

超上流要求工学

平成 2 5 年度シラバス

2013 年 1 月 4 日

国立情報学研究所

トップエスイープロジェクト

代表者 本位田 真一

1. 科目名

超上流要求工学

2. 担当者

妻木 俊彦, 中谷 多哉子

3. 本科目の目的

これまで、要求工学の中心テーマは、クライアントの要求を正確に理解し、それを、設計者に伝えるための要求仕様書を作成することであった。そこで要求される技術は、妥当で、完全で、曖昧性がなく、一貫性のある要求仕様書を如何にして作成するかということであった。しかし、近年、ソフトウェアを取り巻く環境の変化は、ニーズの多様化と変動性という新たな問題を要求工学に突きつけている。初期フェーズ要求工学という新しい概念が生み出され、これまでの要求工学の技術に加えて、ステークホルダの意図を如何に発見するかと言うような新たな試みも始まっている。しかし、ニーズの多様化と変動性に対応するためには、ステークホルダの意図という視点をさらに一歩進めて、ニーズの発生場所であるビジネス環境そのものを理解し、そこに発生している問題を解決することが必要となる。これまでのドメインモデリングからビジネスモデリングを志向しようと言う動きの裏には、要求工学の現状への危機感がある。しかし、情報システムの上位システムであるビジネスをモデル化するには、単に、対象世界をモデル化するだけでは済まなく、経営学や対象業種に対する専門的な知識をもとに、その世界が抱えている問題を理解し、適切な解決策を打ち出す能力が求められる。ビジネスモデリングのための知識や技術は、伝統的なソフトウェア工学の領域を超えたものである。しかし、現実世界と向き合わなければならない要求工学は、それが必要なら、既存の技術の枠組みを超えた学際的な挑戦を続ける必要がある。

本科目では、はじめに複雑な問題の理解や解決に必要とされる思考法について概観し、実際の問題を解決するための論理的な思考体系を学習する。さらに、その応用編として、著名な発想法を取り上げる。そこでは、現実世界の持つ多様性への対応の仕方や、そこに隠されている意味の世界を理解し、創造的なアイデアを生み出すための方法について学ぶ。そして、最後に、多様性と変動性を視野に入れた情報システムを構築するための前提としてのビジネスモデリング法について学習する。

4. 本科目のオリジナリティ

本科目は、これまでの要求工学のさらに上流をカバーするものであり、伝統的なソフトウェア工学の枠組みを超え、知識工学、システム工学、民族学、オペレーションズリサーチ、経営学などに関する知識や技術を含む。さらに、ここで取り上げるそれぞれの手法は、それぞれ単独で 1 つの講座を形成するほどの内容を持っており、これらを単一の科目で取り上げることは、ある意味で危険な挑戦であるとも言える。学習者は、個々の手法についての十分な理解を得るためには更なる学習と訓練が必要である。しかし、これらの技術を 1 つの視点からまとめて学習することによって、多様な問題に対応するための基本的な技術を理解できるという利点もある。

5. 本科目で扱う難しさ

本科目で扱う難しさの第 1 番目は、論理的な思考力や豊かな発想力の形成である。思考力は学習しただけで習得できるものではない。実際の問題にあたって、腕を磨かなければ上達しない。しかし、本科目内では、そうした技術の習熟にまで時間をかけることはできない。本科目で学んだ技術を日々の生活の中で意識的に使用する努力が求められる。

本科目で扱う難しさの第 2 番目は、広範な知識や技術への対応である。個々の手法はそれなりの複雑さを有しており、時間内に演習が終わるとは考えにくいし、演習の過程で多くの疑問や障害が発生することが予想される。如何に講師を有効に使うかが、効率的な学習の鍵である。

6. 本科目で習得する技術

本科目では、複雑で多様な問題を理解し、豊かな発想を使って問題を解決するための技術の習得を目指す。また、本科目では、多様な技術の習得のためにグループ演習を活用する。学習内容は、以下の通りである。

1. 問題解決法とその体系
 1. 1 問題の理解
 1. 2 解法の発見
 1. 3 思考法
2. ロジカルシンキング
 2. 1 書く技術
 2. 2 考える技術
 2. 3 問題解決の技術
3. K J 法
 3. 1 データの分類
 3. 2 A型図解
 3. 3 B型文章化
4. ソフトシステムズメソッドロジー (S S M)
 4. 1 基本定義と文化的探究
 4. 2 社会システム分析／政治システム分析
 4. 3 望ましく、実行可能な変革
5. 問題指向型要求分析
 5. 1 ステークホルダ分析の意義
 5. 2 リッチピクチャによる状況の理解
 5. 3 役割依存関係の分析による問題の発見
 5. 4 CATWOE 分析による意図の発見
 5. 5 ゴール所有者に着目したビジネスゴールの発見と分析

7. 前提知識

本科目の受講生は、以下の項目を受講済みあるいは習得済みであることが望ましい。

- ・ ゴール指向分析

- ・ UML によるオブジェクトモデリング

8. 講義計画

第1週 問題解決法とその体系

- 問題解決のための発想法

第2～3週 ロジカルシンキング

- 問題の定義，ゴール分解，論理思考
- 演習

第4～5週 SSM

- 基本定義と文化的分析
- 論理に基づく分析
- 演習

第6～7週 KJ法

- 情報の分類，グルーピングと構造化，物語化
- 演習

第8～13週 問題指向型要求分析

- ステークホルダ分析，リッチピクチャ
- 役割分析，CATWOE分析，ゴール指向分析
- 演習

第14～15週 まとめ

- 総合演習

9. 教育効果

本科目を受講することにより、要求分析者にとって最も大きな問題である要求の多様性と変動性を克服するための基礎的な技術を理解することができる。本科目を通して得られた技術は、実際の現場での経験を通して繰り返し磨きをかけることによって、本物の技術として定着するであろう。

10. 使用ツール

本科目では，特段のツールを使用しない.

11. 実験及び演習

それぞれの手法ごとの演習及び，総合演習を実施する．

12. 評価

各演習の作業成果物，討論，レポートの評点を総合して評価する．

参考書

- (1) バーバラ・ミント「考える技術・書く技術」，ダイヤモンド社，1999.
- (2) 川喜多二郎「発想法」，中央公論社，1967.
- (3) 川喜多二郎「続・発想法」，中央公論社，1970.
- (4) P. チェックランド他「ソフト・システムズ方法論」，有斐閣，1994.