# Programmieren mit Python

Zusatz: IDE installieren

Dr. Aaron Kunert aaron.kunert@salemkolleg.de

29. April 2021

Eigenschaften einer IDE

Die Arbeit mit gewöhnlichen Texteditoren ist auf Dauer sehr mühsam. Daher empfiehlt es sich eine IDE zu verwenden. Das bringt zum u.a. folgende Vorteile:

• Syntax-Highlighting

- Syntax-Highlighting
- Code-Inspection

- Syntax-Highlighting
- Code-Inspection
- Autocomplete

- Syntax-Highlighting
- Code-Inspection
- Autocomplete
- Geile Shortcuts

- Syntax-Highlighting
- Code-Inspection
- Autocomplete
- Geile Shortcuts
- Code direkt ausführen

- Syntax-Highlighting
- Code-Inspection
- Autocomplete
- Geile Shortcuts
- Code direkt ausführen
- Hilfe bei der Fehlersuche (Debugging)

**Installation** 

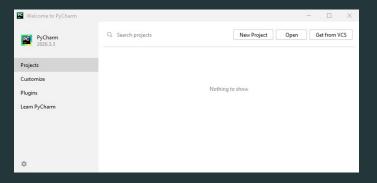
### Installation von PyCharm

- 1. Gehe auf https://www.jetbrains.com/pycharm/download
- 2. Lade die kostenlose Community Edition herunter
- 3. Führe den Installer aus und folge der Installationsanleitung
- 4. Öffne PyCharm falls Du gefragt wirst: Importiere keine Settings an dieser Stelle

## Installation von PyCharm

- 1. Gehe auf https://www.jetbrains.com/pycharm/download
- 2. Lade die kostenlose *Community Edition* herunter
- 3. Führe den Installer aus und folge der Installationsanleitung
- 4. Öffne PyCharm falls Du gefragt wirst: Importiere keine Settings an dieser Stelle

#### Wenn alles passt, sollte es etwa so aussehen:



Konfiguration

## Settings importieren

- Lade Dir aus der Salem-Cloud die Datei Programmieren/Pycharm-Settings/pycharm\_settings.zip herunter und speichere sie auf Deinem Rechner.
- 2. Gehe in Pycharm auf Customize > Import Settings...
- 3. Wähle die zuvor heruntergeladene Datei aus.
- 4. Führe einen Restart von Pycharm durch.
- 5. Falls Du einen Mac hast, stelle unter Customize > Keymap die Keymap Salem-Mac ein.

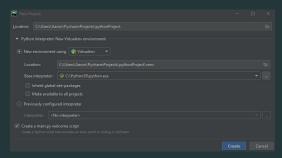
#### Interpreter einrichten

- 1. Öffne Pycharm
- 2. Wähle Project > New Project
- 3. Dort kannst Du folgendes einstellen:
  - 3.1 Wähle unter Location einen Pfad, den Du auf Deinem Rechner wiederfindest
  - 3.2 Unter Base Interpreter wähle ein Python ≥ 3.6 (Vorsicht: Der Punkt wird nicht immer mitgeschrieben)
  - 3.3 Setze einen Haken unter Make available to all projects
  - 3.4 Setze den Haken unter Create a main.py welcome script

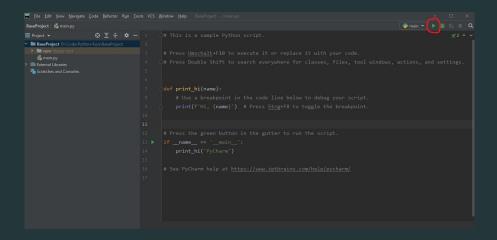
#### Interpreter einrichten

- 1. Öffne Pycharm
- 2. Wähle Project > New Project
- 3. Dort kannst Du folgendes einstellen:
  - 3.1 Wähle unter Location einen Pfad, den Du auf Deinem Rechner wiederfindest
  - 3.2 Unter Base Interpreter wähle ein Python ≥ 3.6 (Vorsicht: Der Punkt wird nicht immer mitgeschrieben)
  - 3.3 Setze einen Haken unter Make available to all projects
  - 3.4 Setze den Haken unter Create a main.py welcome script

#### So könnte es in etwa aussehen



## Nachdem Du auf create geklickst hast, sollte es etwa wie folgt aussehen



#### Den Code ausführen

Klickst Du nun auf den grünen Pfeil oben rechts (siehe roter Kreis), sollte sich eine kleine Konsole öffnen und das Programm ablaufen. Alternativ kannst Du auch die Tastenkombination Cmd + Enter (Mac) bzw. Strg + Enter (Windows) verwenden.

#### Den Code ausführen

Klickst Du nun auf den grünen Pfeil oben rechts (siehe roter Kreis), sollte sich eine kleine Konsole öffnen und das Programm ablaufen. Alternativ kannst Du auch die Tastenkombination Cmd + Enter (Mac) bzw. Strg + Enter (Windows) verwenden.

