## Si l'espace prévue pour une réponse ne suffit pas, veuillez continuer au verso ou annexer une feuille supplémentaire.

rtom & prenom	·	•
Classe:	Atelier: Calcul scientifique & résolution numérique	

Enseignant: A. Mhamdi



Ne rien écrire dans ce tableau.

Question	1	2	3	4	Total
Barème	3	6	7	4	20
Note					

1. (3 points) On souhaite générer un vecteur v de longueur n (scalaire entier > 0 prédéfini) contenant des 0. Déterminez les syntaxes correctes réalisant cette opération :

```
\sqrt{V} = zeros(1, n)
\square V = linspace(0, eps, n)
\sqrt{V} = 0*ones(1, n)
\sqrt{V} = ones(n, 1)-1
```

2. (6 points) Écrivez un programme qui demande deux entiers a et b et qui affiche le résultat de la somme :

$$\sum_{b=1}^{b} k^{a}$$

Command Window

```
1  >> a = input('Donner a ')
2  >> b = input('Donner b ')
3  >> k = 1:b
4  >> sum(k.^a)
```

- 3. La relation entre les échelles de températures **Celsius**  $T_C$  et **Fahrenheit**  $T_F$  est linéaire donnée par la relation  $T_C = \alpha T_F + \beta$ . Deux points sont bien connus sur ces deux échelles :
  - ► le point de fusion de l'eau à  $T_F=32$  et  $T_c=0$ ;
  - ► le point d'ébullition T<sub>F</sub>=212 et T<sub>C</sub>=100.
  - (a) (2 points) Donnez le système d'équations qui permet d'obtenir  $\alpha$  et  $\beta$ .

Le système d'équations résultant est :

$$\begin{cases} 32\alpha + \beta &= 0 \\ 212\alpha + \beta &= 100 \end{cases}$$

(b) (2 points) Donnez la forme matricielle de ce système

$$A = \begin{bmatrix} 32 & 1 \\ & & \\ 212 & 1 \end{bmatrix} \text{ et } b = \begin{bmatrix} 0 \\ 100 \end{bmatrix} \implies A \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = b$$

(c) (3 points) Résolvez ce système en utilisant la division à gauche.

```
Command Window

1 >> A = [32 1; 212 1]
2 >> b = [0; 100]
3 >> det(A)
4 >> inv(A)*b % A `backslash' b
```

4. (4 points) Intégration numérique: Résoudre numériquement  $\forall t \in \left[-\frac{\pi}{2.25}, \frac{\pi}{2.25}\right]$ , l'équation différentielle suivante :

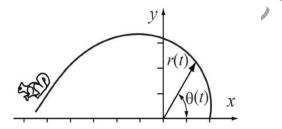
$$y^{(1)} = 1 - e^{-2t} \sin(t)y$$
,  $y(t = \frac{-\pi}{2.25}) = 1$ .

```
Command Window

>> F00 = @(t, y) 1-exp(-2*t).*sin(t).*y

>> ode45(F00, [-pi/2.25 pi/2.25], 1)
```

**Bonus :** La trajectoire qui décrit le déplacement d'un écureuil est donnée par une équation paramétrique en coordonnées polaires :



$$r(t) = 20 + 30 (1 - e^{-0.1t})$$
  
 $\theta(t) = \pi (1 - e^{-0.2t})$ 

- (a) (2 points (bonus)) Comme indiqué sur la figure ci-dessus, tracez la courbe y=rsin( $\theta$ ) en fonction de x=rcos( $\theta$ ) pour :  $0 \le t \le 20$  sec.
- (b) (2 points (bonus)) Sur une nouvelle figure, tracez, en fonction de t, la vitesse  $v=r\frac{d\theta}{dt}$

```
Command Window

>> t = 0:0.1:20;
>> r = 20+30*(1-exp(-0.1*t));
>> th = pi*(1-exp(-0.2*t));
>> x = r.*cos(th); y = r.*sin(th); plot(x, y)
>> figure; plot(t, r.*0.2*pi*exp(-0.2*t))
```