Formation prise de son

Enregistrement des sources acoustiques

Jean-Loup Pecquais

2021/11/28

Quelques petites idées

- La technique n'a de sens que mis au service de l'esthétiques.
- Tant que l'on est pas satisfait, tout est permis.
- On a l'écoute de ses compétence

Quelques mythes du monde de l'audio

- Le matériel ne fait pas de son, le technicien oui.
- Nous entendons tous la même chose, seul l'écoute diffère

Qu'est ce que le son?

- Vibration mécanique d'un fluide
- Célérité : $340 \ m.s^{-1}$

Un peu de vocabulaire

- Fréquence
- Amplitude
- Son pur
- Partiel
- Harmonique

Comment décrire un son ?
 Hauteur Timbre Enveloppe
Petite histoire des sons enregistrés
A DEVP
Le chemin du signal
IMAGES !> La qualité du chaîne de traitement est déterminé par son maillon le plus faible !
Le musicien & son instrument
 L'acceuil Ecouter un instrument Quelques bases d'organologies
L'acoustique
Choisir un lieu cohérent
Les microphones
IMAGES
Deux critères:

La technologieLa directivité

Historique
Les technologies
 Electro-statiques Ruban Dynamique
La connectique
 Asymétrique Symétrique L'influence du câble sur le son
Les préamplis
 Le rôle du préampli La couleur des préampli ?
Les convertisseurs A/N
• La numérisation du signal
 le théorème de Nyquist-Shannon La quantification
 Le fonctionnement des convertisseurs La qualité d'un convertisseurs ?
La sérialisation
 Quésako ? La qualité d'une sérialisation ?

$L'enregistrement\ audio-num\'erique\ sur\ ordinateur$

 La problématique de l'"interface chaise-clavier" Comprendre le fonctionnement de l'ordinateur
 Le rôle d'un processeur L'utilisation des différentes mémoires Le principe des mémoires tampons (buffer/block size)
• Le stockage de l'audio
 Les différents formats
Les stations de travail audio-numérique (ou DAW)
 Des différences de sons ? Des différences de fonctionnalités ? La meilleure station de travail audio-numérique
La conversion numérique/analogique
• La décimation
L'amplificateur
• Le rôle de l'amplification
Les enceintes
FonctionnementChoisir ses enceintes
L'acoustique (encore)
Transversal Studio

Le patch	
ProTools : le kit de :	survie
Le B-A-BA de la	prise de son
Le microphone, le cr • Jouer avec les directiv	ayon du preneur du son ités
	rise de son uple : vers une écoute naturaliste lti-microphonie : l'échantillonnage de l'espace sonore
Les esthétiques de prises de son live Les prises de son live Les prises de son en "r	en multi-cabine
Préparer une prise d Choisir ses microphon Choisir ses préamplis Ecrire sa feuille de par	es
Le dialogue avec les	musiciens : un dialogue d'image ?

La balance casque

 De l'importance d'une bonne balance Bonnes pratiques et protection des musiciens Utiliser des retours enceintes ? 	
TP - Enregistrement d'un duo acoustique	
Objectifs : découvrir l'influence du placement des microphones.	
TP - Enregistrement d'une batterie	
Objectifs : découvrir l'influence de l'acoustique sur un instrument	
La phase en audio : maîtriser sa sommation	
Le "plus" est-il toujours "mieux" ?	
 Multiplier le nombre de microphone est-elle la clef vers un meilleur rendu sonore ? Que ce passe t-il lorsque l'on somme deux signaux ? 	

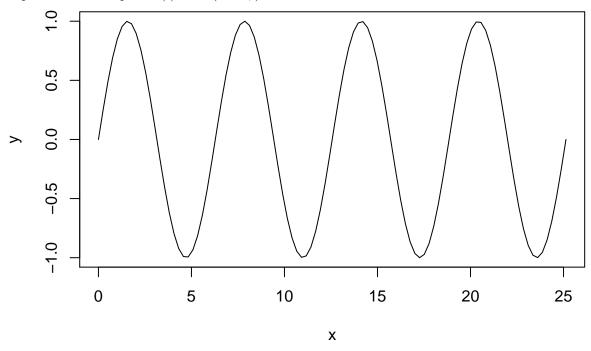
Qu'est ce que la phase ?

???

La phase est un état du signal. La modification de celle-ci pour un seul signal est d'ailleurs parfaitement inaudible.

Un peu de mathématique (mais pas trop)

Equation d'un son pur : $s(t) = sin(\omega t + \phi)$



- Rappel : un son pur = une seule fréquence
- Cas particulier, bien éloigné de nos cas pratiques
- Défini sur $\mathbb R$

La différence de phase (à l'origine)

- Exemple : la caisse claire
- Les capsules vibrent avec un décalage de phase.
- Effet perceptif : baisse de volume / disparition d'un instrument

La différence de temps

- Exemple : un amplificateur guitare avec une distance entre deux microphones
- L'onde sonore émise par un instrument arrive avec un décalage temporel entre les deux capsules
- Filtrage en peigne : effet "métalique", "creux", le fameux "ça phase !"

Le temps, une question d'ordre de grandeur

• Δt court : filtre en peigne

musicien

Objectifs : Exploiter l'ensemble des moyens du studio pour produire un enregistrement sonore