LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:

Muhammad Adrian (2509106032)

Kelas (A2 '25)

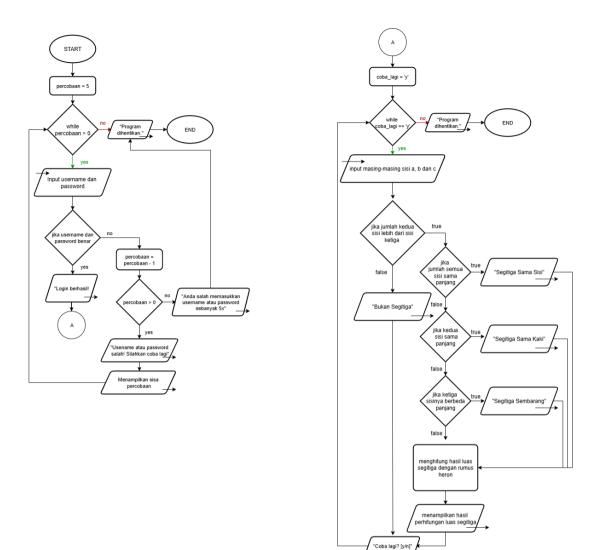
PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA

2025

1. Flowchart

pada awal program, user akan diminta login berdasarkan username dan password yang sudah tersedia, lalu mengidentifikasi segitiga dan hasil penjumlahan luasnya jika autentikasi berhasil. Setelah itu, user diminta menginput masing-masing sisi yaitu a, b, dan c dan user bisa mengulang jika mau. Adapun alur logika programnya yaitu:

- a. Seseorang yang menjalankan program akan disuruh memasukkan username dan password yang sudah ada. Pengguna tersebut hanya memiliki 5x kesempatan jika salah memasukkan input.
- b. Setelah berhasil login, seseorang yang menjalankan program akan disuruh memasukkan atau menginput masing-masing sisi yaitu sisi a, b dan c.
- c. Program akan memproses dan menghitung hasil luas segitiga tersebut yang akan ditampilkan nantinya.
- d. Jika jumlah kedua sisi lebih dari sisi ketiga maka masuk ke Decision selanjutnya dan jika tidak memenuhi fungsi tersebut, program akan menampilkan "Bukan Segitiga.".
- e. Dalam Decision percabangan selanjutnya, jika semua sisinya sama panjang maka menampilkan output "Segitiga Sama Sisi".
- f. Lalu berikutnya jika hanya dua sisinya yang sama panjang maka menampilkan output "Segitiga Sama Kaki".
- g. Terakhir jika ketiga sisinya berbeda panjang maka menampilkan output "Segitiga Sembarang".
- h. Juga dengan menampilkan hasil perhitungan luas segitiganya.
- i. Setelah salah satu hasil tersebut selesai, pengguna memiliki opsi untuk mencoba mengidentifikasi segitiga lagi atau tidak. Program tidak akan berhenti jika pengguna tetap memilih untuk mencoba lagi.



Gambar 2.1 Flowchart

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk melaksanakan autentifikasi berupa username dan password, dan hanya memiliki 5x jika salah input. Setelah login berhasil, pengguna lanjut mengidentifikasi segitiga berdasarkan input masing-masing sisi serta menghitung dan menampilkan hasil penjumlahan luas pada segitiga tersebut. Pengguna tersebut juga memiliki opsi mencoba lagi mengidentifikasi segitiga atau tidak, dan program akan terus berjalan sampai pengguna memilih untuk berhenti.

3. Source Code

```
import os
os.system('cls')
```

```
username = 'Adrian'
pw = '032'
print('Silahkan Login dengan username dan password.')
percobaan = 5
while percobaan > 0:
   print('')
   login_username = input("Masukkan username: ")
   login pw = (input("Masukkan password: "))
    print('')
    if (login_username == username) and (login_pw == pw):
        print('Login berhasil!')
        print('')
       coba lagi = 'y'
       while coba lagi == 'y':
            print("=== Mengidentifikasi Segitiga dan luasnya ===")
           print(" ")
           sisi a = int(input("Masukkan Sisi A: "))
            sisi b = int(input("Masukkan Sisi B: "))
            sisi c = int(input("Masukkan Sisi C: "))
           print(" ")
            setengah luas = ((sisi a + sisi b) + sisi c) / 2
            luas = (setengah_luas * (setengah_luas - sisi_a) * (setengah_luas -
sisi_b) * (setengah_luas - sisi_c)) ** 0.5
            if (sisi_a + sisi_b > sisi_c) and (sisi_b + sisi_c > sisi_a) and (sisi_c
+ sisi_a > sisi_b) :
                if sisi a == sisi b == sisi c:
                    print("Segitiga Sama Sisi")
                elif (sisi_a == sisi_b) or (sisi_a == sisi_c) or (sisi_b == sisi_c):
                    print("Segitiga Sama Kaki")
                elif sisi_a != sisi_b != sisi_c:
                    print("Segitiga Sembarang")
                print(f"Hasil luasnya adalah: {luas}")
            else:
                print("Bukan Segitiga.")
            print('')
            coba_lagi = input('Coba lagi? [y/n]: ')
            print('')
        break
    else:
        percobaan -= 1
        if percobaan >= 1:
            print('Username atau password salah! Silahkan coba lagi.')
            print(f"Tersisa {percobaan}x percobaan")
        else:
            print('Anda salah memasukkan username atau password sebanyak 5x.')
print('Program dihentikan.')
```

4. Hasil Output

Gambar 4.1 Hasil Output

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init.

```
PS C:\Users\ASUS\Desktop\Praktikum-APD\post-test\post-test-apd-3> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/ASUS/Desktop/Praktikum-APD/post-test/post-test-apd-3/.git/
```

5.2 GIT Add

PS C:\Users\ASUS\Desktop\Praktikum-APD\post-test\post-test-apd-4> git add .

5.3 GIT Commit

```
PS C:\Users\ASUS\Desktop\Praktikum-APD\post-test\post-test-apd-4> git commit -m "adding files" [main aff51c4] adding files
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 2509106032-MUHAMMAD ADRIAN-PT-4.pdf rename main-pt-4.py => 2509106032-MUHAMMAD ADRIAN-PT-4.py (100%)
```

5.4 GIT Remote

PS C:\Users\ASUS\Desktop\Praktikum-APO\post-test\post-test-apd-4> git remote add origin https://github.com/a-durian/post-test-apd-4.git error: remote origin already exists.

5.5 GIT Push

