

#### トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



部:評価範囲

# 助け合い活動管理支援システム

~もっとも必要な要求を見定める為にはどうすべきか~

キヤノン株式会社

壬巳

宇野 一義

### 開発における問題点

ソフトウェア開発において必要な要求を見定めないま ま開発を行うことは不要な機能を実装しユーザーを混 乱させてしまうなどマイナス影響もはらむ重要課題である. また昨今ビジネスシーンではSDGs[1]など社会問題の 解決もセットで語られる機会が増え,今後情報技術が どう貢献していくべきか?といった問いも正しい要求定義 を起点として考察すべき大きな課題と言える.



## 手法・ツールの適用による解決

今回実在するNPO法人の"ボランティア協力者と生活 弱者とのマッチング事業"の業務支援システム開発を題 材として経営背景を理解するためのバランススコアカ-ド,情報の流れを調査するデータフローダイアグラム, 仮説検証のためにリアルユーザーの声を抽出する半様 造化インタビューなどの手法を適用しながら要求の見定 めポイントや社会問題への貢献のあり方について分析を

# 要求分析の範囲とプロセス

分析の流れ(対象範囲を右表に示す)

表 1、要求分析 手法対応一覧表

input = 事業概要の資料分析 経営背景の分析(BSC)

『重要な価値観を理解』

ステークホルダー分析(SH図) 『クライアント特性を把握』

業務要求の分析(DFD図)

『複雑なデータ処理部を発見』

<b>子权</b>		対象						
	手法・記法	業務要求	ユーザー要求	システム要求	機能要求	非機能要求		
作業		目的、目標、範囲	導入によりユーザー が実現したいこと	システム範囲として 求められること	業務要求を満たすために 必要なソフトウェアの機能	システムに求められる 機能要求以外の要求		
経営環境分析	バランススコアカード	0						
目標、課題等の把握	要求の概要ドキュメント	0	0					
ステークホルダ分析	ステークホルダ図	0	0					
システム、境界分析	コンテキスト図			0	0			
機能、データの分析	DFD図 DMM図	0	0	0	0			
システム範囲検討	メリット・デメリット比較			0				
機能把握	ユースケース図		0		0			
I/F <sub></sub> U I 検討	UI図		0					
非機能要求分析	KAOS分析					0		
現地調査	非構造インタビュー法 帳票の有無、内容の確認	0	0	0	0	0		

output = 優先・重要要求の仮説導出

## 評価

方法:5段階で重み付け 評価者:宇野 一義

基準:すぐに効果が見込める=優先要求

時間が掛るが効果大=重要要求

概要資料の分析結果を基に一次評価を実施 → 仮説を導出 インタビューと現地調査後に最終評価を実施 ⇒ 結論を導出 🗖 部:分析範囲 結論・考察

#### 分析の結論

マッチング事業を効率化する為にもっとも必要な要求は、

優先要求・・・く 同時複数アクセス機能 >

重要要求・・・く マッチング検討の前処理 > である。

理由:実際に月末の清算作業がボトルネックになっている

マッチング作業を人がやることで気付きを得ている

#### 表 2、最終評価結果表 最終評価での更新箇所 評価 業務 要求事項 評価の主な理由 すごく優先 やや優先 高齢者でネット経由申請は困難 利用·協力者受付 内容を聞く、記録、伝える ボランティア 福祉有償運送 活動 負荷大、<del>すぐに自動化して負荷低減</del> 複雑で困難、"ふれあい"の元データ 合う条件を決めマッチング マッチングにすごく重要になる 検討し易い見せ方前処理が望まれる 頻度、負荷共に低い 頻度、負荷共に低い チケット点数清算 頻度は有るが、負荷が低い 活動実績に合せ清算 会費の清算 年会費の記録、清算 頻度、負荷共に低い 情報セキュリティ 個人情報を漏らさない 重要だが効率にはあまり貢献せす 重要だが効率にはあまり貢献せず システム費用の安さ 重要だが効率にはあまり貢献せず は想定外)・ 次評価で 月末のボトルネック!一番困っている

#### 開発における問題点に対する考察

- □必要な要求を見定めるポイント
- ステークホルダーの正確な抽出と分析!なぜか? ⇒ステークホルダーの特性や価値化で決まるため
- □社会問題の解決にどう貢献していくべきか?

⇒システムではなく人がやった方が良い領域の

						1-1-1-	70 200 1500	~ -
理解と尊重							IN/OUT	
1 RH6 4(4)	2 ****	3 すべての人に 健康と選出を	4 ROBURRS	5 5255-986	6 seement		情報システム	
Ĥ× <del>ŶŶ</del> ŧŤ	111	-W+	<b>W</b> i	⊜ <b>"</b>	Q	A		
SDGs1~6:"人"関連目標							情報システム	_ 11
						•-		

トップエスイー サイエンスによる知的ものづくり教育プログラム