Implementazione di un algoritmo: consegna lunedì 27 Aprile

- 1. Seguendo le istruzioni che trovi nel seguito, implementa uno a scelta tra
 - LVQuickSort o
 - MCMinCut
- 2. Prepara una breve relazione con la descrizione dell'algoritmo scelto, la sua implementazione e note sufficienti a capire i contenuti dei grafici prodotti e dei risultati ottenuti.

LVQuickSort Fissati alcuni valori abbastanza grandi per |S| = n (tipo $n = 10^4$ e $n = 10^6$)

- 1. conta il numero N_j di confronti effettuati in ogni singolo $run\ j$ per ordinare la sequenza S e produci un istogramma con i valori ottenuti per $R=10^4\ run$
- 2. giustifica la scelta del numero di *bin* dell'istogramma osservando come cambia la visualizzazione se il numero è troppo piccolo o troppo grande
- 3. stima il valore della costante C sapendo che

$$\frac{1}{R} \sum_{j=1}^{R} N_j \approx C \, n \ln n.$$

MCMinCut Genera il grafo di *Fritsch* e un grafo con 50 vertici in cui ogni coppia di vertici è collegata da un arco con probabilità pari al 10%. Per entrambi

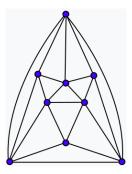


Figura 1: Il grafo di Fritsch ha 9 vertici e 21 archi.

- 1. valuta il numero di *run* necessari per ottenere un *taglio minimo* con probabilità del 99.9%
- 2. verifica dopo quanti run ottieni l'output corretto ripetendo l'esperimento $R=10^4$ volte riportando i risultati ottenuti in un istogramma
- 3. giustifica la scelta del numero di *bin* dell'istogramma osservando come cambia la visualizzazione se il numero è troppo piccolo o troppo grande.