

Programmieren mit Python

Teil 3: Die For-Schleife

Dr. Aaron Kunert

aaron.kunert@salemkolleg.de

19. Oktober 2022

Die For-Schleife

Einen Programmabschnitt x-mal ausführen

Problemstellung

Lies eine ganze Zahl x ein. Gib dann folgende Zeilen auf der Konsole aus

1
2
3
4
:
 x

Wie macht man das?

Lösung (fast)

```
x = input("Gib eine Zahl ein")  
x = int(x)
```

```
for k in range(1, x):  
    print(k)
```

Struktur der `for...in` Schleife

```
for Variable in range(start, end):
```

```
    Codezeile 1
```

```
    Codezeile 2
```

```
    :
```

Code, der nicht mehr Teil der Schleife ist

Wie funktioniert's?

Die Schleifenvariable wird zunächst gleich dem unteren Wert in `range` gesetzt. Dann wird der `for`-Block wiederholt ausgeführt. Bei jedem Durchgang wird die Schleifenvariable um 1 vergrößert und zwar so lange, wie der Wert der Schleifenvariable kleiner als der obere Wert in `range` ist.

Good to know

- Achtung: Die Schleifenvariable erreicht nie das obere Ende der `range`-Funktion, sondern bleibt immer 1 drunter.
- Die `range`-Funktion ist nicht auf 1er-Schrittweite beschränkt. Mit folgendem Ausdruck werden die Zahlen von 0 bis 9 z.B. in 3er-Schritten durchlaufen: `range(0, 10, 3)`.
- For-Schleifen sind flexibel und können alles mögliche durchlaufen, z.B. auch die einzelnen Buchstaben eines Strings (dazu später mehr).

Eingangsbeispiel

Schreibe ein Skript, das alle Zahlen von 1 bis 100 auf der Konsole ausgibt.

Lösung

```
for k in range(1, 101):  
    print(k)
```

Zählen

Zähle auf der Konsole in 7-er Schritten bis 70.

```
7  
14  
:  
70
```

Einmaleins: Die 7er-Reihe

Schreibe ein kleines Skript, was die 7er-Reihe (bis 70) wie folgt auf der Konsole ausgibt:

```
1 mal 7 ist 7  
2 mal 7 ist 14  
:  
:
```

Zählen

```
for k in range(1, 11):  
    print(7*k)
```

Einmaleins

```
for k in range(1, 11):  
    print(f"{k} mal 7 ist {7 * k}")
```

Zählen in krummen Abständen

Zähle auf der Konsole bis 20, allerdings sollen nur Zahlen ausgegeben werden, die durch 3 oder durch 5 teilbar sind:

```
3  
5  
6  
9  
10  
:  
20
```

Anzahl bestimmen

Bestimme die Anzahl der Zahlen zwischen 1 und 20, die durch 3 oder durch 5 teilbar sind.

Zählen in krummen Abständen

```
for k in range(1, 21):  
    if k % 3 == 0 or k % 5 == 0:  
        print(k)
```

Anzahl bestimmen

```
counter = 0  
for k in range(1, 21):  
    if k % 3 == 0 or k % 5 == 0:  
        counter = counter + 1  
print(f"Es gibt {counter} gesuchte Zahlen")
```

Das Gauss-Problem

Berechne die Summe der Zahlen 1 bis 100.

Lösung

```
result = 0
for k in range(1, 101):
    result = result + k
print(f"Das Ergebnis ist {result}.")
```

Schleife über einen String

Lies Deinen Namen auf der Konsole ein und gib die Buchstaben einzeln auf der Konsole auf.

Lösung

```
name = input("Gib Deinen Namen ein: ")
```

```
for letter in name:  
    print(letter)
```

Needle-Haystack-Problem

Lies Deinen Namen auf der Konsole ein und überprüfe, ob er den Buchstaben *a* (groß/klein) enthält.

Lösung

```
name = input("Gib ein Wort ein: ")

# Flag (Schalter) initialisieren
name_contains_letter_a = False

for letter in name:
    if letter == "a" or letter == "A":
        name_contains_letter_a = True

if name_contains_letter_a:
    print("Der Name enthält ein 'a'.")
else:
    print("Der Name enthält kein 'a'.")
```

Übung mit Trick

Quersumme

Lies eine ganze Zahl x ein und bestimme ihre Quersumme.

Tipp: Wandle die Zahl zunächst in einen String um

Lösung

```
number = input("Gib eine Zahl ein: ")
result = 0
# Wir lassen die Zahl als String, damit wir eine Schleife über die Ziffern legen können
for digit in number:
    result = result + int(digit) # Achtung: digit ist ja eigentlich ein String

print(f"Die Quersumme von {number} ist {result}")
```

Brutale Übung

Fibonacci-Zahlen

Die Zahlenfolge 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13... nennt man *Fibonacci*-Folge. Dabei entsteht ein Element der Folge, durch die Addition des vorherigen und vorvorherigen Elements.

Berechne die 30. Fibonacci-Zahl.

Lösung

```
last = 1 # letzte Zahl
current = 1 # aktuelle Zahl

for k in range(2, 31):
    old_current = current # Zahl zwischenspeichern
    current = current + last
    last = old_current

print(f"Die {k}-te Fibonacci-Zahl ist {current}")
```
