Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет систем управления и робототехники

Лабораторная работа № 5 "Связь непрерывного и дискретного "

по дисциплине Частотные методы

Выполнила: студентка гр. R3238

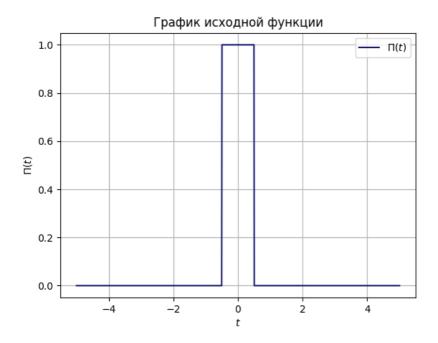
Нечаева А. А.

<u>Преподаватели</u>: Перегудин Алексей Алексеевич, Пашенко Артём Витальевич

1 Задание. Непрерывное и дискретное преобразование Фурье.

Рассмотрим прямоугольную функцию $\Pi: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$:

$$\Pi(t) = \begin{cases} 1, & |t| \le 1/2, \\ 0, & |t| > 1/2 \end{cases}$$
 (1)



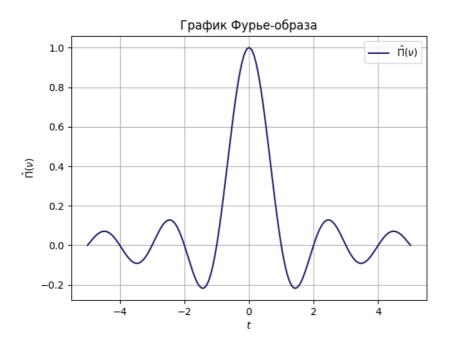
 $Puc.\ 1.\ \Gamma paфик исходной функции <math>\Pi(t)$.

1.1 Истинный Фурье-образ.

Найдем аналитическое выражение для Фурье-образа

$$\hat{\Pi}(\nu) = \int_{-\infty}^{+\infty} \Pi(t)e^{-2\pi i\nu t} dt = \int_{-0.5}^{0.5} e^{-2\pi i\nu t} dt = -\frac{e^{-2\pi i\nu t}}{2\pi i\nu} \Big|_{-0.5}^{0.5} =$$

$$= -\frac{e^{-\pi i\nu} - e^{\pi i\nu}}{2\pi i\nu} = \frac{e^{\pi i\nu} - e^{-\pi i\nu}}{2\pi i\nu} = \frac{\sin(\pi\nu)}{\pi\nu} = \sin(\nu) \quad (2)$$



 $Puc.\ 2.\ \Gamma paфик\ \Phi ypьe-образа\ функции\ \Pi(t).$

1.2 Численное интегрирование

Теперь найдем Фурье-образ $\Pi(t)$ с помощью численного интегрирования (функции trapz библиотеки NumPy языка Python), а затем с помощью численного интегрирования восстановим исходную функцию $\Pi(t)$.

Число шагов интегрирования будем задавать переменной n.

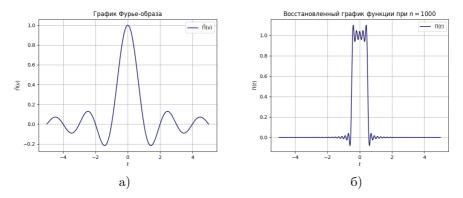
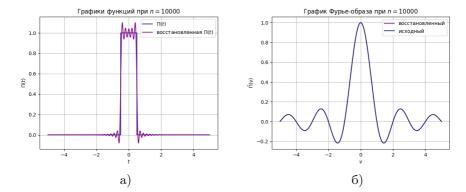


Рис. 3. а) График Фурье-образа функции $\Pi(t)$, полученный с помощью численного интегрирования, б) график восстановленной функции.

Заметим, что при n=1000 график Фурье-образа (рисунок 3a) совпадает с графиком Фурье-образа, построенного с помощью аналитической фомулы (рисунок 2). В то же время, график восстановленной функции (рисунок 36) имеет заметные отличия от исходного графика функции (рисунок 1). Далее построим сравнительные графики Фурье-образов, исходной функции и восстановленной при разных значениях n, также будем фиксировать время работы программы. Промежуток интегрирования обозначим [-d,d]. Основные характеристики графиков представлены в таблице 1.

 ${\it Таблица}\ 1.\ {\it Параметры}\ {\it графиков}\ {\it восстановленной}\ {\it функции}\ {\it на}\ {\it промежутке}\ {\it интегрирования}\ [-5,5].$

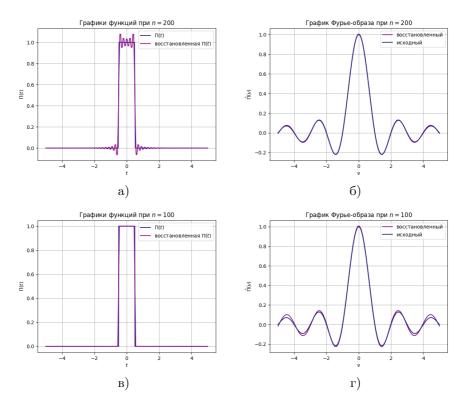
№ рисунка	объект	n	d	t, mc
4 a	функция	10000	5	10369
4 б	образ	10000	5	5341
5 a	функция	200	5	196
5 б	образ	200	5	202
5 в	функция	100	5	198
5 г	образ	100	5	276
6 a	функция	90	5	270
6 б	образ	90	5	236



Puc. 4. Графики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при n=10000.

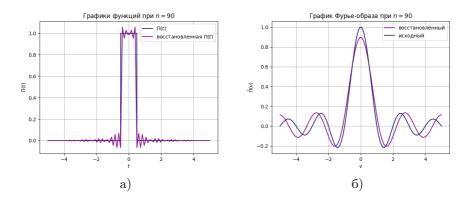
Сравнивая графики на рисунках 4 а, 5 а, 5 в, можно сделать вывод о том, что при уменьшении числа итераций в вычислении интегралов для нахождения Фурье-образа и последующего восстановления функции, сходство графиков исходной и восстановленной функций возрастает.

Однако при дальнейшем уменьшении n (n < 100) различия между графиками исходной и восстановленной функций возрастают (рисунки 5в и 5г). Время выполнения также возрастает (таблица 1).



 $Puc.~5.~\Gamma рафики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при <math>n=200,\,100.$

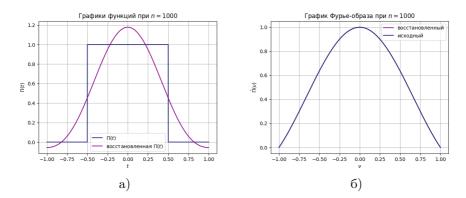
Наиболее оптимальным по результату и времени выполнения в нашем случае является n=100.



Puc. 6. Графики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при n=90.

 $\it Tаблица~2.~ Параметры~ графиков~ восстановленной функции на промежутке интегрирования~ [-1,1].$

№ рисунка	объект	n	d	t, mc
7 a	функция	1000	1	486
7 б	образ	1000	1	287
8 a	функция	30	1	241
8 б	образ	30	1	211
8 в	функция	10	1	191
8 г	образ	10	1	274
9 a	функция	5	1	161
9 б	образ	5	1	188

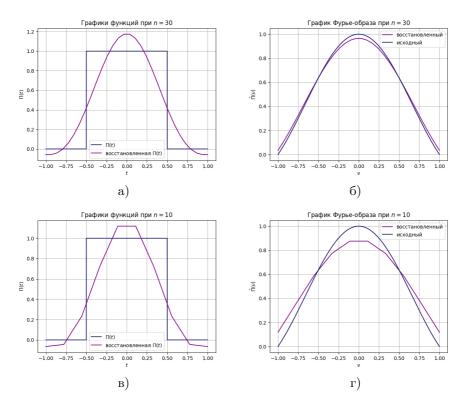


Puc. 7. Графики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при n=1000.

Заметим, что при n=1000 и при n=30 существенной разницы между восстановленными функциями нет (рисунок 7 а и 8 а), кроме того, что в восстановаленной функции на рисунке 8 а отчетливее видны ломанная, из которой она состоит. При дельнейшем уменьшении n точность восстановленной функции снижается. Время работы программы также снижается и достигает минимума при n=5, далее опять увеличивается.

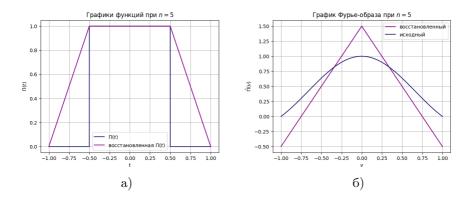
Наиболее оптимальными с точки зрения точности приближения исходного графика функции и времени выполнения в данном случае являются n=5 и n=6.

Теперь рассмотрим интегрирование на промежутке [-10, 10], то есть при d=10.



 $Puc.\ 8.\ \Gamma paфики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при <math>n=30,\,10.$

Заметим, что при n=10000 и n=1000 для случая d=10 результат на графике практически идентичен, но время, затраченное на вычисление последнего примерно в 30 раз меньше. С точки зрения точности приближения в обоих случаях график исходной функции узнаваем, наибольшие различия замечены в точках скачков функции.

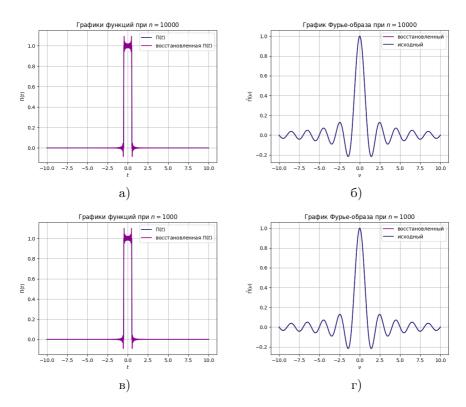


 $Puc.\ 9.\ \Gamma paфики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при <math>n=5.$

 ${\it Таблица}\ 3.\ {\it Параметры}\ {\it графиков}\ {\it восстановленной}\ {\it функции}\ {\it на}\ {\it промежутке}\ {\it интегрирования}\ [-10,10].$

№ рисунка	объект	n	d	t, mc
10 a	функция	10000	10	10766
10 б	образ	10000	10	5302
10 в	функция	1000	10	390
10 г	образ	1000	10	281
11 a	функция	500	10	271
11 б	образ	500	10	192
11 в	функция	250	10	223
11 г	образ	250	10	188

При n=500 получаем еще удовлетворительный результат: исходная функция угадывается по графику восстановленной, в ходе дальнейшего уменьшении n<500 график восстановленной функции все меньше похож на исходную.



 $Puc.\ 10.\ \Gamma paфики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при <math>n=10000,\,1000.$

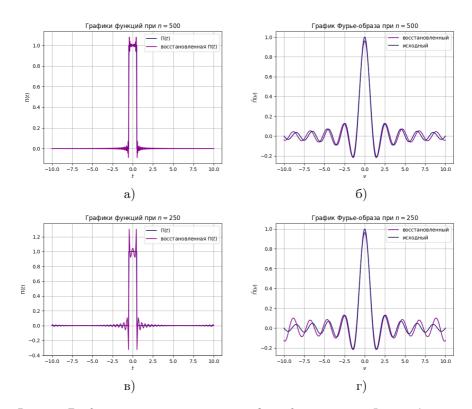


Рис. 11. Графики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при $n=500,\,250.$

Вывод. Для получения оптимального результата требуется достаточно большое количество времени: 200-300 мс. Точность позволяет узнать в восстановленной функции исходную, пусть и с небольшими помехами в областях скачков функции.

1.3 Использование DFT

Найдем Фурье-образ функции $\Pi(t)$ с помощью дискретного преобразования Фурье (конструкция fftshift(fft())), используя его так, чтобы преобразование было yнитарным. Затем выполним обратное преобразование от найденного Фурье-образа с помощью обратного дискретного преобразования. Сначала запишем, как работают преобразования:

$$y(j) = \sum_{k=0}^{n-1} x(k) \cdot \exp\left\{-\frac{2\pi i j k}{n}\right\}$$
 (3)

numpy.fft.ifft:

$$x(k) = \frac{1}{n} \sum_{j=0}^{n-1} y(j) \cdot \exp\left\{\frac{2\pi i j k}{n}\right\}$$
 (4)

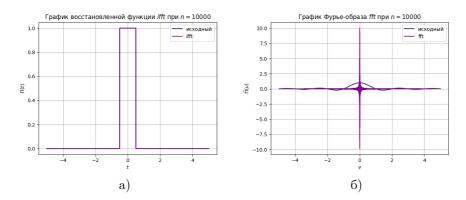
Для того, чтобы преобразования стали унитарными:

$$F(j) = \frac{y(j)}{\sqrt{n}}, \quad f(k) = x(k)\sqrt{n}.$$

Таблица 4. Параметры графиков восстановленной с помощью DFT функции и ее Φ урье-образа на промежутке интегрирования [-5,5].

№ рисунка	объект	n	d	t, mc
12 a	функция	10000	5	174
12 б	образ	10000	5	174

Заметим, что относительно аналогичного случая применения trapz, то есть при n=10000 и d=5, скорость выполнения с помощью DFT возрасла примерно в 100 раз, для сравнения для получения восстановленной функции с помощью численного интегрирования понадобилось **10369** мс, а для DFT **174** мс. График восстановленной функции визуально совпадает с графиком исходной, но Фурье-образ, полученный с помощью DFT сильно отличается от графика истинного Фурье-образа, хотя при использовании численного интегрирования (рисунок 46) Фурье-образы восстановленной и исходной функций совпадают.



 $Puc.\ 12.\ \Gamma paфики восстановленной и исходной функции и их Фурье-образов при <math>n=10000.$

1.4 Объяснения

1.4.1 Быстрота выполнения с помощью DFT.

Скорость DFT объясняется алгоритмамми, которые работают "под капотом" функций из библиотеки NumPy. Алгоритмы используют свойство симметрии, например, рассмотрим вычисление следующего компонента Фурьеобраза:

$$y(j+n) = \sum_{k=0}^{n-1} x(k) \cdot \exp\left\{-\frac{2\pi i(n+j)k}{n}\right\} = \sum_{k=0}^{n-1} x(k) \cdot \exp\left\{-2\pi i k\right\} \cdot \exp\left\{-\frac{2\pi i j k}{n}\right\} = \sum_{k=0}^{n-1} x(k) \cdot \exp\left\{-\frac{2\pi i j k}{n}\right\} = y(j) \quad (5)$$

Заметим свойство симметрии: $y(j+z\cdot n)=y(j)$, где $z\in\mathbb{Z}$.

Последовательно применяя этот инструмент, рекурсивно постоянно разделяя массив, который необходимо вычислить, добиваемся того, что ассимптотика алгоритма становится $O(n \log n)$ вместо $O(n^2)$, которая получается при преобразовании Фурье без использования оптимизации.

...B работе...

- 1.4.2 Отличие образа после DFT.
- 1.5 Приближение непрерывного с помощью DFT

2 Задание. Сэмплирование.

2.1 Сэмплирование синусов

Зададимся параметрами $a_1=1,\ a_2=2,\ \omega_1=3,\ \omega_2=4,\ \phi_1=\pi,\ \phi_2=2\pi$ и рассмотрим функцию $y(t)=a_1\sin{(\omega_1t+\phi_1)}+a_2\sin{(\omega_2t+\phi_2)}$

$$y(t) = \sin(3t + \pi) + 2\sin(4t + 2\pi) \tag{6}$$

2.2 Сэмплирование sinus cardinalis

...B работе...