

## 實驗項目 - Switch 使用

### 一、本節目的：

- 學習開發 C 語言程式
- 實現在 Visual Studio 2013 系統設計平台上

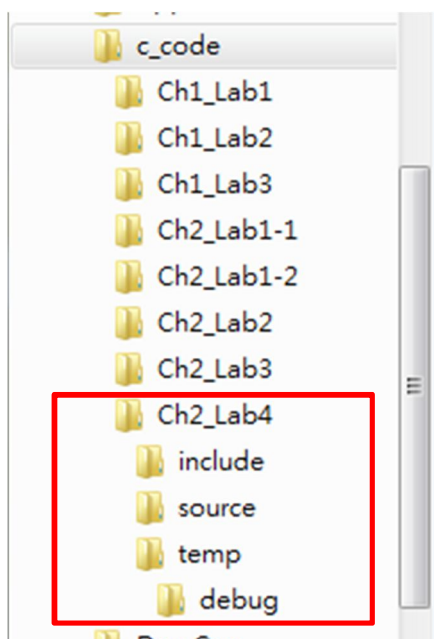
### 二、設計重點：

- C 語言的 Switch 使用

### 三、設計步驟：

#### 1. 建立新的空專案

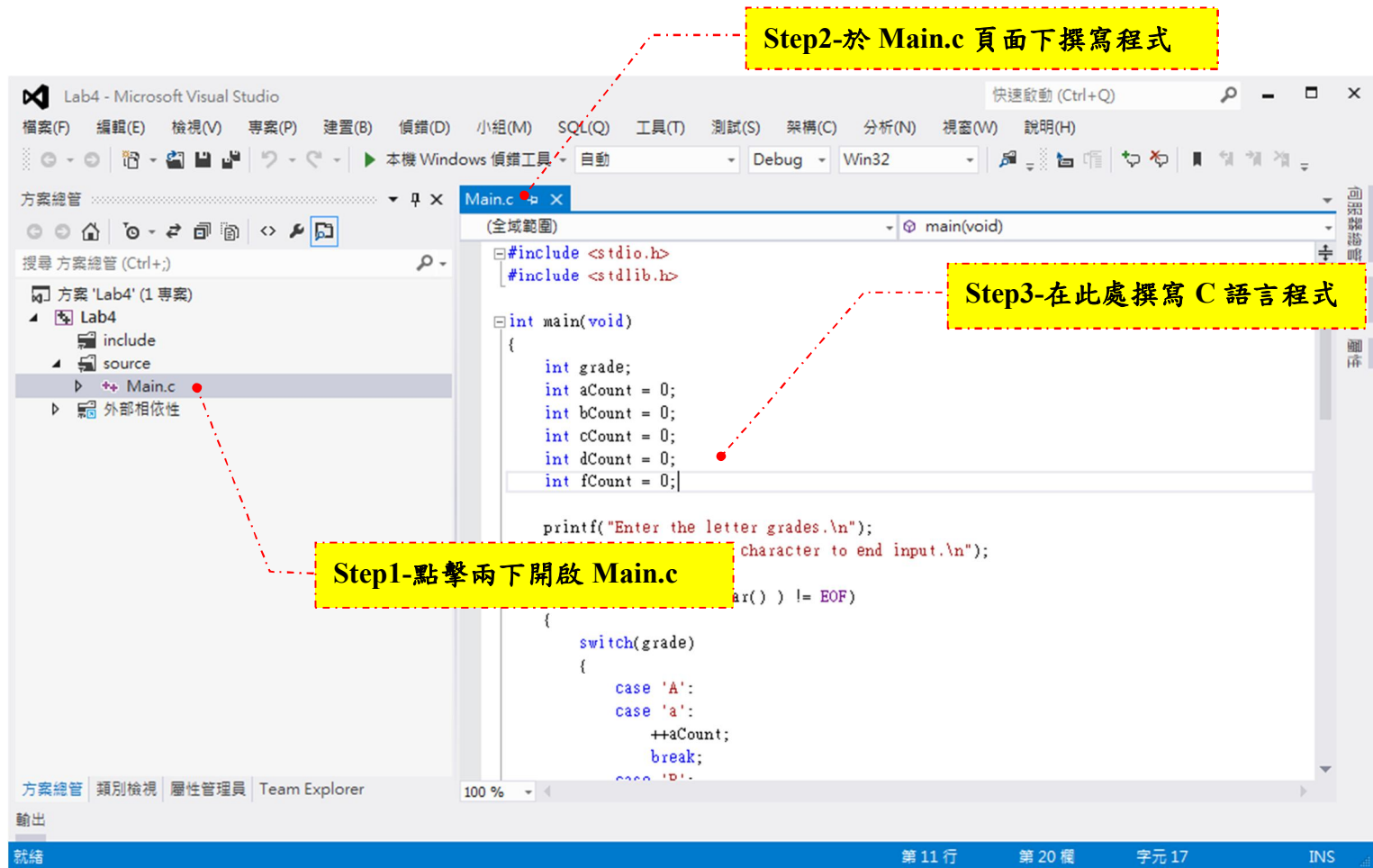
Step1-在 C:\c\_code 資料夾內新增名為 “Ch2\_Lab4” 的資料夾，再於 Ch2\_Lab4 資料夾內分別建立 include、source、temp 等資料夾，建立後需要在 temp 資料夾內新增名為 “debug” 的資料夾，建立完成後如下圖



Step2-參照 Ch1\_Lab3 中 “1.建立新的空專案” Step2~Step4，設定相關路徑位置為 C:\c\_code\ Ch2\_Lab4

2. 路徑設定、新增 .c 檔

3. Step1-參照 Ch1\_Lab3 中 “2. 路徑設定、新增 .c 檔” Step1~Step8, 新增 Main.c 檔與設定相關屬性設定。



#### 4. 撰寫 C 語言程式

Main.c 程式碼：

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     int grade;
7     int aCount = 0;
8     int bCount = 0;
9     int cCount = 0;
10    int dCount = 0;
11    int fCount = 0;
12
13    printf("Enter the letter grades.\n");
14    printf("Enter the EOF character to end input.\n");
15
16    while( (grade = getchar() ) != EOF)
17    {
18        switch(grade)
19        {
20            case 'A':
21            case 'a':
22                ++aCount;
23                break;
24            case 'B':
25            case 'b':
26                ++bCount;
27                break;
28            case 'C':
29            case 'c':
30                ++cCount;
31                break;
```

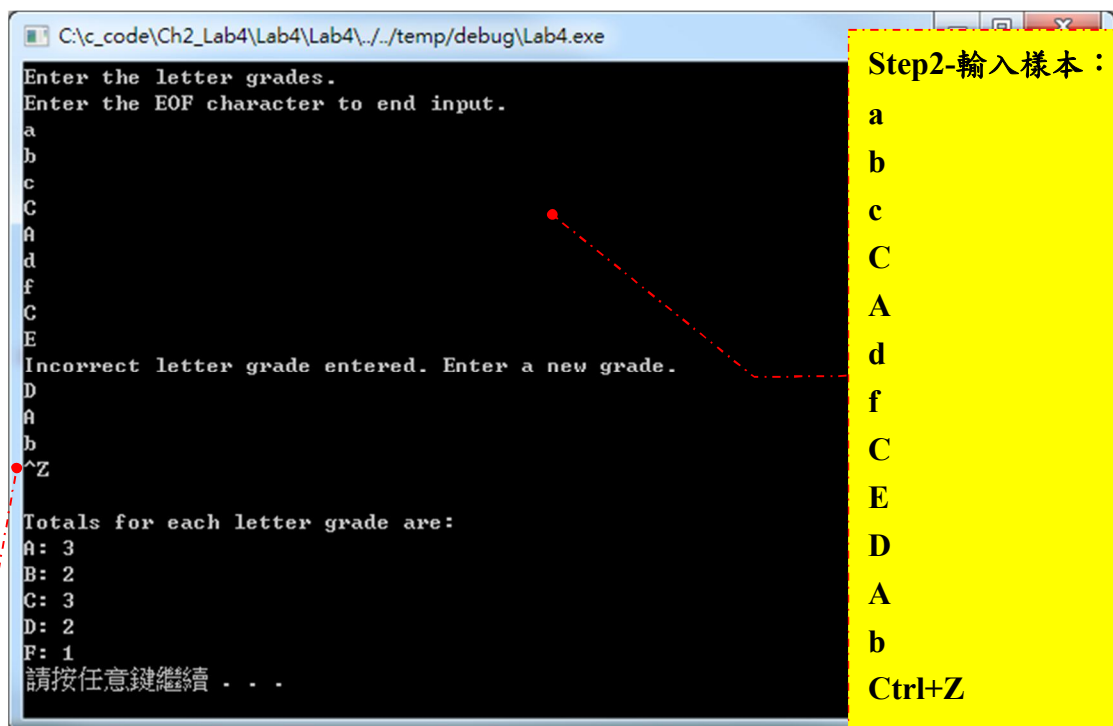
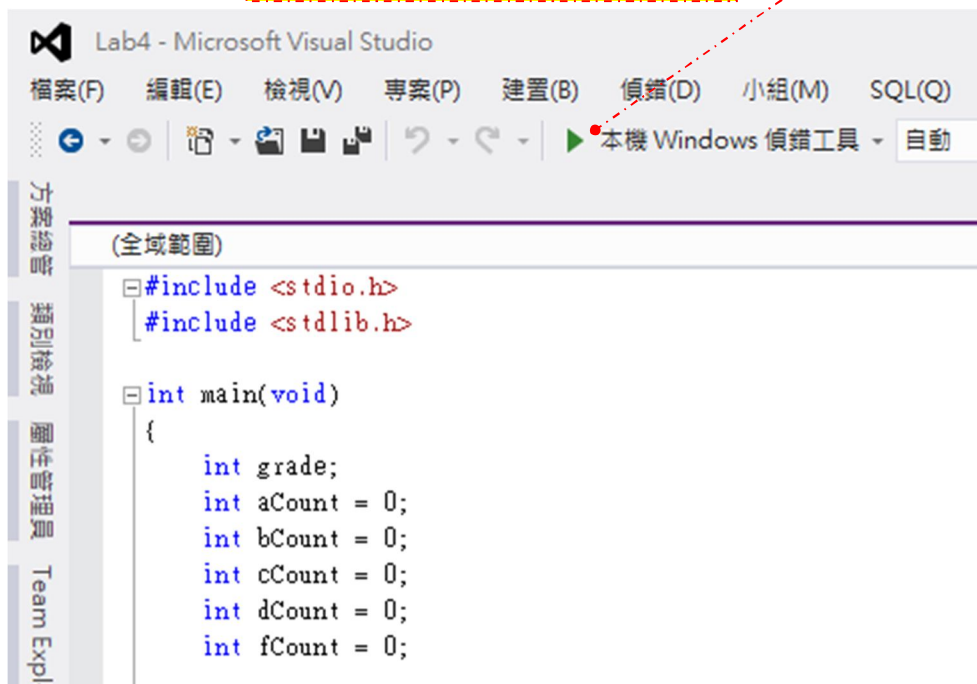
```

32         case 'D':
33         case 'd':
34             ++dCount;
35             break;
36         case 'F':
37         case 'f':
38             ++fCount;
39             break;
40         case '\n':
41         case '\t':
42         case ' ':
43             break;
44         default:
45             printf("Incorrect letter grade entered.");
46             printf(" Enter a new grade.\n");
47             break;
48     }
49 }
50
51 printf("\nTotals for each letter grade are:\n");
52 printf("A: %d\n", aCount);
53 printf("B: %d\n", bCount);
54 printf("C: %d\n", cCount);
55 printf("D: %d\n", dCount);
56 printf("F: %d\n", fCount);
57
58 system("pause");
59 return 0;
60 }

```

## 5. 執行與測試程式結果

Step1-點選開始偵測，進行偵測



^Z 輸入方法為 Ctrl+Z