Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»

#### Институт Информационных Технологий, Математики и Механики

Направление: Прикладная математика и информатика

Магистерская программа: Компьютерные науки и приложения

### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

Тема:

«Начальная настройка весов полностью связанных нейронных сетей»

Выполнили: студенты группы 381803-4м	
Котова О.А.	
Подпись	
Лицов А.	
Подпись	
Синицкая О.	
Подпись	
<b>Преподаватель:</b> доцент, к.т.н. Кустикова В.Д.	
Подпись	

Нижний Новгород 2019

## Оглавление

1. Постановка задачи	<u>3</u>
2. Тренировочные и тестовые наборы данных	<u>4</u>
3. Метрика качества решения	<u>5</u>
4. Разработанные программы	
5. Формат данных, предоставляющийся на вход сети	
6. Описание экспериментов и конфигурации	
7. Результаты экспериментов	_
8. Выволы	

#### Постановка задачи

#### Цели

Цель настоящей работы состоит в том, чтобы использовать методы обучения без учителя для настройки начальных значений весов сетей, построенных при выполнении предшествующих практических работ.

#### Задачи

Выполнение практической работы предполагает решение следующих задач:

- 1. Выбор архитектур нейронных сетей, построенных при выполнении предшествующих практических работ.
- 2. Выбор методов обучения без учителя для выполнения настройки начальных значений весов сетей.
- 3. Применение методов обучения без учителя к выбранному набору сетей.
- 4. Сбор результатов экспериментов.

#### Тренировочные и тестовые наборы данных

Выбранная задача - Intel Image Classification:

https://www.kaggle.com/puneet6060/intel-image-classification.

Исходные данные хранятся в директориях seg\_pred, seg\_test, seg\_train в формате jpg и размера 150x150.

- seg\_pred содержит 7301 изображений
- seg\_test 3000 изображений, которые распределены по папкам
  - buildings
  - forest
  - o glacier
  - o mountain
  - o sea
  - o street
- seg\_train 14034 изображений, которые распределены по папкам
  - buildings
  - o forest
  - o glacier
  - o mountain
  - o sea
  - street

Данные содержат около 25 тыс. цветных изображений размером 150х150, распределенных по 6 категориям: здания, лес, ледник, гора, море, улица. Изображения хранятся в формате jpg.



Тренировочная выборка содержит 14034 изображений.

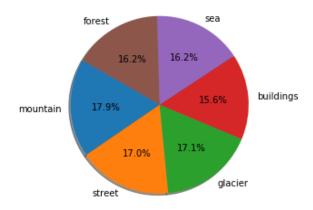
Тестовая выборка содержит 3000 изображений.

Размер каждого изображения 150х150.

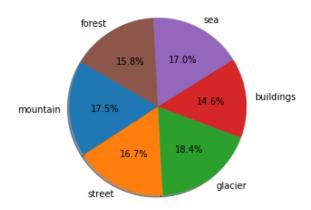
№	Категории	Размер тренировочной выборки	Размер тестовой выборки
1	mountain	2512	525

2	street	2382	501
3	glasier	2404	553
4	buildings	2191	437
5	sea	2274	510
6	forest	2271	474

Процентное соотношение категорий. Тренировочная выборка:



Процентное соотношение категорий. Тестовая выборка:



#### Метрика качества решения

Для оценки качества решения задачи выбрана метрика "Точность" ("Ассигасу"). Она вычисляет, как часто прогнозы соответствуют меткам. Иными словами, частота с которой у\_pred совпадает с y\_true.

$$accuracy(y_{pred}, y_{true}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} 1(y_{pred_i} == y_{true_i})$$

## Разработанные программы

Lab4.ipynb – скрипт для обучения нейронных сетей.

### Формат данных, предоставляющийся на вход сети

С помощью класса ImageDataGenerator и его метода flow\_from\_directory() генерируем пакеты. Данные возвращаются в формате (x, y), где x, y - numpy массивы.

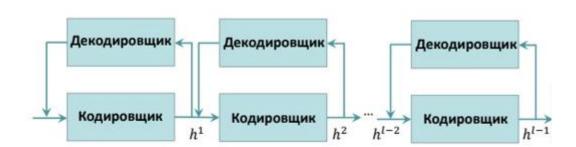
Форма х: (batch\_size, 150, 150, 3). Форма у: (batch\_size, 6).

Методу fit\_generator подается на вход генератор данных в формате (x, y). Сети подается на вход массив numpy формата (150, 150, 3), который "сглаживается" сетью с помощью метода Flatten().

#### Работа автокодировщика

В качестве алгоритма без учителя для инициализации начальных весов сети будем использовать автокодировщик.

Чаще всего автокодировщики применяют каскадно для обучения глубоких (многослойных) сетей. Автокодировщики применяют для предварительного обучения глубокой сети без учителя. Для этого слои обучаются друг за другом, начиная с первых. К каждому новому необученному слою на время обучения подключается дополнительный выходной слой, дополняющий сеть до архитектуры автокодировщика, после чего на вход сети подается набор данных для обучения. Веса необученного слоя и дополнительного слоя автокодировщика обучаются при помощи метода обратного распространения ошибки. Затем слой автокодировщика отключается и создается новый, соответствующий следующему необученному слою сети. На вход сети снова подается тот же набор данных, обученные первые слои сети остаются без изменений и работают в качестве входных для очередного обучаемого автокодировщика слоя.



Стек автокодировщиков, показанный на рисунке выше, может быть применен при работе с глубокими сетями. Каждый автокодировщик обучается как сеть прямого распространения и работает с одним слоем. Это позволяет постепенно снижать размерность и настраивать параметры.

В задаче семантической сегментации используются разверточные нейронные сети. Состоят из двух блоков: сверточный слой — последовательное применение преобразований свертки, функции активации и пространственного объединения; развертывающий слой — выполнение обратных преобразований расщепления, активации и развертывания.

## Описание экспериментов и конфигурации

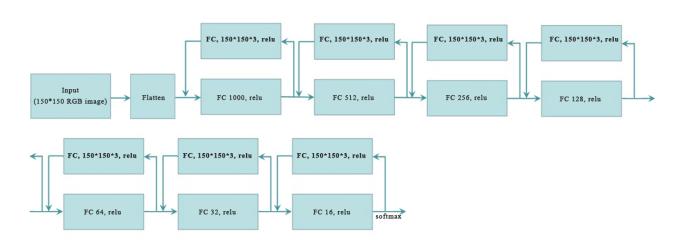
## Эксперимент 1

Стек полносвязных автокодировщиков

## Исходная конфигурация:

Input (150 * 150 RGB image)
Flatten
FC 1024, relu
FC 512, relu
FC 256, relu
FC 128, relu
FC 64, relu
FC 32, relu
FC 16, relu
·
FC 6, softmax

### С применением автокодировщиков:



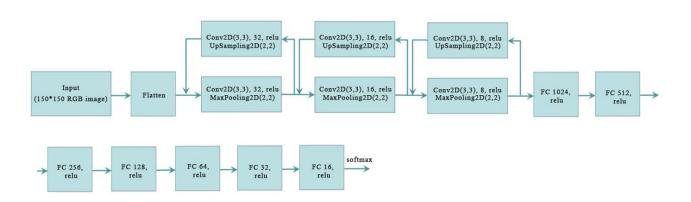
## Эксперимент 2

Стек сверточных автокодировщиков

## Исходная конфигурация:

Input (150 * 150 RGB image)
Conv (3,3), 32, relu
Maxpooling(2,2), 1
Conv (3,3), 16, relu
Maxpooling(2,2), 1
Conv (3,3), 8, relu
Maxpooling(2,2), 1
Flatten
FC 1024, relu
FC 512, relu
FC 256, relu
FC 128, relu
FC 64, relu
FC 32, relu
FC 16, relu
FC 6, softmax

### С применением автокодировщиков:



# Результаты экспериментов

В таблице приведены конфигурация системы и программное обеспечение, с помощью которых проводилось обучение и тестирование построенных моделей.

Параметры	Версия
GPU	Tesla P100, having 3584 CUDA cores, 16GB(16.28GB Usable) GDDR6 VRAM Tesla P100 Spec Sheet
Python	3.7.5
TensorFlow	2.0.0

## Параметры обучения:

Количество эпох	20
Размер пачки	128

# Результаты экспериментов:

Модель   1	ae
Количество скрытых нейронов    1024	ae
Количество скрытых нейронов         512         516         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         256         46         46         46         46         46         46         46         46         46         61         66         6         6         6         6         6         6         6         7         7         16         16         16         16         8         8         8         8         8<	
256       256       256       256       256       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       32       36       8       20	
128	
64       64       64       64       64       64       64       64       64       64       64       64       64       32       32       32       32       32       16       16       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       8       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128       128 <td></td>	
32     32     32     32     32       16     16     16     16     16       6     6     6     6     6       Количество фильтров     -     -     -     16     16       8     8       Количество свёрточных слоёв     -     -     3     3       Батч     128     128     128     128       Количество эпох     20     20     20     20       Общее время (сек)     505     163     946     181	
16     16     16     16     6       Количество фильтров     -     -     32     32       Количество свёрточных слоёв     -     -     16     16       Количество свёрточных слоёв     -     -     3     3       Батч     128     128     128     128       Количество эпох     20     20     20     20       Общее время (сек)     505     163     946     181	
Количество фильтров     -     -     32     32       -     16     16     16       8     8       Количество свёрточных слоёв     -     -     3     3       Батч     128     128     128     128       Количество эпох     20     20     20     20       Общее время (сек)     505     163     946     181	
Количество фильтров       -       -       32 16 16 16 16 8 8 8         Количество свёрточных слоёв       -       -       3       3         Батч       128       128       128       128         Количество эпох       20       20       20       20         Общее время (сек)       505       163       946       181	
Количество фильтров       -       -       16 8       8         Количество свёрточных слоёв       -       -       3       3         Батч       128       128       128       128         Количество эпох       20       20       20       20         Общее время (сек)       505       163       946       181	
Количество свёрточных слоёв 3 3 3  Батч 128 128 128 128  Количество эпох 20 20 20 20  Общее время (сек) 505 163 946 181	
Количество свёрточных слоёв         -         -         3         3           Батч         128         128         128         128           Количество эпох         20         20         20         20           Общее время (сек)         505         163         946         181	
Батч 128 128 128 128 128	
Батч 128 128 128 128 128	
Количество эпох 20 20 20 20 20 Общее время (сек) 505 163 946 181	
Количество эпох 20 20 20 20 20 Общее время (сек) 505 163 946 181	
Общее время (сек) 505 163 946 181	
Общее время (сек) 505 163 946 181	
D 242	
D 242	
Время тренировки 342 - 765 -	
Время тренировки 342 - 765 - автокодировщиков (сек)	
автокодировщиков (сек)	
Время тренировки сети (сек) 163 163 181 181	
Точность (Accuracy) на 60.16 61.22 <b>97.86 97.56</b>	
тренировочном наборе, %	
Ошибка на тренировочном 1.05 1.03 0.09 0.11	
Ошибка на тренировочном 1.05 1.03 0.09 0.11 наборе	
паоорс	
Точность (Accuracy) на тестовом 48.13 51.73 <b>72.83 74.97</b>	
наборе, %	
nacope, //	
Ошибка на тестовом наборе 1.35 1.41 1.53 1.62	

#### Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы была получена модель 3, которая позволяет решать выбранную практическую задачу с достаточно высокими показателями качества. Была спроектирована и разработана программная реализация, позволяющая обучать различные конфигурации нейронных сетей. С помощью полученной реализации были произведены эксперименты на выбранном наборе данных. Во время экспериментов была измерена ошибка классификации. Полученные результаты отражены в настоящем отчете.

В то же время можно сделать вывод, что начальная настройка весов через методы обучения без учителя малоэффективна. С учетом затрат на обучение моделей для инициализации весов эти методы дают слишком маленький прирост в качестве.