非手続き型言語12回目課題 解答例

June 5, 2020

1 演習問題 3.2.3

問題:

fun f(a:int, b, c, d, e) = ...

の本体が以下のそれぞれであったときに b,c,d,e の型についてどんなことが推論できるかを述べよ.

a) if a < b+c then d else e.

int 型である a と比較しているので b,c は int 型.

d, e はそれぞれ then, else の後の式なので同じ型.

b) if a < b then c else d.

b は a と比較しているので int 型.

c,d は同じ型.

c) if a < b then b+c else d+e.

b は a と比較しているので int 型.

c は b と演算しているので int 型.

d+e は b+c と同じ方でなければならないので d, e は int 型.

d) if a
b then b<c else d.

bはaと比較しているので int型.

c は b と比較しているので int 型.

d は b<c と同じ型なので bool 型.

e) if b<c then a else c+d.

c+d は a と同じ型なので c, d は int 型.

bは int 型である cと比較しているので int 型.

f) if b<c then d else e.

bと c は比較しているので同じ型. ML の処理系ではこのようなときはデフォルトで int 型と推論される.

d と e は同じ型.

g) if b<c then d+e else d*e.

bと c は比較しているので同じ型. ML の処理系ではこのようなときはデフォルトで int 型と推論される.

d と e は加算・乗算を行なっているので int 型もしくは real 型. ML の処理系ではこのようなときはデフォルトで int 型と推論される.

2 MLOO 問 3.3 の 2

問題: fn x => twice id x ただし,fun twice f x = f (f x); fun id x = x; 解答例:関数 twice の型が ('a \rightarrow 'a) \rightarrow 'a \rightarrow 'a であることは問 3.4 で示したので それを使う.また関数 id の型が 'a \rightarrow 'a であることも容易にわかるのでそれを用いる

twice id x は twice の第一引数 ('a \rightarrow 'a) に関数 id 'a \rightarrow 'a を,第二引数'a に x を入れたものであるので x の型は'a.

twice id x の結果の型は'a.

よって fn x => twice id x の型は 'a \rightarrow 'a.

3 MLOO 問 3.3 の 3

問題: fun thrice f x = f (f (f x)).

解答例:

thrice: τ_1 , f: τ_2 , x: τ_3 , f x: τ_4 , (f (f x)): τ_5 , f (f (f x)): τ_6 \geq τ_6 \geq τ_6

$$\tau_1 = \tau_2 \rightarrow \tau_3 \rightarrow \tau_6$$

関数fの引数がすべて同じ型でなければならないことから

$$\tau_3 = \tau_4 = \tau_5$$

関数fの結果がすべて同じ型でなければならないことから

$$\tau_4 = \tau_5 = \tau_6$$

関数fの引数と結果の関係から

$$\tau_2 = \tau_3 \to \tau_4$$

これを最初の式にいれると

$$\tau_1 = (\tau_3 \to \tau_4) \to \tau_3 \to \tau_6$$

 au_3, au_4, au_5, au_6 はすべての同じ型であるからこれを au_3 で表して

$$\tau_1 = (\tau_3 \to \tau_3) \to \tau_3 \to \tau_3$$

つまり ('a \rightarrow 'a) \rightarrow 'a \rightarrow 'a.

4 演習問題 5.1 の1

問題:S x y z = (x z) (y z) の型、

解答例:

 $S: \tau_1, \, x: \, \tau_2, \, y: \, \tau_3, \, z: \, \tau_4, \, (x \, z): \, \tau_5, \, (y \, z): \, \tau_6, \, (x \, z) \, (y \, z): \, \tau_7 \, \, \text{L} \, \text{J} \, \text{S}. \, \, \text{J} \, \text{S}.$

$$\tau_1 = \tau_2 \rightarrow \tau_3 \rightarrow \tau_4 \rightarrow \tau_7$$

関数 x の形から

$$\tau_2 = \tau_4 \to \tau_5$$

関数 y の形から

$$\tau_3 = \tau_4 \to \tau_6$$

関数 (x z) の形から

$$\tau_5 = \tau_6 \rightarrow \tau_7$$

 au_2, au_3 の式を最初の式に入れる.

$$\tau_1 = (\tau_4 \to \tau_5) \to (\tau_4 \to \tau_6) \to \tau_4 \to \tau_7$$

 au_5 の式をこれに入れる.

$$\tau_1 = (\tau_4 \to \tau_6 \to \tau_7) \to (\tau_4 \to \tau_6) \to \tau_4 \to \tau_7$$

これ以上簡単にならないので τ_4 : 'a, τ_6 : 'b, τ_7 : 'c とすると ('a -> 'b -> 'c) -> ('a -> 'b) -> 'a -> 'c.