DOCUMENTO PRUEBAS DE USABILIDAD GYM-BUDDIES

Juan Esteban Chaparro Alejandro Córdoba

Link: https://youtu.be/Ab6P1xfm41A

En el siguiente documento se muestran las diferentes pruebas que se realizaron con el fin de probar la usabilidad de la aplicación Gym Buddies, para esta se dejó usar al usuario la aplicación por contados minutos con el fin de que posteriormente éste respondiera un test.

Se le hizo esta prueba a 6 personas, sin embargo, debido a que en las primeras pruebas no abarcaban las preguntas que se buscaban responder la prueba se cambio y en este documento solo consignamos las últimas 3 pruebas, priorizando así el análisis cualitativo sobre el cuantitativo.

Como resultado de la prueba, se dio a entender que el mensaje que trasmite la aplicación es claro al igual que las funcionalidades que ésta provee, no obstante, se deben clarificar partes de la aplicación como las funcionalidades adicionales que ésta provee a los usuarios (follows y reacciones), así mismo, se debe especificar que todas las rutinas son públicas o se debe adicionar la posibilidad de que estas se vuelvan privadas, por último, los usuarios expresaron el deseo de tener una vista de perfil para ver sus rutinas.

Llegados a este punto, es pertinente aclarar otro punto importante para los usuarios que fue la elección de colores y de la aplicación, dado que, aunque todos consideraron que se el flujo de información era claro y que la aplicación tenía un look general positivo, también estuvieron de acuerdo en que se debía usar más color.

A manera de conclusión, se decidió acatar a varias de las sugerencias proveídas por los usuarios implementando así un buscador para las rutinas, aumentando el uso de colores y especificando más funcionalidades en el parágrafo inicial con el cual se presenta la aplicación.

Prueba 1	Descripción
Objetivo	Medir que tan claro es el mensaje que expresa a través de la aplicación
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que espera poder hacer con la aplicación
Resultado esperado	Se espera que los usuarios respondan que la aplicación sirve para crear rutinas

	de ejercicio y ver rutinas creadas por otros usuarios.		
Calificación	0 – 7 Que tan claro fue el mensaje de la aplicación		

Prueba 2	Descripción
Objetivo	Medir la claridad de las acciones que puede realizar un usuario dentro de la
	aplicación
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
Modo de medición	Se le pedirá al usuario que nombre al menos 3 funcionalidades de la aplicación
Resultado esperado	Se espera que los usuarios respondan al menos tres de las siguientes
	funcionalidades: crear rutinas, crear
	dietas, reaccionar a una rutina,
	reaccionar a una dieta, comentar una
	rutina, comentar una dieta, seguir a un
	usuario, dejar de seguir a un usuario,
	buscar rutinas por nombre y ordenarlas
	por calorías, duración, # de comentarios,
	# de reacciones
Calificación	0 – 7 Que tan claro fueron las
	funcionalidades de la aplicación

Prueba 3	Descripción			
Objetivo	Observar que tan claro es para un			
	usuario agregar una rutina			
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de			
	actividades físicas			
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que agregue			
	una rutina			
Resultado esperado	Se espera que los usuarios agreguen una			
	rutina exitosamente.			
Calificación	0 – 7 Que tan claro fue el proceso			

Prueba 4	Descripción
Objetivo	Observar que tan claro es para un
	usuario agregar un comentario
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de
	actividades físicas

Modo de medición	Se le preguntará al usuario que agregue			
	un comentario			
Resultado esperado	Se espera que los usuarios agreguen un			
	comentario exitosamente.			
Calificación	0 – 7 Que tan claro fue el proceso			

Prueba 5	Descripción				
Objetivo	Observar que tan claro es para un				
	usuario seguir a otro usuario				
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de				
	actividades físicas				
Modo de medición	Se le preguntará siga a otro usuario				
Resultado esperado	Se espera que los usuarios sigan a otro				
	usuario exitosamente.				
Calificación	0 – 7 Que tan claro fue el proceso				

Prueba 6	Descripción				
Objetivo	Observar que tan claro es para un				
	usuario reaccionar a una rutina				
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de				
	actividades físicas				
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que reaccione				
	a una rutina				
Resultado esperado	Se espera que los usuarios reaccionen				
	exitosamente a una rutina				
Calificación	0 – 7 Que tan claro fue el proceso				

Prueba 7	Descripción			
Objetivo	Recibir opiniones sobre el			
	funcionamiento de la aplicación			
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de			
	actividades físicas			
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que califique			
	el funcionamiento global de la aplicación			
Resultado esperado	Se espera que los usuarios reaccionen			
	positivamente a la aplicación			
Calificación	0 – 7 Como calificaría globalmente a la			
	aplicación			

Prueba 8	Descripción				
Objetivo	Observar si el diseño de la aplicación				
	genera una reacción positiva al usuario				

Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de			
	actividades físicas			
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que califique el diseño de la aplicación			
Resultado esperado	Se espera que los usuarios reaccionen			
Resultado esperado	positivamente al diseño de la aplicación			
Calificación	0 – 7 Como calificaría el diseño de la			
	aplicación			

Usuario	Prueba 1	Prueba 2	Prueba 3	Prueba 4	Prueba 5	Prueba 6	Prueba 7	Prueba 8
Pepe	Calificación:	Calificación:	Calificación:	Calificación:	Calificación:	Calificación:	Calificación:	Calificación:
	Resultado:4	Resultado:6	Resultado:4	Resultado:5	Resultado:4	Resultado:7	Resultado:7	Resultado:4
Juana	Calificación:	Calificación:5	Calificación:7	Calificación:7	Calificación:7	Calificación:7	Calificación:6	Calificación:5
	7	Resultado:	Resultado:muy	Resultado:muy	Resultado:muy	Resultado:muy	Resultado:	Resultado: Agregar
	Resultado:	agregar rutinas,	claro	claro	claro	claro	buscar	mas colores vivos
	compartir	ver rutinas, ver					rutinas y	a la aplicación
	rutinas y	dietas, seguir					poder filtrar	
	dietas	usuarios, agregar						
		dietas						
valeria	Calificación:	Calificación:6	Calificación:7	Calificación:6	Calificación:5	Calificación:7	Calificación:6	Calificación:7
	6	Resultado:agrega	Resultado: muy	Resultado:muy	Resultado: claro	Resultado:muy	Resultado:	Resultado: agregar
	Resultado:c	r dietas, ver	claro	claro		claro	que sea clara	colores más claros.
	rear rutinas	rutinas, crear					la forma de	
	de ejercicio	usuario, etc					mostrar la	
							información	
							los follower	
							en especial	