

دوره دواپس ۱ - تمرین شماره ۶ توسعه

<https://b9t.ir/dwsclass>

عنوان تمرین: توسعه اسکریپت Bash

۱- اسکریپتی بنویسید که ورودی مانند زیر بگیرد:

```
try -i INTERVAL -n NUMBER COMMAND
```

پارامترهای برنامه: `-i` زمان ثانیه، `-n` تعداد تکرار و در نهایت یک کامند است.

فرض کنید برنامه به شیوه زیر اجرا شود:

```
try -i 15 -n 10 flask app test
```

در این حالت اسکریپت باید کامند `flask app test` را اجرا کرده و در صورت موفقیت آمیز بودن اجرا (خروجی 0) کار را تمام کرده و با خروجی 0 خارج شود و در غیر اینصورت به تعداد تکرار گفته شده (10) با فاصله زمانی گفته شده (15 ثانیه) اجرای دستور را تکرار کند تا به خروجی 0 برسد. هر جا به خروجی 0 رسید باید کار تمام شود و خروجی 0 بدهد. در صورتی که تعداد تکرار به پایان رسید و خروجی 0 حاصل نشد، یک خطا چاپ کرده (در `stderr`) و با خروجی 1 خارج شود.

۲- برنامه نوشته شده در بالا را طوری ویرایش کنید که اگر پارامتری دریافت نکرد، مقادیر گفته شده را از متغیرهای محیطی خوانده و در صورت نبودن آن متغیرهای محیطی مقادیر پیشفرض در نظر گرفته شود. به شکلی که اولویت خواندن مقادیر ۱- خط فرمان ۲- متغیر محیطی ۳- مقدار پیشفرض باشد. `COMMAND` دارای مقدار پیشفرض نبوده و در صورت تعریف نشدن در خط فرمان یا متغیر محیطی باید خطای مناسبی به کاربر نمایش دهد. متغیرهای محیطی و مقادیر پیشفرض:

```
TRY_INTERVAL=5 TRY_NUMBER=12 TRY_COMMAND=NULL
```

نحوه ارایه پاسخ:

یک ویدیو تهیه کرده و سناریو پیاده سازی شده را در کمتر از 2 دقیقه توضیح دهید. اسکریپتها را به خوبی داکيومنت کنید، روی گیتهاب بگذارید و لینک آن را ارسال کنید. ویدیوهای طولانی تر از زمان گفته شده بررسی نمی شوند.

ارسال پاسخ:

پاسخ تمرین را به ایمیل dwsclass@gmail.com ارسال کنید. عنوان و متن ایمیل را بر اساس موارد گفته شده در داکيومنت حل تمرین بنویسید.

موفق باشید.