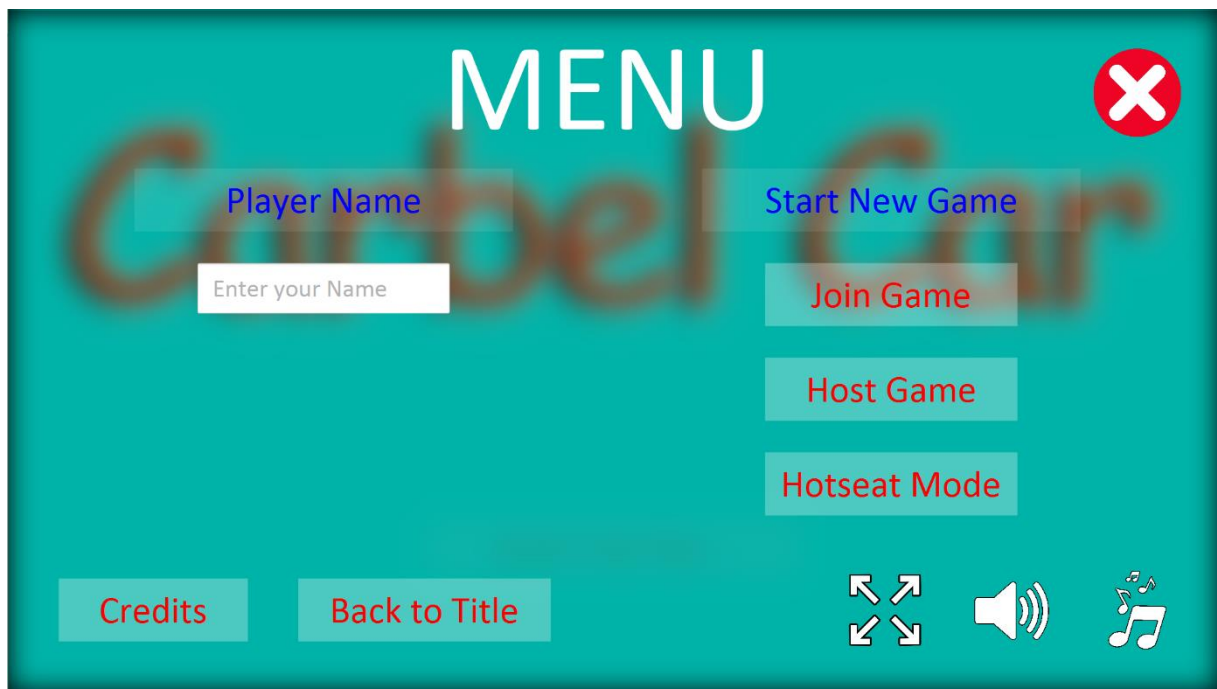


Carbel Car

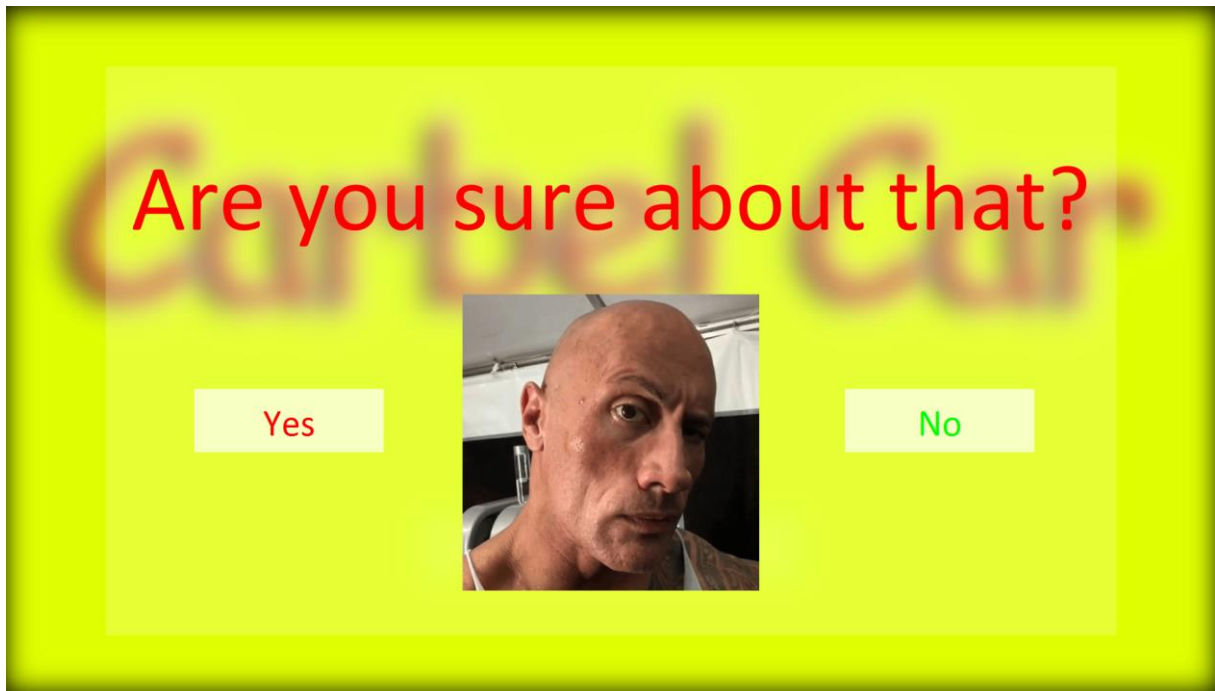
Ein Spiel für ganze Familie.



Mit wunderschönem LSD Title Screen

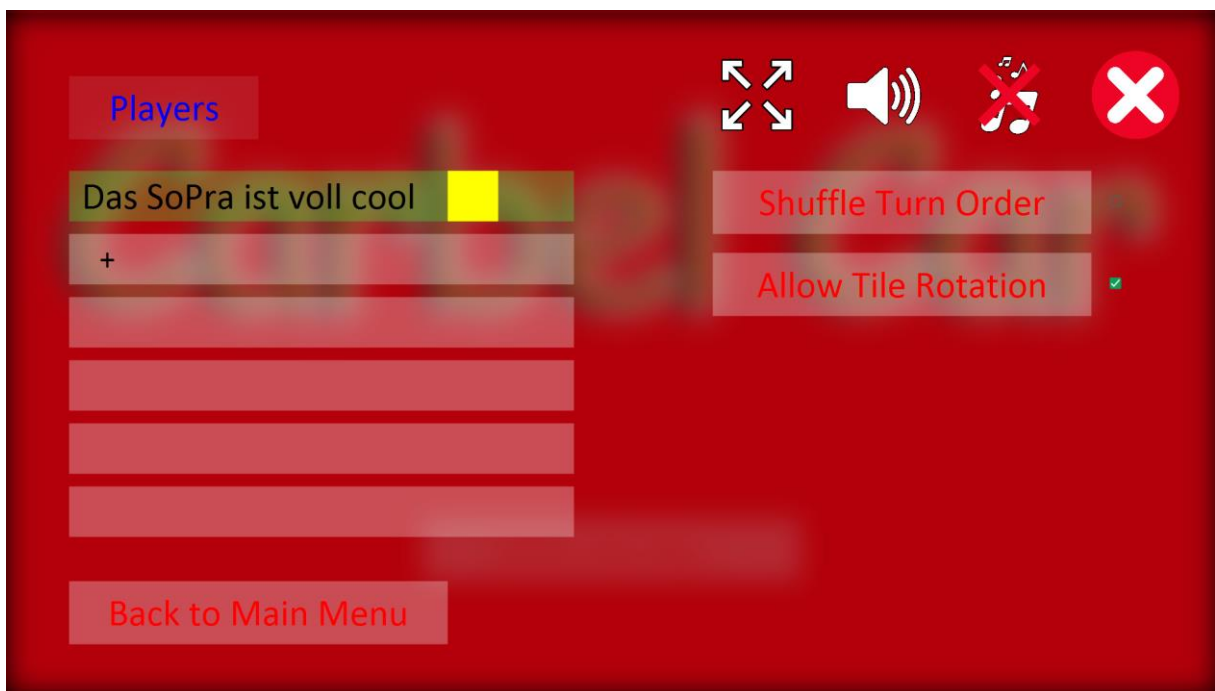


Im Hauptmenu können der Name und anschließend der gewünschte Spielmodus gestartet werden. Darüber hinaus ist von jeder Szene aus die Musik und Soundeffekte an- und ausschaltbar. Daneben kann ebenso der Fullscreen getoggled werden. Auf dem roten Kreuz, wird sie Dwayne „The Cock“ Johnson noch einmal nett fragen, ob sie denn wirklich schon gehen wollen.

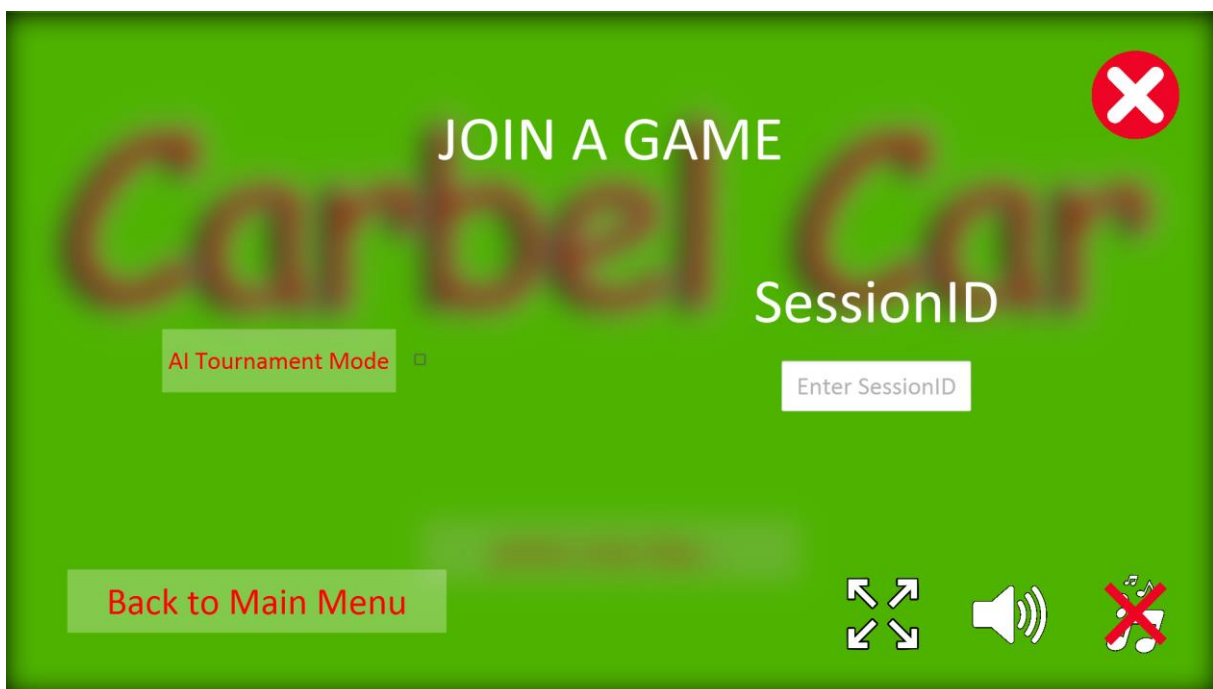
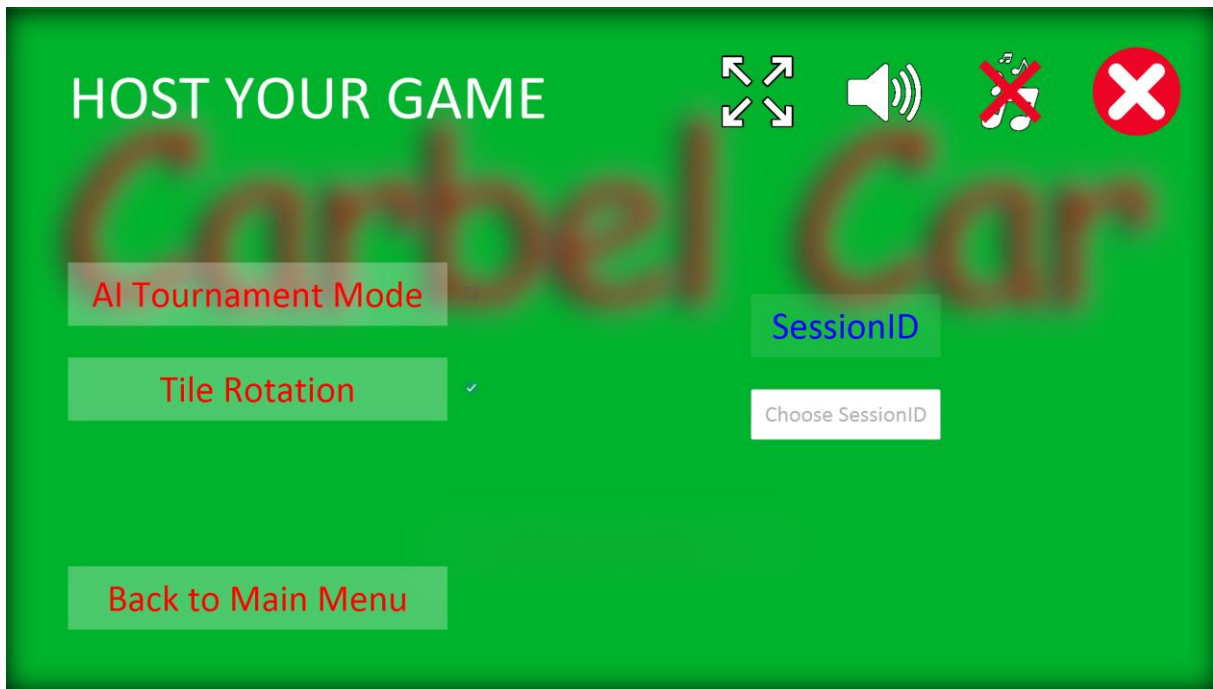


Desweiteren ist vom Main Menu noch die Credits Scene mit allen Mitwirkenden anwählbar. Aber um sich das ansehen zu können, musst du schon das Spiel spielen. Allerdings läuft die Roll Animation nur, beim ersten Durchlauf. Für weitere Aufrufe müssen zuerst 70 Sekunden gewartet werden. Mein Dank an der Stelle ans BGW-GUI.

OK. Jetzt wollen wir ein Spiel starten.



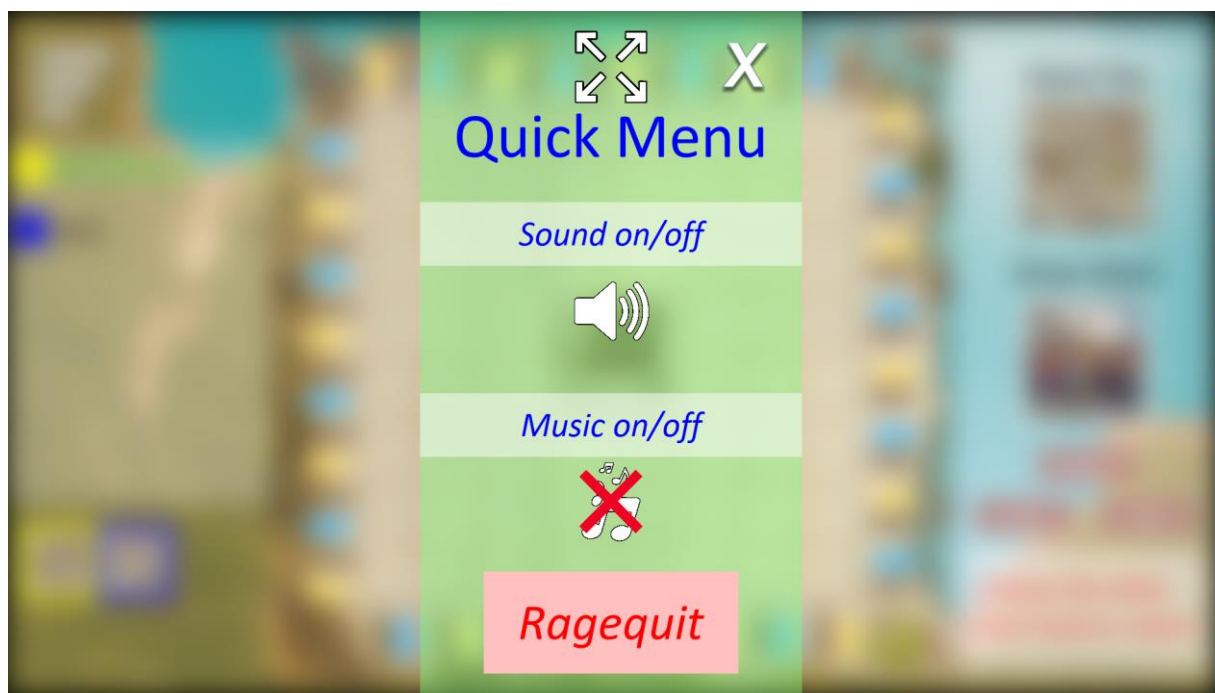
Im Hotseat-Modus können zwischen 2 bis 6 Spieler definiert werden. Diese können reale Spieler neben dir oder eine KI sein. Darüber hinaus ist die Tile Rotation standardmäßig aktiviert. Ohne diese Game Mechanic macht das Spiel noch weniger Spaß. Sobald mehr als nur 1 Spieler definiert sind, kann das Spiel über Start Game gestartet werden. Falls das Spiel über das Netzwerk stattfinden soll, muss der Host ein Spiel mit einer bestimmten SessionID starten und diese mit seinen Mitspielern teilen. Jeder Spieler kann sich darüber hinaus als KI definieren und kann diese ingame seine Aktionen übernehmen lassen.



Sobald alle Spieler gejoint sind, kann der Host das Spiel starten. Das Spiel in Hotseat oder Netzwerk Modus funktioniert analog, bis darauf dass im Netzwerk Modus die Game Mechanic Undo & Redo nicht verfügbar sind.



Im Spiel angekommen, kann nun derjenige Spieler, der im Moment am Zug ist, seinen Zug legen. Dafür muss er zuerst wählen, ob er sein Plättchen von der Hand oder vom Nachziehstapel legen möchte. Aber Achtung! Sobald das Plättchen vom Draw Stack gewählt ist, muss dieses auch gelegt werden. Sobald ein Plättchen gewählt ist, kann dieses mit Rotate gedreht werden. Nun muss der Spieler einen der Plätze auf dem Spielbrett wählen, wo er sein Plättchen legen möchte. Aber Achtung! Er muss darauf achten, dass er keine Zugverbindung über nur ein Plättchen terminiert. Das ist nämlich verboten! Das Spiel ist zuende sobald, alle Plättchen gelegt sind (60 Stück). Auf der linken Seite unten sind die Plättchen auf der Hand aller Spieler der zugewiesenen Farbe sichtbar. Darüber sind die Scores der Spieler sichtbar. Dazu wird der aktive Spieler in der Liste grün markiert. Die 3 Balken über der Scoreanzeige führen zu einem kleinen Menü.



Hier kann der Spieler wieder seinen Ton einstellen oder unter Umständen das Spiel verlassen.



So, wenn nun das Spiel zuende ist, werden die Gewinner von Pink Guy begrüßt. Herzlichen Glückwunsch! Von hier aus kann nun wieder das Hauptmenü erreicht werden. Wer nun allerdings denkt, dass man so auch ein neues Spiel starten kann, hat sich leider geschnitten. Dafür muss das Spiel einmal neugestartet werden. Aber hey, zumindest kann man nochmal den wunderschönen Titelschirm bestaunen.

Viel Spaß!