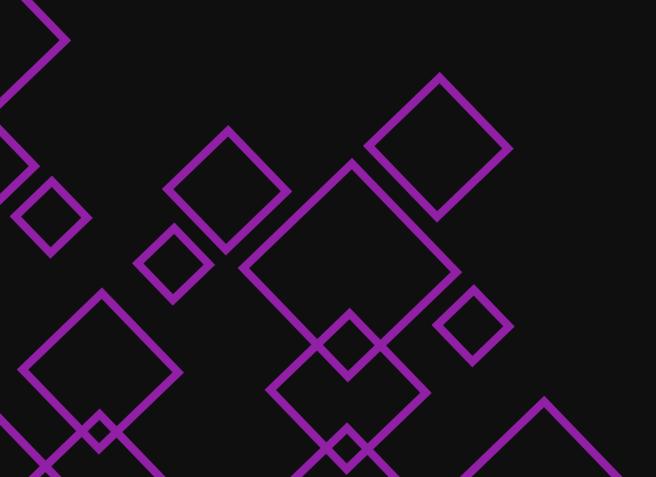
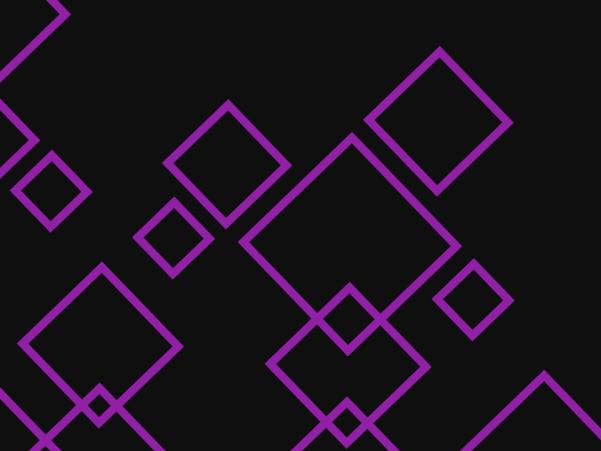


SECOMP 2022



Total de participantes

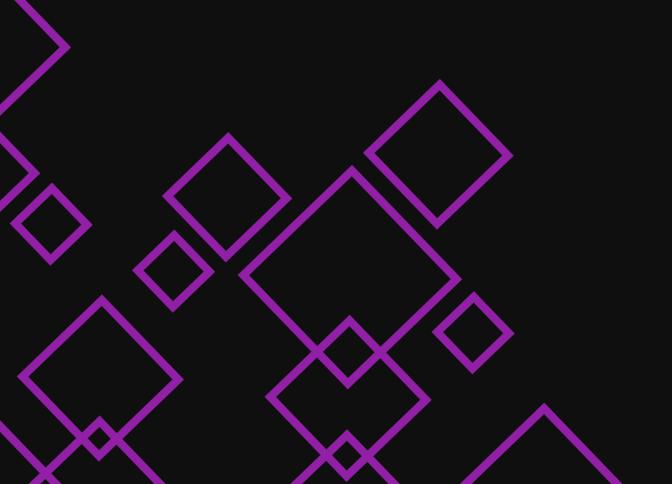


Participantes + jogos + organização

Canal do YouTube da SECOMP

Canal: https://www.youtube.com/@secompuem/featured

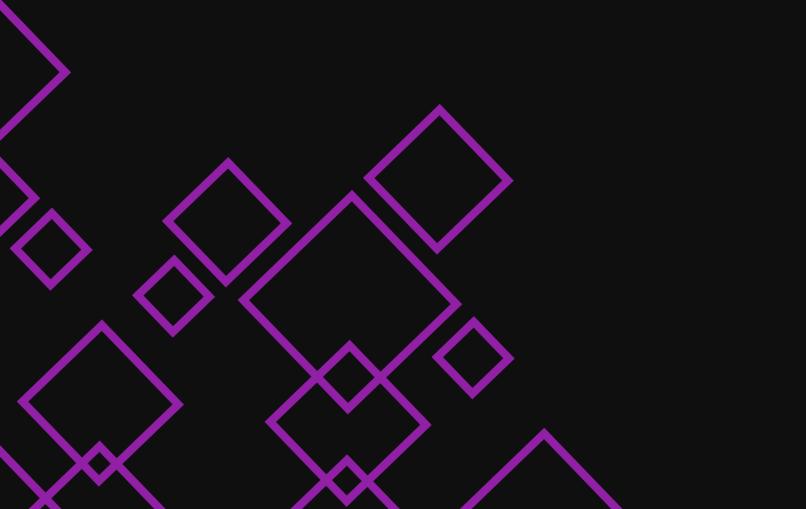
Ao clicar no nome da palestra, você será direcionado àquela palestra no youtube da SECOMP.





E o Júnior? Uma visão geral sobre o que o mercado pós 2020 está preparando...

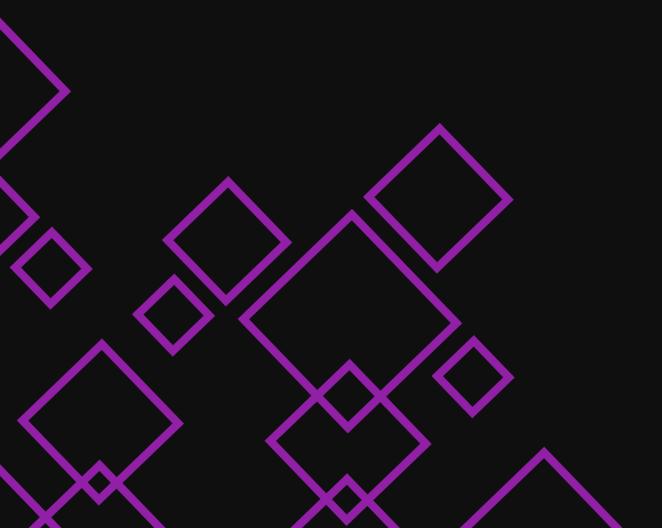
Eduardo Bona





7 estratégias para ser um front-end de sucesso

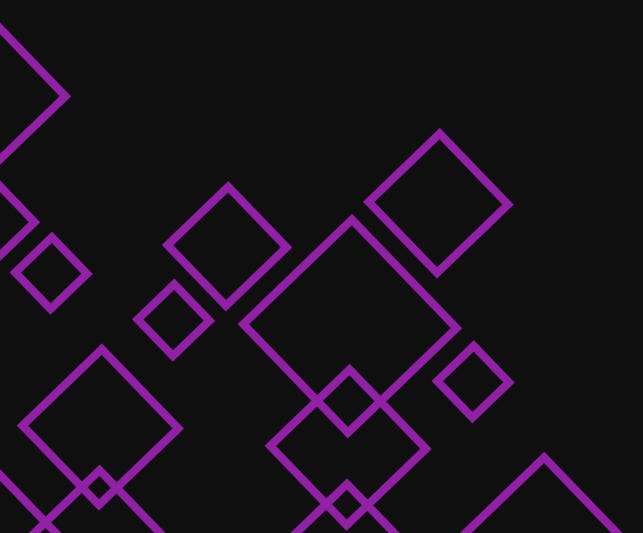
Eliel Barone





Boas práticas de desenvolvimento Front-end com React

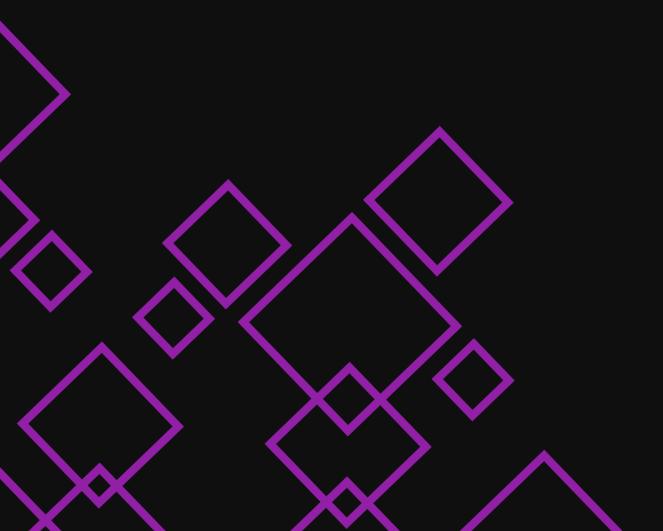
Diego Augusto





NVWA: Construindo páginas web mais acessíveis

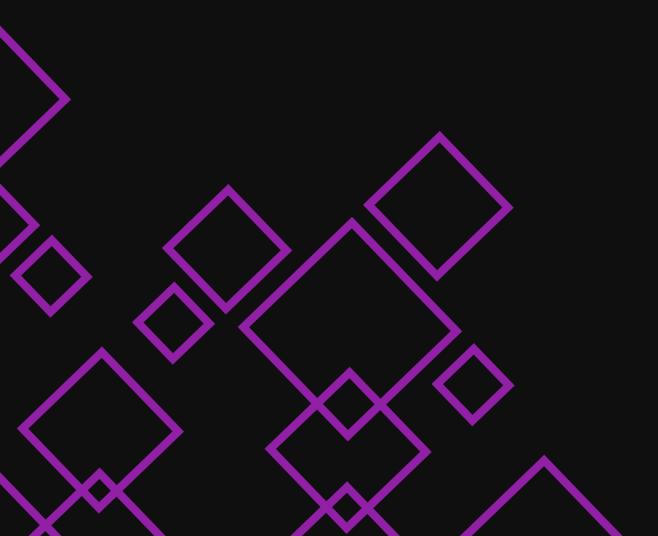
Rafael Rodrigues





Maringá, Tecnologia e Mercado Profissional

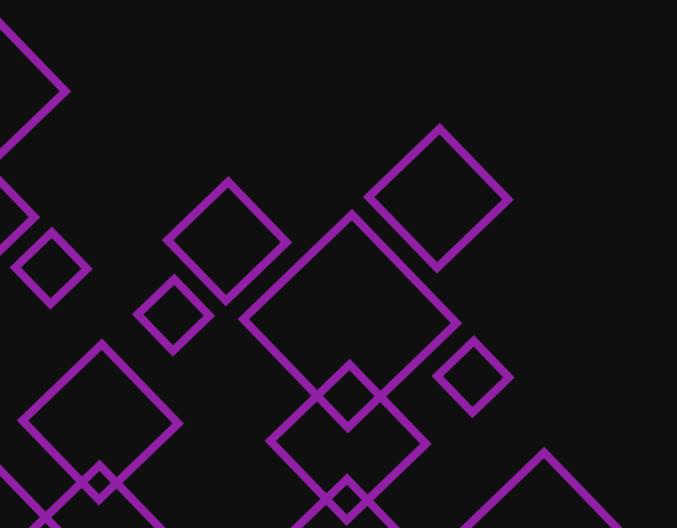
Robinson Patroni





O que você precisa saber sobre Segurança da Informação

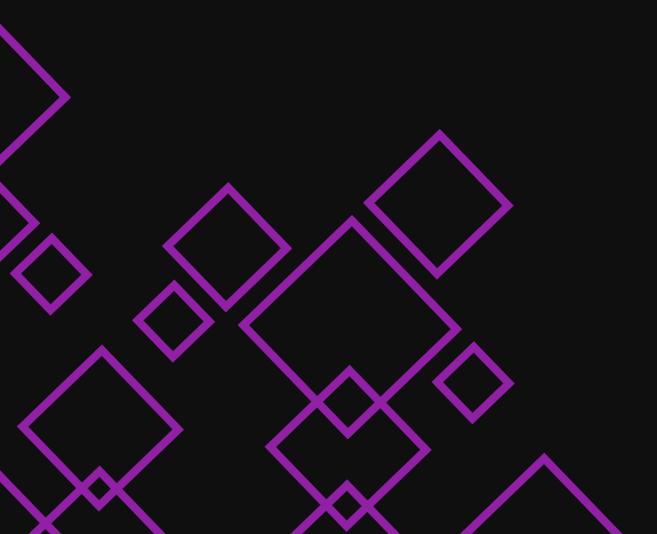
Pedro Matias





Jornada para a Nuvem

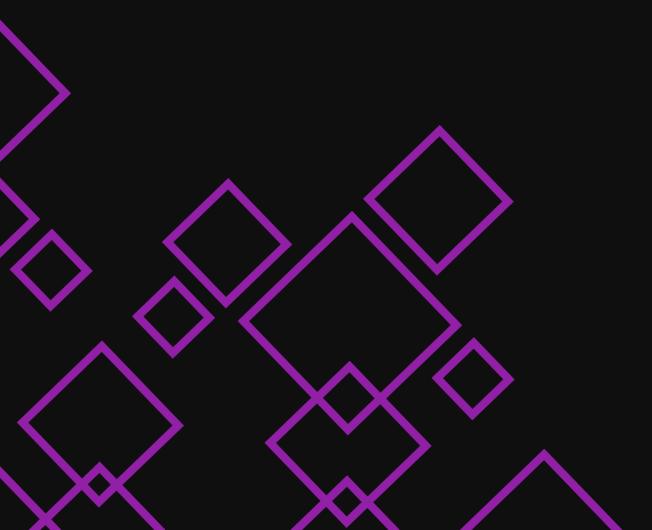
Vinícius Paes De Camargo





A Evolução da Oracle até a Nuvem

Wendel Brustolin





Mesa redonda

Mercado de Trabalho

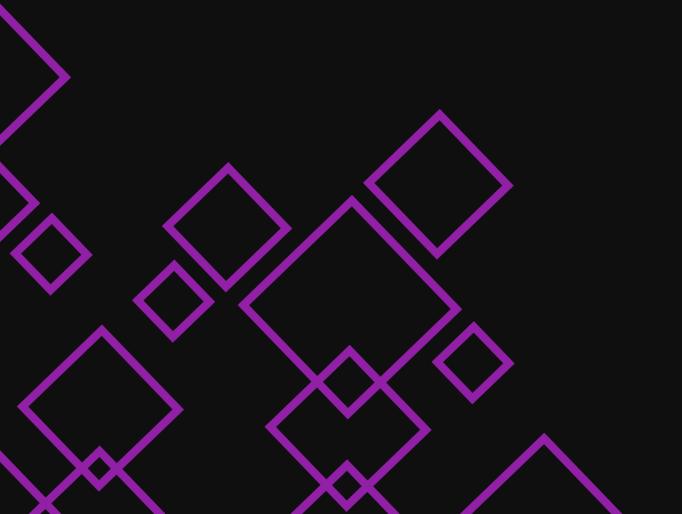
Bruna Marques, Gabriela Hoffmann, Hugo Fusinato e Edney Mossambani





Feira de Oportunidades

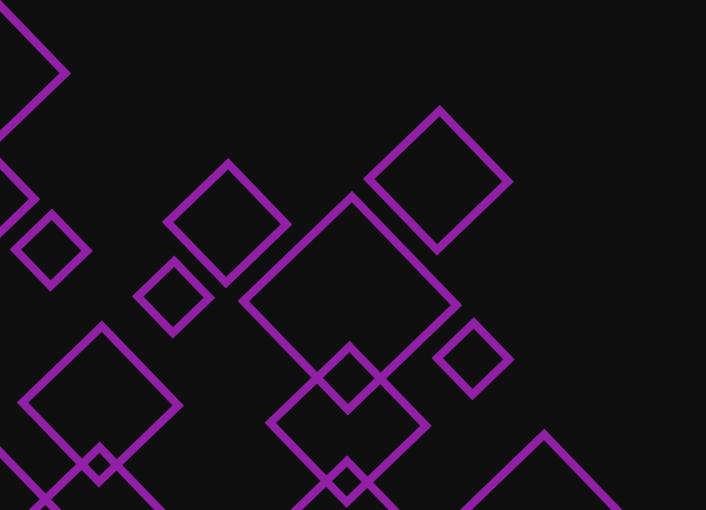
◆ Accion ◆ Cocari ◆ DBS ◆ Eleflow ◆ Elotech ◆ Eureka
◆ Matera ◆ Objective ◆ SiDi ◆ IntalenTI





Uma Introdução aos Sistemas de Recomendação

Marcos Aurélio Domingues





Ciência de Dados - Desafios e Oportunidades

Andre Pereira







Machine Learning no Mercado Nacional: Casos de Uso

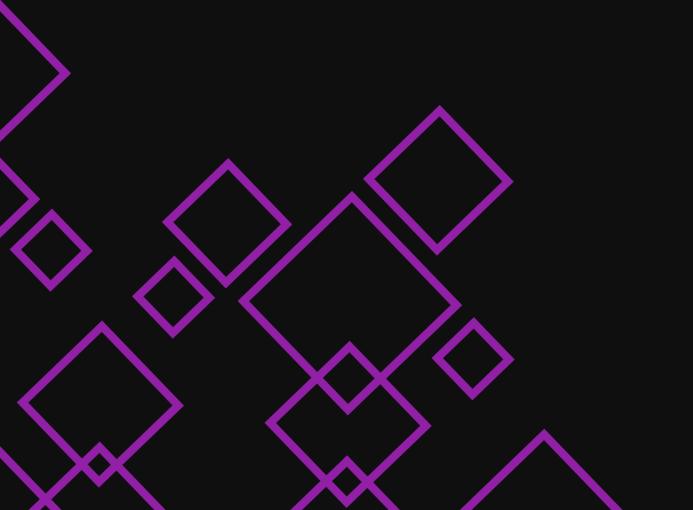
Dirceu Semighini Filho





Desmistificando Assistentes de Voz: Uma Introdução ao Processamento de Fala

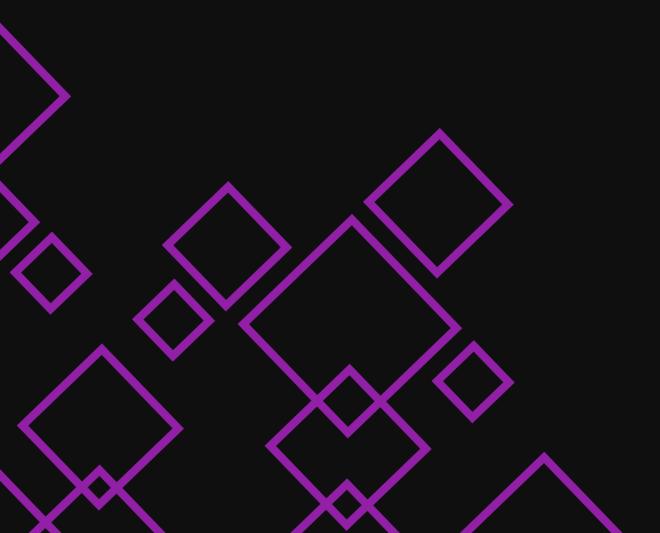
Gustavo Zanoni





Carreira e Mercado de Trabalho em TI

Gisele Passuti Barbosa





Design de Economia para Jogos Multiplayer

Rennan Gonçalves



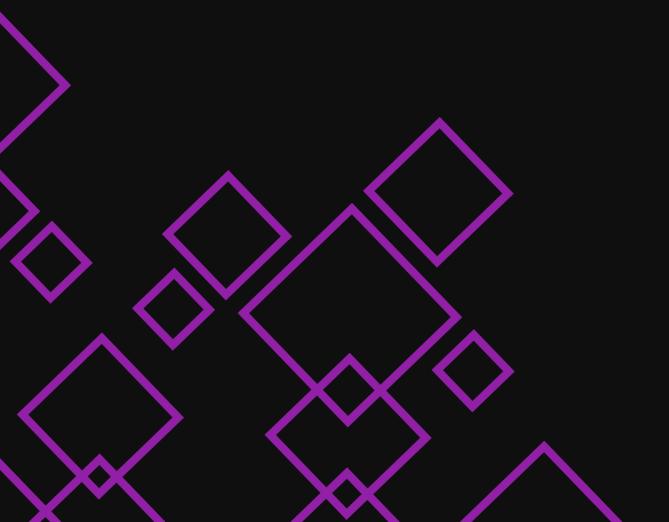




Criando um Jogo: Como Sair do Papel ao Protótipo

Lisa Yurika Taguchi



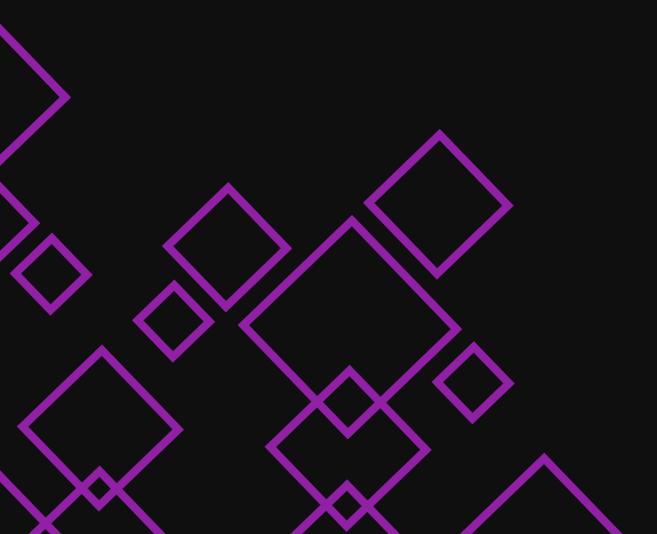




Workshop

LaTeX, da escrita ao desenho

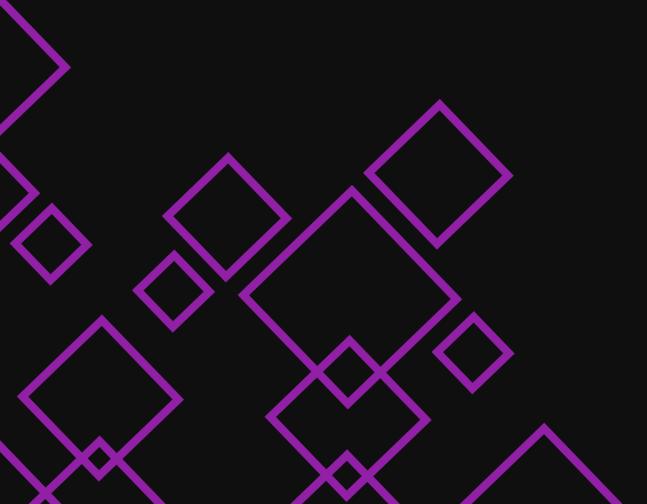
Samuel Lincon Batista Bispo





Análise de dados e Machine Learning com Python

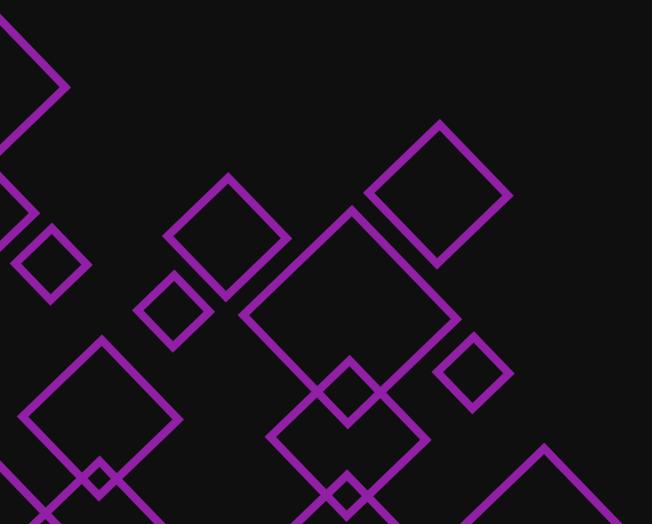
Caio Martins e Dirceu Semighini Filho





Análise de dados e Machine Learning com Python

Caio Martins e Dirceu Semighini Filho





BDD - Behavior Driven Development na prática

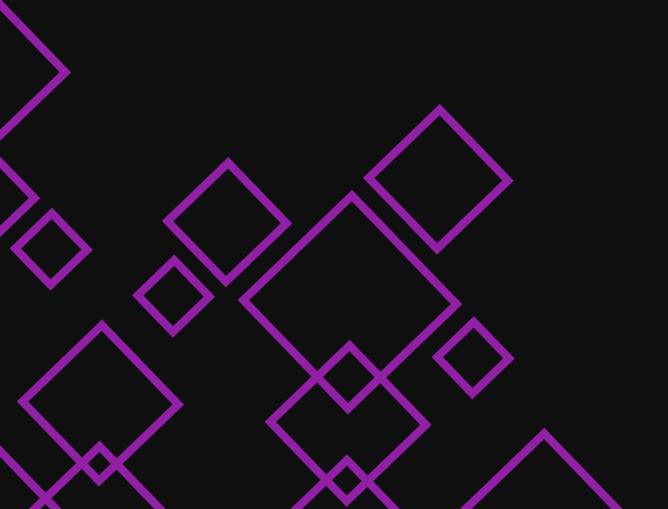
Wagner Mendes Voltz





BDD - Behavior Driven Development na prática

Wagner Mendes Voltz

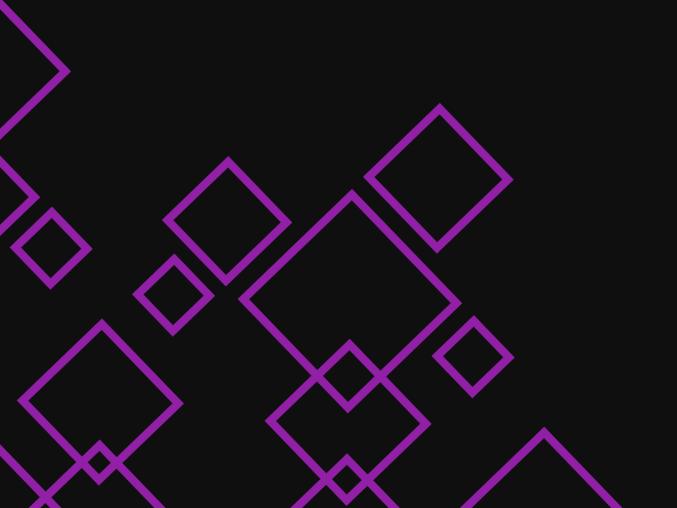




Workshop

Snake Python: Jogo da cobrinha usando o Pygame

João Pedro Alkamim



Patrocinadores

