

---

# LÓGICA Y PROGRAMACIÓN

---

PROBLEMAS DE  $\lambda$ -CALCULUS Y LÓGICA COMBINATORIA



## UNIVERSIDAD DE GRANADA

UNIVERSIDAD DE GRANADA  
LÓGICA Y PROGRAMACIÓN

CURSO  
5TO CURSO

DOCENTE  
FRANCISCO MIGUEL GARCÍA OLMEDO

AUTORES  
ALEJANDRO EGEA LÓPEZ  
NICOLÁS RAMÍREZ RODILES

A FECHA DE  
3 DE DICIEMBRE DE 2025

## Índice

Ejercicio 1.	2
Ejercicio 2.	7
Ejercicio 3.	8
Ejercicio 4.	9
Ejercicio 5.	11
Ejercicio 6.	13
Ejercicio 7.	14
Ejercicio 8.	15
Ejercicio 9.	16

## Ejercicio 1.

Exponga y desarrolle justificadamente el tema de la “Notación de de Bruijn”.

**Solución.**

### Introducción

La notación tradicional del cálculo  $\lambda$  usa nombres para las variables ligadas ( $x, y, z, \dots$ ). Esta práctica introduce tres dificultades fundamentales:

1. **Captura accidental:** al sustituir una expresión por una variable libre, puede producirse captura si surgen colisiones de nombre con variables ligadas en el contexto.
2. **Conversión- $\alpha$  obligatoria:** para evitar capturas debe renombrarse sistemáticamente las variables ligadas.
3. **Complejidad en meta-demostraciones:** propiedades como la confluencia o la prueba de Church-Rosser se complican debido a la constante necesidad de renombrar.

La propuesta de N. G. de Bruijn consiste en *eliminar los nombres de variables ligadas* y reemplazarlos por **índices naturales** que indican cuántos ligadores separan la ocurrencia de su  $\lambda$  correspondiente. De este modo:

- desaparece por completo la conversión- $\alpha$ ,
- no hay colisiones de nombres,
- las definiciones de sustitución, reducción  $\beta$  y  $\eta$  se vuelven puramente estructurales,
- las demostraciones metateóricas se simplifican sustancialmente.

El propio de Bruijn establece tres criterios para evaluar una notación:

- (i) legibilidad humana,
- (ii) claridad en discusión metalingüística,
- (iii) utilidad para implementaciones automáticas.

La notación de índices sacrifica parcialmente el punto (i), pero destaca en (ii) y (iii).

### Name-carrying expressions y árbol sintáctico

Antes de eliminar nombres, representamos aplicaciones mediante un símbolo especial:

$$A((M), (N)),$$

que corresponde a la aplicación usual  $MN$ . Esto permite un análisis uniforme de la estructura.

Consideremos ahora la siguiente expresión  $\lambda$ -cálculo (tomada del ejemplo del artículo):

$$\lambda x a(\lambda b(x, t, f(\lambda u a(u, t, z), \lambda s w)), w, y)$$

En forma estructurada “name-carrying”, cada rama del árbol lleva etiquetas  $a, b, f$  según la construcción.

El artículo presenta el siguiente **árbol anotado** con *reference depth* y *level*. Los pares  $(d, \ell)$  representan:



- Lo mismo ocurre para  $u, t, z, w$  en la rama derecha bajo  $f$ .

Este árbol es la base para convertir la expresión a notación sin nombres.

## De nombres a índices: notación de de Bruijn

Para cada ocurrencia ligada, sustituimos su nombre por su *reference depth*.

- Las variables libres se conservan en una lista ordenada  $(x_1, x_2, \dots)$ ,
- Los *level* sirven como información auxiliar para verificar la corrección formal, pero se omiten en la expresión final.

### Ejemplos simples

$$\lambda x. x \mapsto \lambda. 1$$

$$\lambda x. \lambda y. (x y) \mapsto \lambda. \lambda. (2\ 1)$$

$$\lambda x. \lambda y. \lambda z. x \mapsto \lambda. \lambda. \lambda. 3$$

## Sintaxis de expresiones sin nombres

Usamos una gramática claramente indentada:

```
<NF>      ::= <Const>
           | <Index>
           | <NFList>
           | lambda.<NF>

<Const>   ::= a | b | c | ...           ; constantes simbólicas

<Index>   ::= 1 | 2 | 3 | ...           ; variable ligada por índice

<NFList>  ::= A(<NF>, <NF>)             ; aplicación
           | <NF> <NF>                   ; concatenación de expresiones
```

Esta sintaxis es extremadamente regular: ya no aparecen nombres ligados, sólo índices.

## Sustitución en notación de de Bruijn

La sustitución se define como:

$$S(Z_1, Z_2, \dots; Q),$$

donde  $Z_i$  sustituye a la variable libre cuyo índice es  $i$ .

Casos fundamentales:

- Si  $Q$  es una constante, permanece igual.
- Si  $Q = k$  es un índice, entonces:

$$S(\dots, Z_k; k) = Z_k,$$

con ajuste de índices si la sustitución entra bajo una  $\lambda$ .

- Si  $Q = A((Q_1), (Q_2))$ , entonces:

$$S(Z; A((Q_1), (Q_2))) = A((S(Z; Q_1)), (S(Z; Q_2))).$$

- Si  $Q = \lambda. R$ , entonces:

$$S(Z_1, Z_2, \dots; \lambda. R) = \lambda. S(Z'_1, Z'_2, \dots; R),$$

donde cada  $Z'_i$  es la versión de  $Z_i$  con sus índices incrementados en uno (para preservar referencias correctas).

## Reducción $\beta$

La regla de contracción  $\beta$  se expresa elegantemente:

$$A((\lambda. Q), (r)) \longrightarrow S(r, 2, 3, \dots; Q),$$

es decir: sustituimos el índice 1 por  $r$ .

## Ejemplos

$$(\lambda x. x) a \rightsquigarrow \lambda. 1 a \longrightarrow a.$$

$$(\lambda x. \lambda y. x) y \rightsquigarrow A((\lambda. \lambda. 2), (y)) \longrightarrow \lambda. 1.$$

En ningún momento aparece conversión- $\alpha$ .

## Reducción $\eta$

La regla extensional:

$$\lambda. A((Q), 1) \longrightarrow Q$$

siempre que  $Q$  no contenga ninguna referencia al índice 1 ligado por la  $\lambda$ .

Ejemplo:

$$\lambda x. f x \longmapsto \lambda. A((f), 1) \longrightarrow f.$$

## Algunos comentarios sobre la reducción múltiple

De Bruijn desarrolla una teoría de *reducción múltiple*  $\beta_U$ , donde un conjunto  $U$  de símbolos de aplicación se reduce simultáneamente.

Ideas centrales:

- se define la noción de *expresión  $U$ -correcta*,
- la sustitución conserva  $U$ -corrección (Teorema 10.1),
- la reducción múltiple y la sustitución poseen reglas claras de conmutación y composición (Teorema 11.1),
- reducciones múltiples para conjuntos distintos  $U, V$  conmutan entre sí (Teorema 11.2),
- todo ello conduce a una demostración pulcra del **teorema de Church-Rosser** en la notación sin nombres.

En la notación de índices no existe la conversión- $\alpha$  ni conflictos de nombres, por lo que la demostración se vuelve más transparente: la confluencia se logra por propiedades puramente estructurales.

## Conclusión

La notación de de Bruijn resuelve de raíz los problemas de captura y renombrado al sustituir nombres ligados por índices estructurales. La sustitución y la reducción se vuelven definiciones limpias, algebraicas y mecanizables.

La aplicación a la reducción múltiple y a la prueba de Church-Rosser muestra que la notación no sólo simplifica cálculos locales, sino que también clarifica la teoría global del cálculo  $\lambda$ .

## Ejercicio 2.

Demuestre que para todo  $\lambda$ -término  $N$ ,  $\lambda x.x K N \neq \lambda x.x S N$ . (Nota: Recuerdese que  $S \equiv \lambda xyz.xz(yz)$  y  $K \equiv \lambda xy.x$ ).

**Solución.** Supongamos, por reducción al absurdo, que  $\lambda x.x K N = \lambda x.x S N$  y vamos a llegar a la contradicción de que  $K = S$ , lo cual es imposible porque  $S \neq K$  por clase.

En primer lugar, aplicamos la “regla 3” con  $Z = K$ , de modo que

$$\lambda x.x K N = \lambda x.x S N \Rightarrow (\lambda x.x K N)K = (\lambda x.x S N)K$$

Ahora bien, aplicando “ $\beta$ -conversión” y “sustitución 1” obtenemos que

$$(\lambda x.x K N)K = KKN \quad \text{y} \quad (\lambda x.x S N)K = KSN$$

tal que, por transitividad, obtenemos

$$KKN = KSN$$

Finalmente, basta con aplicar la propia definición de  $K$ , concluyendo por transitividad que

$$\begin{aligned} KKN = K \quad \text{y} \quad KSN = S \\ \Rightarrow K = S \end{aligned}$$

lo cual es una contradicción.



### Ejercicio 3.

Dibuje razonadamente el grafo  $G_\beta(WWW)$ , donde  $W \equiv \lambda xy.xyy$ .

**Solución.** Primero, es interesante recordar la definición del grafo de  $\beta$ -conversión de un  $\lambda$ -término tal que

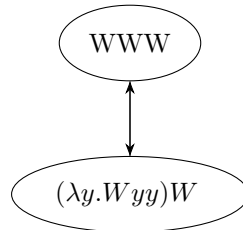
El grafo de  $\beta$ -conversión de un  $\lambda$ -término  $T$  (o grafo de reducción de un  $\lambda$ -término  $T$ ), que denotaremos por  $G_\beta(T)$ , verifica:

1. Un  $\lambda$ -término  $M$  es un nodo de  $G_\beta(T)$  si  $\lambda \vdash T = M$ .
2. Si  $M_1, M_2$  son nodos distintos de  $G_\beta(T)$ , entonces  $M_1 \neq M_2$  (en particular, admite  $M_1 =_\beta M_2$ ).
3.  $n \geq 1$  aristas unen nodo  $M_1$  a nodo  $M_2$  (pudiendo ser  $M_1 \equiv M_2$ ) si, y solo si,  $\lambda \vdash M_1 = M_2$

Comencemos por reducir el  $\lambda$ -término  $(WWW)$ :

$$\begin{aligned}
 WWW &\equiv (\lambda xy.xyy)WW \\
 &= (\lambda y.xyy[x := W])W && \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &= (\lambda y.Wyy)W && \text{por sustitución (4)} \\
 &= (Wyy[y := W]) && \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &= WWW && \text{por sustitución (4)}
 \end{aligned}$$

En efecto, tenemos dos  $\lambda$ -términos no iguales (en el sentido de  $\equiv$ ). Y  $G_\beta(WWW)$  es



## Ejercicio 4.

Encuentre razonadamente un  $\lambda$ -término  $M$  tal que  $G_\beta(M)$  sea exactamente:

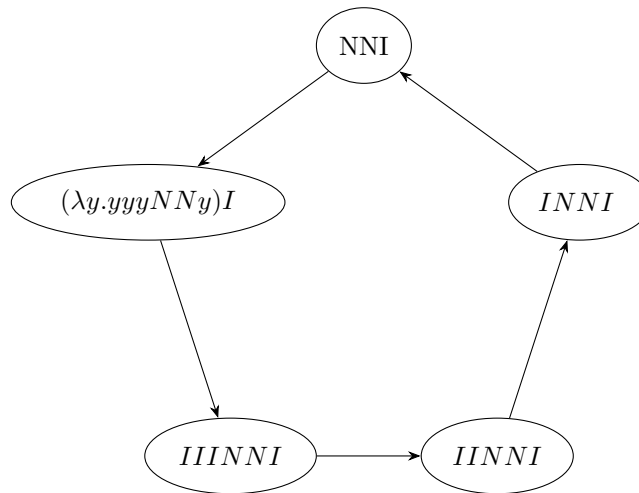
**Solución.** Sea el candidato  $M \equiv NNI$  donde

$$N \equiv \lambda xy.yyyxxy \quad \text{e} \quad I \equiv \lambda x.x$$

y veamos que  $G_\beta(M)$  es el grafo del enunciado. Sabiendo que  $II \equiv (\lambda x.x)I = I$ , tenemos que

$$\begin{aligned} NNI &\equiv (\lambda xy.yyyxxy)NI \\ &= (\lambda y.yyyNNy)I \\ &= IIIINI \\ &= IINNI \\ &= INNI \\ &= NNI \quad (\text{¡hemos cerrado el ciclo!}) \end{aligned}$$

En efecto, tenemos cinco  $\lambda$ -términos no iguales (en el sentido de  $\equiv$ ). Y  $G_\beta(M)$  es



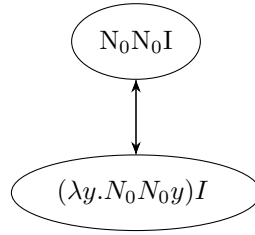
Vamos a explorar un poco más este  $\lambda$ -término que hemos propuesto. Presentamos las siguientes definiciones:

$$N_k = \lambda xy.\underbrace{y \cdots y}_{k \text{ veces}} xxy \quad \text{y} \quad C_{k+2} = N_k N_k I \quad \text{para } k \in \mathbb{N}$$

Así pues, estas definiciones nos conducen a plantear el siguiente lema.

$G_\beta(C_{k+2})$  es un grafo de reducción cíclico de  $k + 2$  nodos para todo  $k \in \mathbb{N}$ .

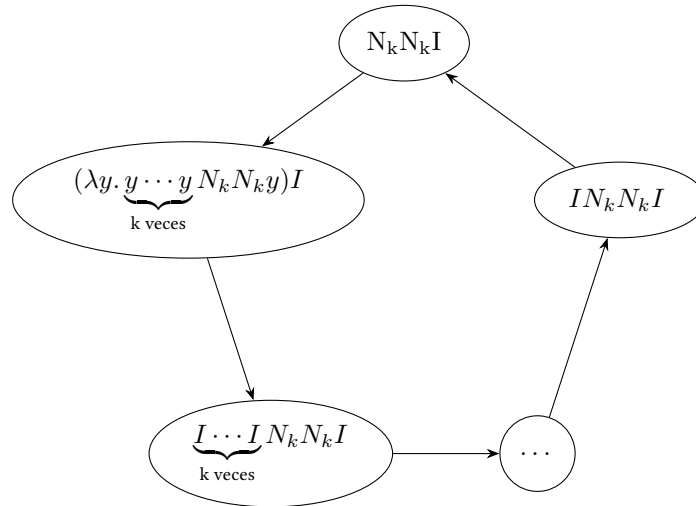
Por una parte, veamos el caso base  $k = 0$  tal que  $N_0 = \lambda xy.xxy$  y por ende,  $C_2 = N_0 N_0 I$ . Tras la primera parte del ejercicio, es inmediato comprobar que  $(\lambda y.N_0 N_0 y)I = N_0 N_0 I$  se trata de  $G_\beta(C_2)$  cíclico de 2 nodos. Cabe destacar que el caso base constituye un caso *degenerado*, puesto que *un ciclo de dos nodos no es más que el segmento que los une*.



Por otra parte, veamos el caso para un  $k > 0$  arbitrario tal que  $N_k = \lambda xy. \underbrace{y \cdots y}_{k \text{ veces}} xxy$ , es decir

$$\begin{aligned}
 C_{k+2} = N_k N_k I &= (\lambda xy. \underbrace{y \cdots y}_{k \text{ veces}} xxy) N_k I = \\
 &= (\lambda y. \underbrace{y \cdots y}_{k \text{ veces}} N_k N_k y) I \\
 &= \underbrace{I \cdots I}_{k \text{ veces}} N_k N_k I \\
 &= \underbrace{I \cdots I}_{k-1 \text{ veces}} N_k N_k I \\
 &= \dots \\
 &= I N_k N_k I \\
 &= N_k N_k I
 \end{aligned}$$

En conclusión, es inmediato observar que hay  $k + 2$   $\lambda$ -términos no iguales (en el sentido de  $\equiv$ ) y así podemos hacer que  $G_\beta(C_{k+2})$  sea un policiclo de cualquier número **finito** de nodos mayor o igual que 2.



## Ejercicio 5.

Sea el  $\lambda$ -término:

$$G \equiv \lambda yx.x(yx) \quad \text{y} \quad M \equiv (\lambda xy.y(xxy))(\lambda xy.y(xxy)).$$

1. Demuestre que  $M$  es un punto fijo de  $G$ .
2. Demuestre que si el combinador  $N$  es un punto fijo de  $G$ , entonces  $N$  es un operador de punto fijo.
3. Demuestre que  $M$  es un combinador de punto fijo.
4. Demuestre que si  $M$  es un combinador de punto fijo, entonces  $M = GM$ .

**Solución.**

(1) Si aplicamos el Teorema del Punto Fijo al  $\lambda$ -término  $G$ , sean  $y$  tal que  $y \notin FV(G)$ ,  $W = \lambda z.G(zz)$  y  $X = WW$ , entonces obtenemos que  $X = M$  es punto fijo de  $G$ . En efecto,

$$\begin{aligned} X &\equiv \\ &\equiv WW \\ &= (\lambda yx.x(yyx))(\lambda yx.x(yyx)) && \text{por } (\dagger) \\ &\equiv (\lambda xy.y(xxy))(\lambda xy.y(xxy)) && \text{por } \alpha\text{-congruencia} \end{aligned}$$

donde  $(\dagger)$  resulta por

$$\begin{aligned} W &\equiv \\ &\equiv \lambda y.G(yy) \\ &\equiv \lambda y.(\lambda yx.x(yx))(yy) \\ &= \lambda y.((\lambda x.x(yx))[y := yy]) && \text{por } \beta\text{-conversión} \\ &\equiv \lambda y.\lambda x.x(yyx) && \text{por sustitución (1)} \\ &= \lambda yx.x(yyx) \end{aligned}$$

(2) Supongamos que el combinador  $N$  es un punto fijo de  $G$ , es decir,  $N = GN$ . Por esto,

$$\begin{aligned} N &= \\ &= GN \\ &\equiv (\lambda yx.x(yx))N \\ &= \lambda x.((x(yx))[y := N]) && \text{por } \beta\text{-conversión} \\ &\equiv \lambda x.x(Nx) && \text{por sustitución 1} \end{aligned}$$

Y concluimos que, dado  $F$  un  $\lambda$ -término,

$$\begin{aligned} NF &= \\ &= (\lambda x.x(Nx))F \\ &= (x(Nx))[x := F] && \text{por } \beta\text{-conversión} \\ &= F(NF) && \text{por sustitución 1} \end{aligned}$$

que es precisamente lo que se quería demostrar.

(3) Vamos a presentar una forma inmediata de resolver el ejercicio y otra más didáctica.

Por una parte,  $M$  es claramente un combinador porque ninguna variable ocurra libre y, además, es punto fijo de  $G$  por el apartado (1). Tenemos que verifica las hipótesis del apartado (2) y por tanto,  $M$  es un operador (o combinador) de punto fijo.

Por otra parte, si denotamos por  $W := \lambda xy.y(xxy)$  tenemos que

$$\begin{aligned}
 M &= \\
 &\equiv WW \\
 &\equiv (\lambda xy.y(xxy))W \\
 &= \lambda y.((y(xxy))[x := W]) \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &\equiv \lambda y.y(WWy) \quad \text{por sustitución 1} \\
 &\equiv \lambda y.y(My) \quad \text{denotamos por } (\dagger)
 \end{aligned}$$

Y llegamos a que, dado  $F$  un  $\lambda$ -término,

$$\begin{aligned}
 MF &= \\
 &= (\lambda y.y(My))F \quad \text{por } (\dagger) \\
 &= (y(My))[y := F] \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &\equiv F(MF) \quad \text{por sustitución 1}
 \end{aligned}$$

es decir, que  $M$  es un combinador de punto fijo.

(4) Supongamos que  $N$  es un combinador de punto fijo, es decir, para todo  $F$   $\lambda$ -término  $NF = F(NF)$ . Tomando el  $G$  del enunciado tenemos que

$$\begin{aligned}
 GM &= \\
 &\equiv (\lambda yx.x(yx))N \\
 &= \lambda x.((x(yx))[y := N]) \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &\equiv \lambda x.x(Nx) \quad \text{por sustitución 1}
 \end{aligned}$$

Ahora bien, si tomamos  $T = GN$  llegamos a que

$$\begin{aligned}
 TF &= \\
 &= GNF \quad \text{por regla 3} \\
 &= (\lambda x.x(Nx))F \\
 &= (x(Nx))[x := F] \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\
 &= F(NF) \quad \text{por sustitución 1}
 \end{aligned}$$

Finalmente, aplicamos la hipótesis obteniendo que  $TF = F(NF) = NF$ , y de nuevo, por la regla 3, tenemos que  $T = N$ .

Como partíamos de que  $T = GN$ , efectivamente llegamos a que  $N = GN$ , es decir,  $N$  es punto fijo de  $G$ .

## Ejercicio 6.

Considere el combinador:

$$Y \equiv \lambda y.(\lambda x.y(xx))(\lambda x.y(xx))$$

y demuestre que  $GY = Y$ .

**Solución.** Probemos que  $Y$  es un combinador de punto fijo para que, aplicando el Ejercicio 5 (d), concluyamos que  $Y = GY$ . Es decir, debemos probar que para cada  $F$   $\lambda$ -término se tiene que  $YF = F(YF)$ , que es inmediato por  $\beta$ -conversión tal que

$$\begin{aligned} YF &\equiv \\ &\equiv (\lambda y.(\lambda x.y(xx))(\lambda x.y(xx)))F \\ &\equiv ((\lambda x.y(xx))(\lambda x.y(xx)))[y := F] \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\ &\equiv (\lambda x.y(xx))[y := F](\lambda x.y(xx))[y := F] \quad \text{por sustitución 6} \\ &\equiv (\lambda x.F(xx))(\lambda x.F(xx)) \quad \text{por sustitución 1} \\ &\equiv \omega\omega \end{aligned}$$

Y ahora bastaría continuar reduciendo  $YF = \omega\omega$  tal que

$$\begin{aligned} \omega\omega &= \\ &= F(xx)[x := \omega] \quad \text{por } \beta\text{-conversión} \\ &\equiv F(\omega\omega) \quad \text{por sustitución 1} \\ &\equiv F(YF) \quad \text{por el cálculo previo} \end{aligned}$$

Por lo tanto, hemos probado que  $Y$  es combinador de punto fijo, con lo cual afirmamos que  $Y = GY$ .

## Ejercicio 7.

Considere la sucesión de combinadores  $\{Y^n\}_n$  definida para todo número natural  $n$  como sigue:

$$Y^n = \begin{cases} Y, & \text{si } n = 0, \\ Y^{n-1}G, & \text{si } n > 0. \end{cases}$$

Demuestre que para todo  $n \geq 0$ ,  $Y^n$  es un combinador de punto fijo.

**Solución.** Razonamos por inducción sobre  $n \geq 0$ . Por una parte, el caso base  $n = 0$  es  $Y^0 = Y$ , que es claramente un combinador de punto fijo por el Ejercicio 6.

Por otra parte, veamos el caso inductivo  $S(k) \Rightarrow S(k+1) \forall k > 0$  donde la hipótesis de inducción es  $S(k) = \langle Y^k \text{ es un combinador de punto fijo} \rangle$ . Queremos demostrar que  $S(k+1)$ , y procedemos de la siguiente manera

$$Y^{k+1} \stackrel{\text{def.}}{=} Y^k G \stackrel{H.I.}{=} G(Y^k G) \stackrel{\text{def.}}{=} G(Y^{k+1})$$

En efecto, como  $Y^{k+1} = G(Y^{k+1})$ , entonces  $Y^{k+1}$  es un combinador de punto fijo como se quería demostrar, completando la inducción.

## Ejercicio 8.

Encuentre razonadamente el CL-término  $(\lambda xy.xyy)_{CL}$ .

**Solución.** En primer lugar, escribimos el  $\lambda$ -término como un CL-término de tipo  $'[x].M'$  (que usaremos solo permitir la conversión  $\lambda \rightarrow CL$ , pero que no es un CL-término en sí mismo):

$$(\lambda xy.xyy)_{CL} \rightarrow [xy].xyy,$$

y, por definición de abstracción de múltiples variables, obtenemos que

$$[xy].xyy \equiv [x]([y].xyy)$$

de modo que ya podemos proceder a aplicar las reglas de abstracción (a), (b), (c), (f) (las que se requieran). A modo de recordatorio:

**Definition 2.18 (Abstraction).** Para todo término de CL llamémoslo  $M$  y toda variable  $x$ , se define por inducción un término de CL llamado  $[x].M$  del siguiente modo:

- (a)  $[x].M \equiv KM$  si  $x \notin FV(M)$ .
- (b)  $[x].x \equiv I$ .
- (c)  $[x].Ux \equiv U$  si  $x \notin FV(U)$ .
- (f)  $[x].UV \equiv S([x].U)([x].V)$  si no se aplica ninguna de las reglas anteriores.

\*Cabe destacar que la referencia prescinde de las reglas (d) y (e); y que en  $[x].UV$  usando la regla (f),  $V$  es siempre la parte derecha de la aplicación más externa del término.

Vamos a operar según las reglas (\*las reglas se enuncian en orden de aplicación):

$$\begin{aligned}
 [x].([y].xyy) &\equiv \\
 &\equiv [x].(S([y].xy)([y].y)) && \text{por regla (f)} \\
 &\equiv [x].(S(S([y].x)([y].y))I) && \text{por regla (f) y (b)} \\
 &\equiv [x].(S(S(Kx)(I))I) && \text{por regla (a) y (b)} \\
 &\equiv S([x].S(S(Kx)(I)))([x].I) && \text{por regla (f)} \\
 &\equiv S(S([x].S)([x].(S(Kx)(I))))KI && \text{por regla (f) y (a)} \\
 &\equiv S(S(KS)([x].(S(Kx)(I))))KI && \text{por regla (a) y (f)} \\
 &\equiv S(S(KS)(S([x].S(Kx)))([x].I))KI && \text{por regla (f)} \\
 &\equiv S(S(KS)(S(S([x].S)([x].Kx))KI))KI && \text{por regla (f) y (a)} \\
 &\equiv S(S(KS)(S(S(KS)K)KI))KI && \text{por regla (a) y (c)}
 \end{aligned}$$

Y por último, podemos aplicar las propias definiciones de los combinadores S, K, I para simplificar la expresión tal que

$$\begin{aligned}
 S(S(KS)(S(S(KS)K)KI))KI &\equiv \\
 &\equiv \text{FALTA TERMINAR ESTA SIMPLIFICACIÓN}
 \end{aligned}$$



**Ejercicio 9.**

Esquematice la relación entre el sistema  $\lambda$  y la lógica combinatoria.

**Solución.**

## Referencias

- [1] De Bruijn, N. G. (1972). *Lambda calculus notation with nameless dummies, a tool for automatic formula manipulation, with application to the Church–Rosser theorem*. *Indagationes Mathematicae (Proceedings)*, 75(5), 381–392. [https://doi.org/10.1016/1385-7258\(72\)90034-0](https://doi.org/10.1016/1385-7258(72)90034-0)
- [2] Venturini Zilli, M. (1984). *Reduction graphs in the lambda calculus*. *Theoretical Computer Science*, 29(3), 251–275. [https://doi.org/10.1016/0304-3975\(84\)90002-1](https://doi.org/10.1016/0304-3975(84)90002-1)
- [3] Hindley, J. R., & Seldin, J. P. (2008). *Lambda-calculus and combinators: An introduction* (2nd ed.). Cambridge University Press. (Secciones relevantes: Section 2C, *Abstraction in CL*, pp. 26–29; Chapter 9, *Correspondence between  $\lambda$  and CL*, pp. 92–106.)