

Projet : MPI et le jeu de la vie

Andréas Guillot

April 27, 2017

Notes générales :

Afin de différencier vos commentaires des miens j'ai choisi de mettre les miens en anglais.

J'ai remplacé la boucle

```
for (size_t j=1 ; j<LONGCYCLE ; j++)
```

par

```
for (size_t j=LONGCYCLE-1; j>0; j--)
```

conformément aux instructions que vous avez donné à Brandon et qu'il nous a par la suite transmises.

Enfin, les programmes seront tous compilés par mon *Makefile*, et seront exécutés avec la commande

```
mpiexec -np X ./gvie_cycle_mpiY
```

, où X est le nombre de processus et Y est le numéro de la tâche.

Tâche 1 :

Cette tâche mets surtout en place la partie MPI du programme.

Il y a néanmoins un cas intéressant à gérer: si jamais le nombre de lignes n'est pas divisible par le nombre de processus alors il faut allouer un nombre différent de lignes au dernier processus. Cela est géré en faisant en sorte que le dernier processus fasse un peu plus de travail.

Question 1 :

Question 2 :

Tâche 2 :

Tâche 3 :

Tâche 4 :

Tâche 5 :

Tâche 6 :