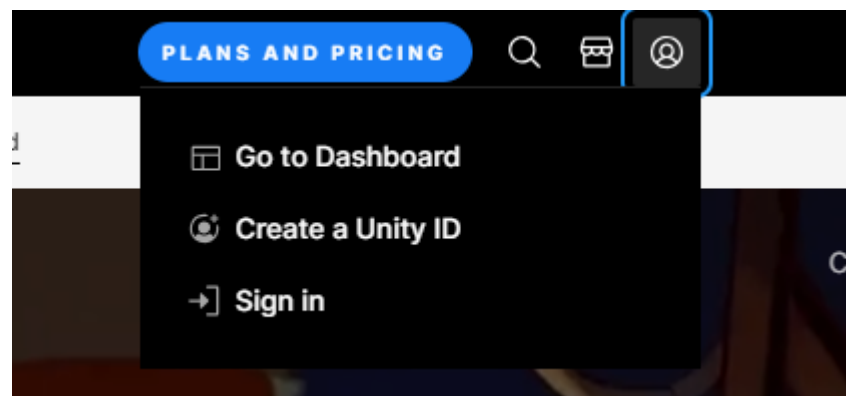
Pengenalan Unity

NIM	:	1918082
Nama	:	Dimas Fariski Setyawan Putra
Kelas	:	1918082
Asisten Lab	:	M. Rafi Faddilani (2118114)
Baju Adat	:	-
Referensi	:	-

1.1 Tugas 1 : Membuat Akun Unity

A. Membuat Akun Unity

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



Gambar 1.1 Icon Unity ID

2. Isikan form sesuai dengan label dari formnya, seperti berikut



Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email: 1918062@scholar.itn.ac.id

Password:

Username: a-blue-moon

Full Name: Dimas Fariski Setyawan Putra

☒ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

☒ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) (Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)) (required).

☒ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

☐ I'm not a robot

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

OR

Gambar 1.2 Mengisi Form Pada Web

3. Kemudian klik tombol “Create Unity ID”, setelah itu halaman web akan seperti ini

Confirm your Email

Please check your inbox for a confirmation email. Click the link in the email to confirm your email address.

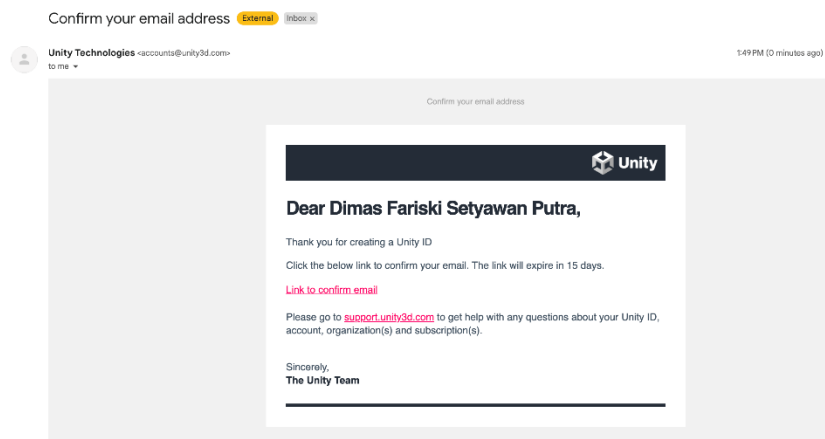
After you confirm click Continue.

[Re-send confirmation email](#)

[Continue](#) [Back to Sign in](#)

Gambar 1.3 Menekan Tombol Create Unity ID

4. Buka email yang didaftarkan dan klik verify



Gambar 1.4 Membuka Email Untuk Verifikasi

5. Lakukan login menggunakan akun yang daftarkan sebelumnya



Gambar 1.5 Melakukan Login Ulang

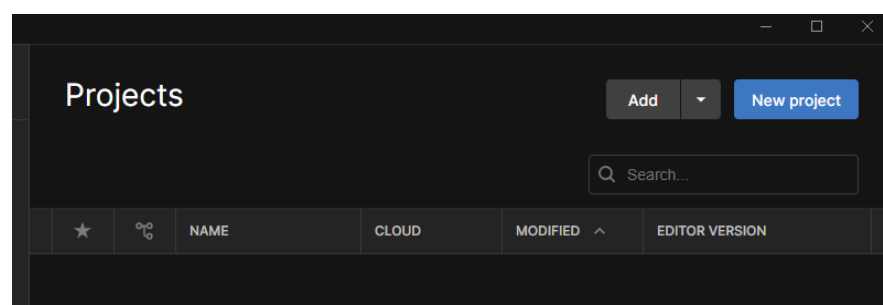
6. Hasil Tampilan Dashboard

Gambar 1.6 Hasil Tampilan Dashboard

1.2 Tugas 2 : Import Asset

A. Import Asset

1. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project

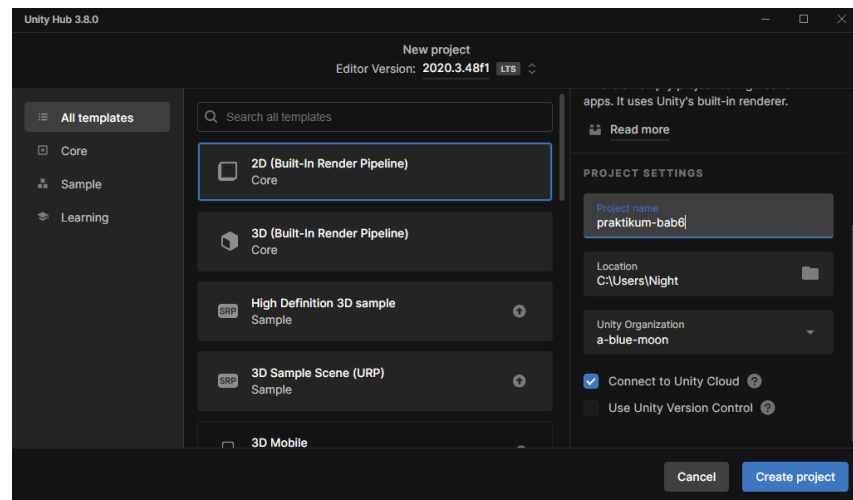


Gambar 1.7 Membuka Unity

2. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama proyek, pilih lokasi penyimpanan file yang

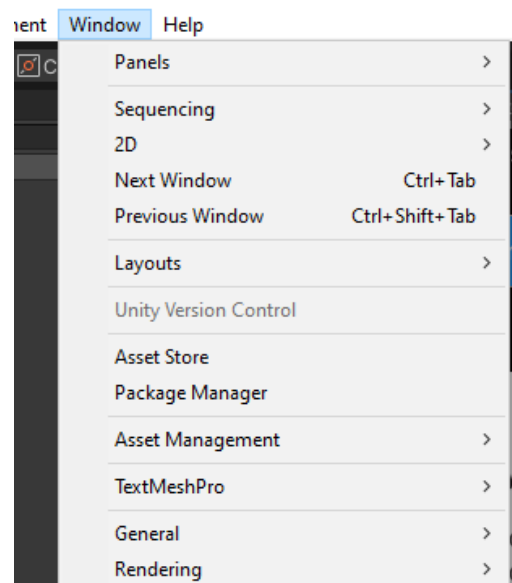


diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Crate Project



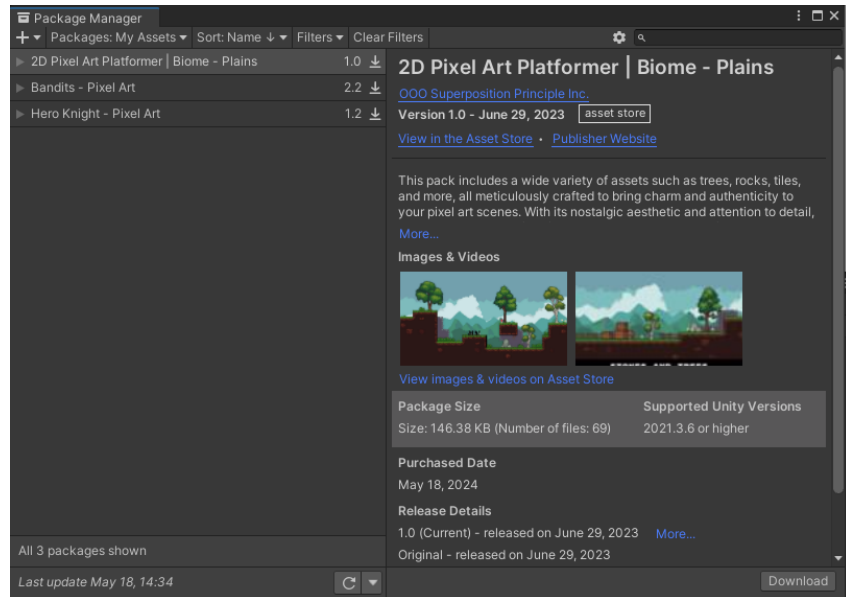
Gambar 1.8 Membuat Project Unity

3. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9)



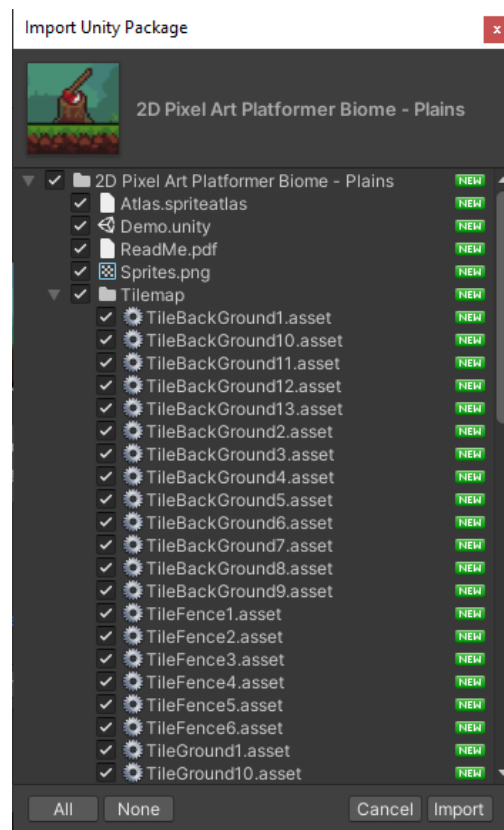
Gambar 1.9 Membuka Asset Store

4. Download dan Import asset



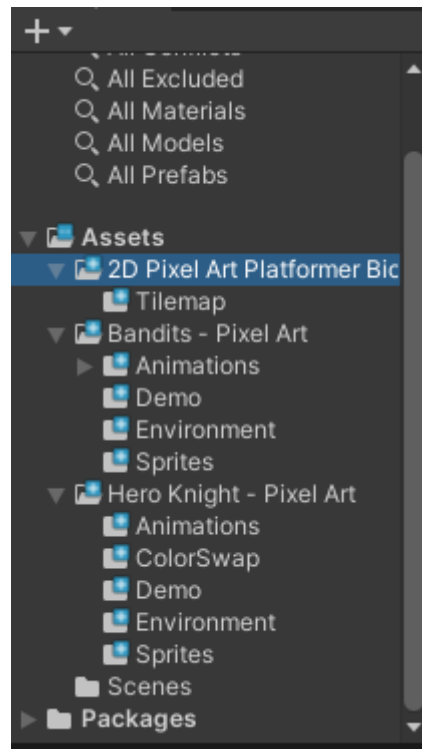
Gambar 1.10 Mengunduh Asset

5. Window Import akan muncul, kemudian klik import



Gambar 1.11 Memasukkan Asset Ke Dalam Project

6. Hasil Import Telah Dilakukan



Gambar 1.12 Hasil Dari Import Asset

B. Link Github Pengumpulan

<https://github.com/a-blue-moon/animasi-dan-game/tree/main/BAB%206>