

# Project Charter

## (Acta de Constitución del Proyecto)

### A. Información General

Nombre del Proyecto	Gestión de Inventario - Malibú Perú	Fecha de Preparación	04 de abril del 2023
Usuario:	Administrador y clientes particulares.	Fecha de Cierre:	30 de junio del 2023
Preparado por:	Grupo 4	Autorizado por:	Gerencia General

### B. Propósito del Proyecto (descripción del producto o servicio)

Realizar la implementación de una plataforma web de control de inventarios que facilite el manejo de la información relacionada con los productos brindados y reduzca la carga del personal administrativo, así como también sirva como un catálogo de ventas para los clientes.

### C. Objetivo del Proyecto

Metas de la Organización	Objetivos del Proyecto
Implementar una plataforma web de control de inventarios.	<p>Objetivo 1: Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva que permita al personal administrativo gestionar y actualizar el inventario de forma eficiente.</p> <p>Objetivo 2: Configurar una base de datos segura y escalable que almacene la información del inventario y permita la generación de reportes y análisis.</p>
Optimizar el manejo de la información relacionada con los productos brindados.	<p>Objetivo 1: Establecer procesos estandarizados de registro de nuevos productos y actualización de información existente.</p> <p>Objetivo 2: Garantizar la calidad y coherencia de la información del producto en todas las plataformas de venta.</p>
Servir como un catálogo de ventas para los clientes.	<p>Objetivo 1: Diseñar una interfaz de usuario atractiva y fácil de usar para el catálogo de ventas.</p> <p>Objetivo 2: Implementar un sistema de búsqueda avanzada que permita a los clientes encontrar los productos que están buscando.</p>

### D. Alcance del Proyecto

Alcances del Proyecto.

- Diseño y desarrollo de una plataforma web personalizada que permita a los empleados de Tiendas Angelo administrar el inventario, actualizar la información de los productos y realizar un seguimiento de los movimientos del inventario.
- Integración de un sistema de catálogo en línea para permitir a los clientes ver los productos disponibles en la tienda, incluyendo descripciones detalladas y precios actualizados.
- Configuración de una base de datos escalable y segura que almacene la información del inventario y de los clientes, y permita la generación de reportes y análisis.
- Implementación de un sistema de seguimiento de inventario que permita a los empleados de la tienda realizar un seguimiento de los movimientos y actualizaciones en tiempo real, lo que facilitará la toma de decisiones y la gestión del inventario.

#### **Contenido del Proyecto.**

- Fase de Creación y comienzo del proyecto
- Fase de Organización y estructura del proyecto
- Fase de Creación de Módulos
- Fase de Pruebas

#### **Stakeholders claves.**

- Equipo Integrante del Proyecto de Gestión de la Configuración

#### **Hipótesis o Suposiciones.**

- El área de Tecnología contará con la infraestructura necesaria para la implementación de la página web:
  - Servidor de Base de Datos
  - Equipo cómputo donde se revisarán las consultas y/o opiniones.
- El área de Métodos y Procedimientos proporcionará los procedimientos, procesos, formatos a sistematizar.
- Existe una completa disponibilidad de tiempo de los usuarios finales para su participación en la página web
- La información enviada por los usuarios es recolectada.

#### **Restricciones.**

- La página web deberá estar implementada en un plazo máximo de 10 semanas.
- Cumplir con los estándares de Análisis y Desarrollo según la metodología RUP.

## **F. Planeamiento Inicial del Proyecto al alto nivel**

#### **Estimación de recursos requeridos:**

- Un Gerente de proyecto
- Un arquitecto de software
- Un programador backend
- Un programador front-end
- Un diseñador UX
- Un analista junior
- Un tester QA
- Un administrador de Base de datos

#### **Estimación de Fechas a Programar:**

- Fecha de inicio: 04 de abril de 2023 (Semana 2)
- Fecha de término: 30 de junio de 2023 (Semana 12)

## G. Funcionalidades del Proyecto

Funciones de usuario Administrador
<ul style="list-style-type: none"><li>- Creación, edición y eliminación de usuarios.</li><li>- Configuración de permisos de usuarios.</li><li>- Acceso a las funcionalidades de registro y edición de productos.</li><li>- Registro de entrada y salida de productos.</li><li>- Registro de proveedores.</li><li>- Registro de clientes.</li><li>- Generación de reportes de inventario.</li></ul>
Funciones de usuario Encargado de inventario
<ul style="list-style-type: none"><li>- Acceso a las funcionalidades de registro y edición de productos.</li><li>- Registro de entrada y salida de productos.</li><li>- Generación de reportes y alertas de bajo stock.</li></ul>

## H. Hitos del proyecto

Hito o evento significativo	Fecha Programada
<b>Hito 1:</b> Documentación, requisitos y diseños iniciales	04/05/2023
<b>Hito 2:</b> Desarrollo de módulos de login y registro de productos.	02/06/2023
<b>Hito 3:</b> Desarrollo del módulo de catálogo y finalización del proyecto.	31/06/2023

## I. Presupuesto del Proyecto

<b>Gastos Fijos</b>	Electricidad	S/ 450 mensual
	Agua	S/ 350 mensual
	Internet	S/ 200 mensual
	Infraestructura	S/ 1,200 mensual
<b>Gastos Variables</b>	Licencias de Software	S/ 150 mensual
	Mantenimiento de PC's	S/ 400 mensual
	Otros	S/ 250 mensual
<b>Total</b>		S/ 3,500 mensual

<b>Sueldos</b>	Gerente del proyecto	S/ 4.500 mensual
	Arquitecto de Software	S/ 3 500 mensual

	Administrador de DB	S/ 3 000 mensual
	Programador Front-end	S/ 2 000 mensual
	Programador Backend	S/ 3 000 mensual
	Diseñador UX	S/ 2 500 mensual
	Analista Junior	S/ 1 500 mensual
	Tester - QA	S/ 3 200 mensual
<b>Total mensual</b>		S/ 23 200 mensual
<b>Total del proyecto x 3 meses</b>		S/ 80 100

<b>Reserva de contingencia</b>	10% del presupuesto	S/ 8 010
--------------------------------	---------------------	----------

<b>Total del presupuesto</b>	S/ 88 110
------------------------------	-----------

## J. Autoridad del Proyecto

- **Gerente del proyecto**

CHÁVEZ SILUPÚ, Erick Alberto (Jefe de Proyecto)

- **Comité de Seguimiento (Dirección)**

- RODRÍGUEZ PORRAS, José David (Gerente de Satisfacción al Cliente)

- CÓRDOVA SANDOVAL, Rafael Anthony (Gerente de Desarrollo de Software)

## K. Integrantes del equipo del proyecto, Roles y Responsabilidades

### 1. Jefe del Proyecto:

CHÁVEZ SILUPÚ, Erick Alberto

### 2. Arquitecto de software:

CÓRDOVA SANDOVAL, Rafael Anthony

### 3. Programador Backend:

CALERO FALCÓN, Alfredo

### 4. Programador Front-end:

ALEJO CARNICA, Brayan Martín

### 5. Diseñador UX:

RODRÍGUEZ PORRAS, José David

### 6. Analista Junior:


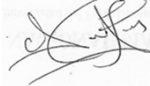




BALTAZAR ALIAGA, Sebastián Pablo

### 7. Tester QA:

ANDÍA CUSI, Juan Vicente

**8. Administrador de Base de datos:**  
CUELLO APAZA, Alexander Gabriel

## L. Firmas

Nombre/Función	Firma	Fecha
CHÁVEZ SILUPÚ, Erick Alberto / Jefe del proyecto		03 de abril del 2023
CÓRDOVA SANDOVAL, Rafael Anthony / Arquitecto de software		03 de abril del 2023
CALERO FALCÓN, Alfredo / Programador Backend		03 de abril del 2023
ALEJO CARNICA, Brayan Martín / Programador Front-end		03 de abril del 2023
RODRÍGUEZ PORRAS, José David / Diseñador UX		03 de abril del 2023
BALTAZAR ALIAGA, Sebastián Pablo / Analista Junior		03 de abril del 2023
ANDÍA CUSI, Juan Vicente / Tester QA		03 de abril del 2023
CUELLO APAZA, Alexander Gabriel / Administrador de Base de datos		03 de abril del 2023