

## DOCUMENTO PRUEBAS DE USABILIDAD GYM-BUDDIES

**Juan Esteban Chaparro**

**Alejandro Córdoba**

En el siguiente documento se muestran las diferentes pruebas que se realizaron con el fin de probar la usabilidad de la aplicación Gym Buddies, para esta se dejó usar al usuario la aplicación por contados minutos con el fin de que posteriormente éste respondiera un test.

Se le hizo esta prueba a 6 personas, sin embargo, debido a que en las primeras pruebas no abarcaban las preguntas que se buscaban responder la prueba se cambió y en este documento solo consignamos las últimas 3 pruebas, priorizando así el análisis cualitativo sobre el cuantitativo.

Como resultado de la prueba, se dio a entender que el mensaje que transmite la aplicación es claro al igual que las funcionalidades que ésta provee, no obstante, se deben clarificar partes de la aplicación como las funcionalidades adicionales que ésta provee a los usuarios (follows y reacciones), así mismo, se debe especificar que todas las rutinas son públicas o se debe adicionar la posibilidad de que estas se vuelvan privadas, por último, los usuarios expresaron el deseo de tener una vista de perfil para ver sus rutinas.

Llegados a este punto, es pertinente aclarar otro punto importante para los usuarios que fue la elección de colores y de la aplicación, dado que, aunque todos consideraron que se el flujo de información era claro y que la aplicación tenía un look general positivo, también estuvieron de acuerdo en que se debía usar más color.

A manera de conclusión, se decidió acatar a varias de las sugerencias proveídas por los usuarios implementando así un buscador para las rutinas, aumentando el uso de colores y especificando más funcionalidades en el párrafo inicial con el cual se presenta la aplicación.

Prueba 1	Descripción
Objetivo	Medir que tan claro es el mensaje que expresa a través de la aplicación
Tipo de Usuario	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
Modo de medición	Se le preguntará al usuario que espera poder hacer con la aplicación
Resultado esperado	Se espera que los usuarios respondan que la aplicación sirve para crear rutinas de ejercicio y ver rutinas creadas por otros usuarios.

<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fue el mensaje de la aplicación
---------------------	---

<b>Prueba 2</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Medir la claridad de las acciones que puede realizar un usuario dentro de la aplicación
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le pedirá al usuario que nombre al menos 3 funcionalidades de la aplicación
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios respondan al menos tres de las siguientes funcionalidades: crear rutinas, crear dietas, reaccionar a una rutina, reaccionar a una dieta, comentar una rutina, comentar una dieta, seguir a un usuario, dejar de seguir a un usuario, buscar rutinas por nombre y ordenarlas por calorías, duración, # de comentarios, # de reacciones
<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fueron las funcionalidades de la aplicación

<b>Prueba 3</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Observar que tan claro es para un usuario agregar una rutina
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará al usuario que agregue una rutina
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios agreguen una rutina exitosamente.
<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fue el proceso

<b>Prueba 4</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Observar que tan claro es para un usuario agregar un comentario
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará al usuario que agregue un comentario

<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios agreguen un comentario exitosamente.
<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fue el proceso

<b>Prueba 5</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Observar que tan claro es para un usuario seguir a otro usuario
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará siga a otro usuario
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios sigan a otro usuario exitosamente.
<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fue el proceso

<b>Prueba 6</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Observar que tan claro es para un usuario reaccionar a una rutina
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará al usuario que reaccione a una rutina
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios reaccionen exitosamente a una rutina
<b>Calificación</b>	0 – 7 Que tan claro fue el proceso

<b>Prueba 7</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Recibir opiniones sobre el funcionamiento de la aplicación
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas
<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará al usuario que califique el funcionamiento global de la aplicación
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios reaccionen positivamente a la aplicación
<b>Calificación</b>	0 – 7 Como calificaría globalmente a la aplicación

<b>Prueba 8</b>	<b>Descripción</b>
<b>Objetivo</b>	Observar si el diseño de la aplicación genera una reacción positiva al usuario
<b>Tipo de Usuario</b>	Personas entre 17 -25 años que gusten de actividades físicas

<b>Modo de medición</b>	Se le preguntará al usuario que califique el diseño de la aplicación
<b>Resultado esperado</b>	Se espera que los usuarios reaccionen positivamente al diseño de la aplicación
<b>Calificación</b>	0 – 7 Como calificaría el diseño de la aplicación

Usuario	Prueba 1	Prueba 2	Prueba 3	Prueba 4	Prueba 5	Prueba 6	Prueba 7	Prueba 8
Pepe	Calificación: Resultado:4	Calificación: Resultado:6	Calificación: Resultado:4	Calificación: Resultado:5	Calificación: Resultado:4	Calificación: Resultado:7	Calificación: Resultado:7	Calificación: Resultado:4
Juana	Calificación: 7 Resultado: compartir rutinas y dietas	Calificación:5 Resultado: agregar rutinas , ver rutinas, ver dietas, seguir usuarios, agregar dietas	Calificación:7 Resultado:muy claro	Calificación:7 Resultado:muy claro	Calificación:7 Resultado:muy claro	Calificación:7 Resultado:muy claro	Calificación:6 Resultado: buscar rutinas y poder filtrar	Calificación:5 Resultado: Agregar mas colores vivos a la aplicación
valeria	Calificación: 6 Resultado:c rear rutinas de ejercicio	Calificación:6 Resultado:agrega r dietas, ver rutinas, crear usuario, etc	Calificación:7 Resultado: muy claro	Calificación:6 Resultado:muy claro	Calificación:5 Resultado: claro	Calificación:7 Resultado:muy claro	Calificación:6 Resultado: que sea clara la forma de mostrar la información los follower en especial	Calificación:7 Resultado: agregar colores más claros.