

ESERCIZIO 2

Lavoro svolto da:

-Magno Alessandro : 4478234

Svolgimento

Assunzioni: i nodi interni di $T_{d,k}$ a distanza dispari dalla radice sono di tipo MIN a distanza pari di tipo MAX, i valori possibili di ogni foglia sono 0 e 1, il valore di un nodo di tipo MAX è dato dall'OR del valore dei figli, mentre il valore di tipo MIN dall'AND

Esempio albero di gioco $T_{3,2}$

Si vuole che la radice dell'albero venga valutata 1, ha distanza pari dunque tipo MAX, quindi un OR e per controllare tutte le foglie bisogna avere i nodi figli con valori 0 0 1. Prendendo il primo nodo figlio, si vuole che venga valutato 0, distanza dispari tipo MIN, quindi AND e per controllare tutte le foglie bisogna avere i nodi figli con valori 1 1 0. Stessi valori, se si vuole valutare il secondo figlio. Mentre, il terzo si vuole valutare 1, distanza dispari tipo MIN, quindi AND e per controllare tutte le foglie bisogna avere i nodi figli con valori 1 1 1. Si procede in maniera ricorsiva sugli altri nodi seguendo i casi descritti di seguito.

Casi sono: -valutare nodo con valore 1, tipo MAX, i nodi figli avranno valore 0 0 1

-valutare nodo con valore 0, tipo MAX, i nodi figli avranno valore 0 0 0

-valutare nodo con valore 1, tipo MIN, i nodi figli avranno valore 1 1 1

-valutare nodo con valore 0, tipo MIN, i nodi figli avranno valore 1 1 0