

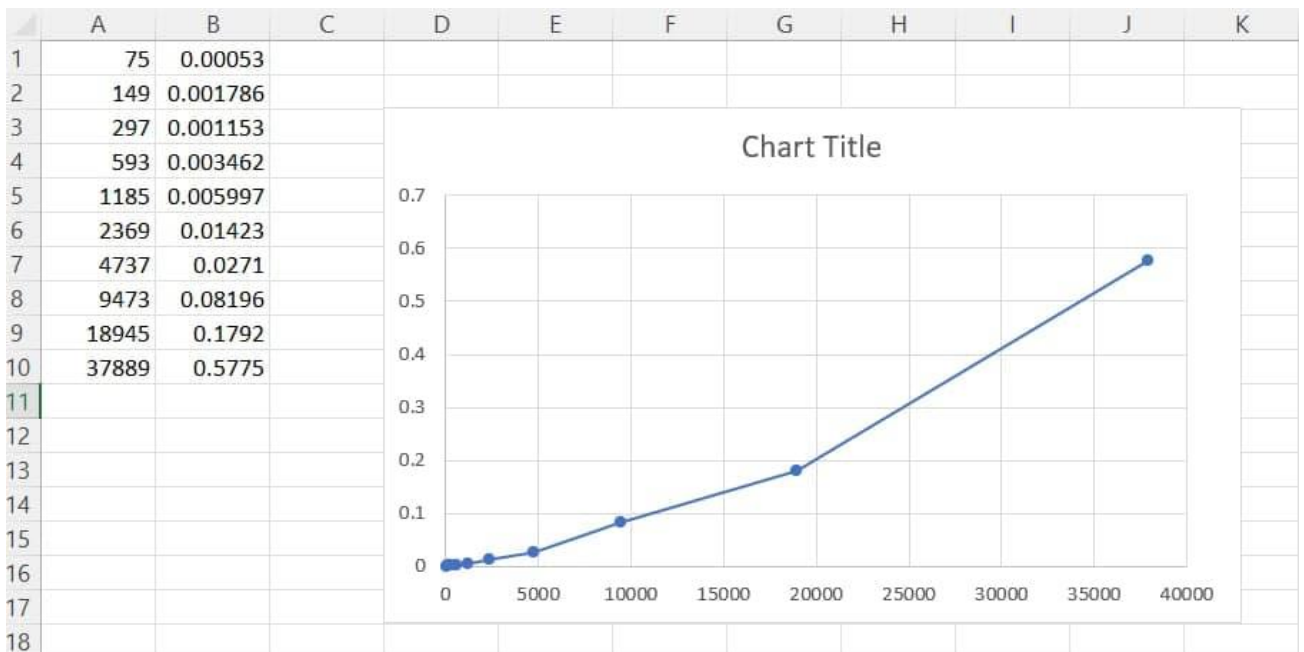
Лабораторна №2

```
func BenchmarkTransform(b *testing.B) {
    stringToTransform := "1 2 3 4 * 5 6 - / - 7 + 8 9 * 10 - / +"

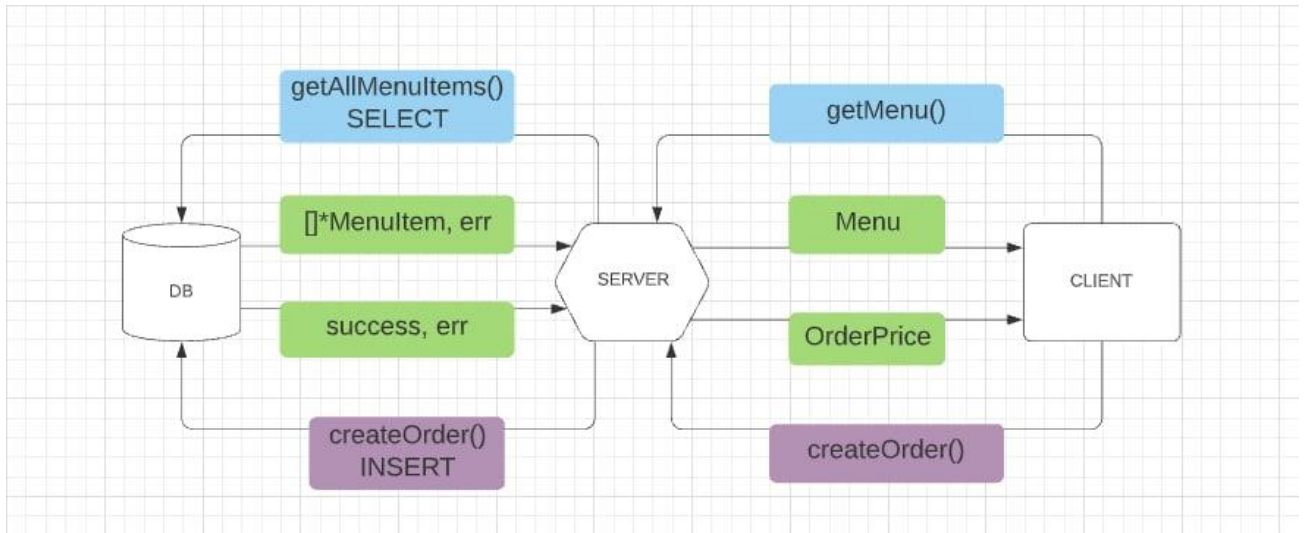
    for k := 0; k < 10; k++ {
        stringToTransform = stringToTransform +
stringToTransform[1:len(stringToTransform)]

        b.Run(fmt.Sprintf("stringLen=%d", len(stringToTransform)), func(b *testing.B) {
            PostfixToPrefix(stringToTransform)
        })
    }
}
```

BenchmarkTransform/stringLen=75	1000000000	0.0005300 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=149	1000000000	0.001786 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=297	1000000000	0.001153 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=593	1000000000	0.003462 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=1185	1000000000	0.005997 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=2369	1000000000	0.01423 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=4737	1000000000	0.02710 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=9473	1000000000	0.08196 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=18945	1000000000	0.1792 ns/op
BenchmarkTransform/stringLen=37889	1000000000	0.5775 ns/op
PASS		



Лабораторна №3

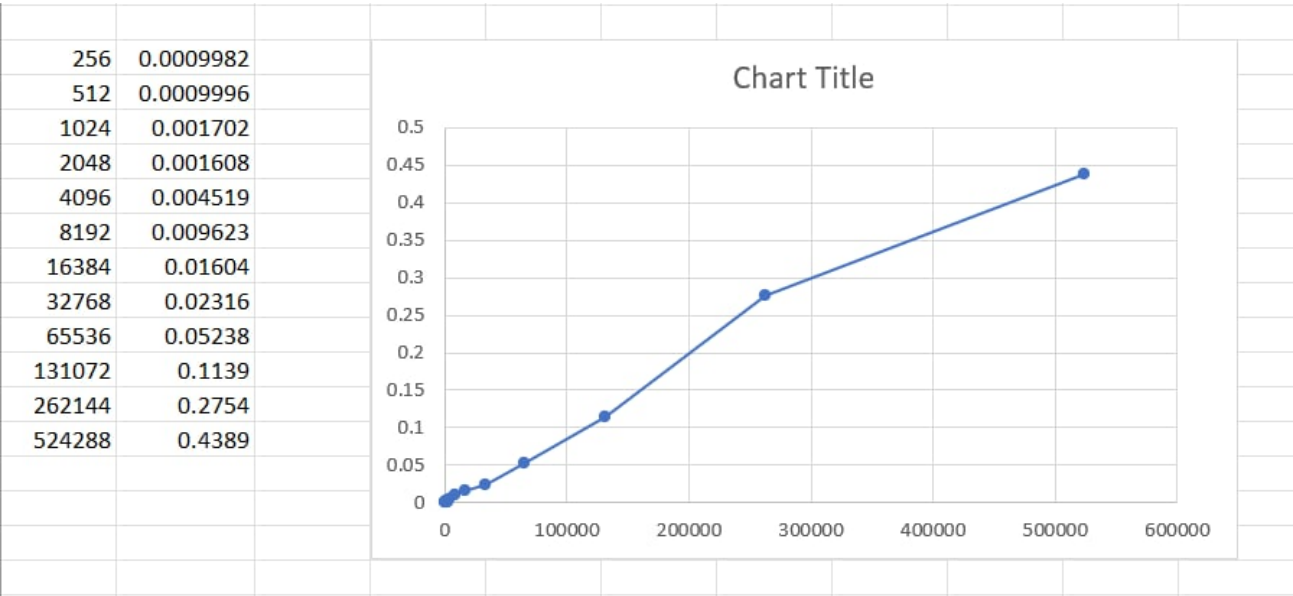


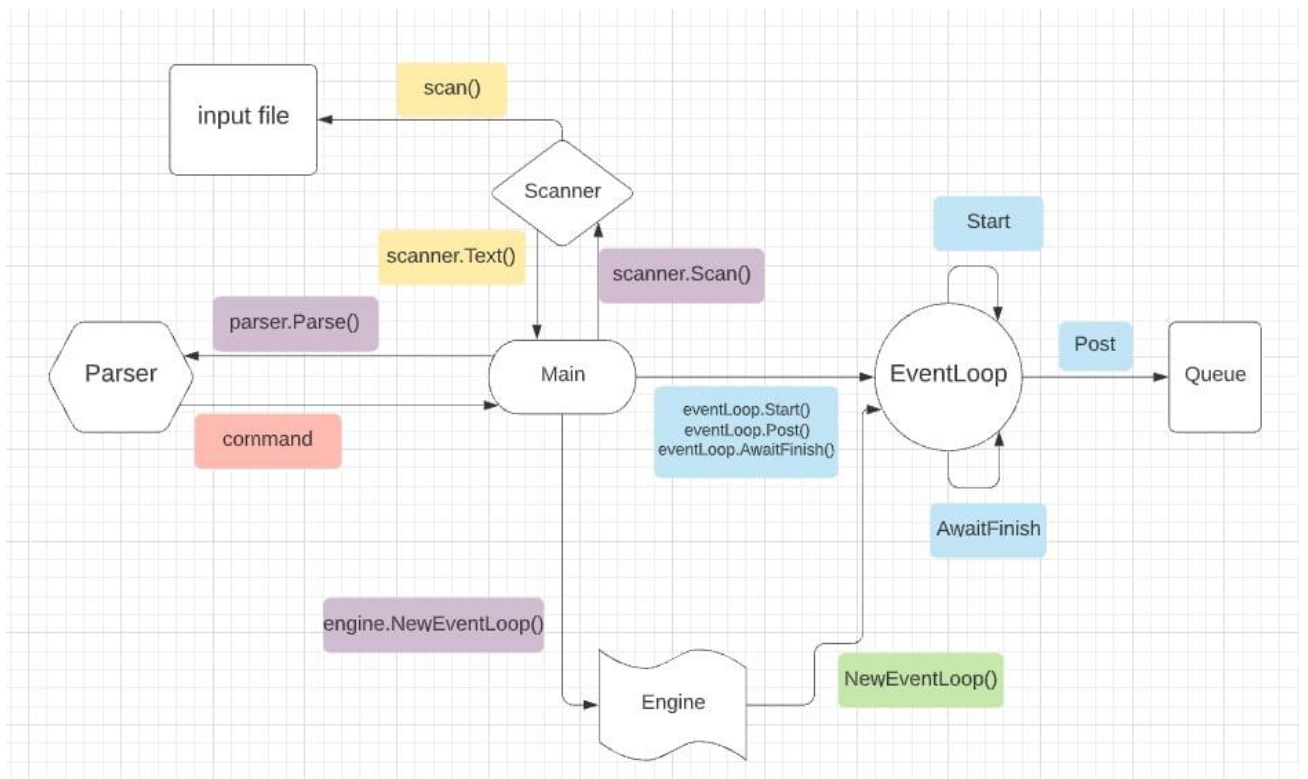
Програма складається з трьох основних частин: база даних, сервер та клієнт. Робота починається з клієнта, що посилає запит на сервер (`getMenu()` - отримати меню чи `createOrder()` – створити замовлення). Сервер реагує на запит клієнта і посилає запит у базу даних (`getAllMenuItems()` (SELECT 0) - для отримання даних або `createOrder()` (INSERT) – для створення замовлення). База даних відповідає серверу із даними (`[*MenuItem]`) або результатом про успішне виконання (`success`) або `err` – помилка. Після отримання даних з бази, сервер відповідає клієнту – `Menu` (меню), `OrderPrice` (розрахована ціна створеного замовлення).

Лабораторна №4

```
func BenchmarkParser(b *testing.B) {  
  
    file, err := os.Create("./test.txt")  
    if err != nil {  
        log.Fatal(err)  
    }  
  
    linesToWrite := []string{"print Hello!", "delete hello 1"}  
  
    for k := 0; k < 18; k++ {  
        linesToWrite = append(linesToWrite, linesToWrite...)  
  
        for _, line := range linesToWrite {  
            file.WriteString(line + "\n")  
        }  
  
        b.Run(fmt.Sprintf("Len=%d", len(linesToWrite)), func(b *testing.B) {  
            b.StopTimer()  
            if input, err := os.Open("./test.txt"); err == nil {  
                defer input.Close()  
                scanner := bufio.NewScanner(input)  
                for scanner.Scan() {  
                    commandLine := scanner.Text()  
                    b.StartTimer()  
                    parser.Parse(commandLine)  
                }  
            }  
        })  
    }  
}
```

BenchmarkParser/Len=4	1000000000	
BenchmarkParser/Len=8	1000000000	
BenchmarkParser/Len=16	1000000000	
BenchmarkParser/Len=32	1000000000	
BenchmarkParser/Len=64	1000000000	0.0005465 ns/op
BenchmarkParser/Len=128	1000000000	0.001001 ns/op
BenchmarkParser/Len=256	1000000000	0.0009982 ns/op
BenchmarkParser/Len=512	1000000000	0.0009996 ns/op
BenchmarkParser/Len=1024	1000000000	0.001702 ns/op
BenchmarkParser/Len=2048	1000000000	0.001608 ns/op
BenchmarkParser/Len=4096	1000000000	0.004519 ns/op
BenchmarkParser/Len=8192	1000000000	0.009623 ns/op
BenchmarkParser/Len=16384	1000000000	0.01604 ns/op
BenchmarkParser/Len=32768	1000000000	0.02316 ns/op
BenchmarkParser/Len=65536	1000000000	0.05238 ns/op
BenchmarkParser/Len=131072	1000000000	0.1139 ns/op
BenchmarkParser/Len=262144	1000000000	0.2754 ns/op
BenchmarkParser/Len=524288	1000000000	0.4389 ns/op
PASS		





Програма складається з 7 основних частин: файл із вхідними даними, сканер, парсер, головний файл виконання(main), engine, цикл подій та черга виконання. В головному файлі за допомогою виклику методу engine – newEventLoop() створюється цикл подій, що має 3 власних методи: start – запуск, awaitFinish – завершення, post – додавання команди до черги подій. Також в головному файлі створюється сканер і викликається його метод scan(), що зчитує інформацію з вхідного файлу і повертає його зміст. Після сканування в головному файлі викликається метод парсеру parse(), що інтерпретує команди і повертає перелік, що передається методу post() циклу подій. Результат виконання команд виводиться в командному рядку.