

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет систем управления и робототехники

Лабораторная работа № 2 "2D-преобразования "

по дисциплине Практическая линейная алгебра

Выполнила: студентка гр. **R3238**

Нечаева А. А.

Преподаватель: *Перегудин Алексей Алексеевич*

Санкт-Петербург, 2023-2024

Перед началом выполнения работы выберем 4 различных числа:

$$a = 2$$

$$b = 8$$

$$c = 5$$

$$d = 3$$

Отображение имеет вид:

$$\begin{bmatrix} x_{new} \\ y_{new} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} * & * \\ * & * \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{old} \\ y_{old} \end{bmatrix} \quad (1)$$

1 Задание.

Придумать матрицы 2×2 , которые задают:

1.1

Отражение (симметрию) плоскости относительно прямой $y = ax$, в нашем случае после подстановки $a = 2$, получаем $y = 2x$. Задача – найти матрицу вида:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \quad (2)$$

Рассмотрим отражение 2 точек плоскости относительно прямой $y = 2x$.

Для точки $A(2; 2)$:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.4 \\ 2.8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 2(m_{00} + m_{01}) = 0.4 \\ 2(m_{10} + m_{11}) = 2.8 \end{cases} \quad (3)$$

И, соответственно, для точки $B(1; 2)$:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} m_{00} + 2m_{01} = 1 \\ m_{10} + 2m_{11} = 2 \end{cases} \quad (4)$$

Объединим, системы уравнений:

$$\begin{cases} 2(m_{00} + m_{01}) = 0.4 \\ 2(m_{10} + m_{11}) = 2.8 \\ m_{00} + 2m_{01} = 1 \\ m_{10} + 2m_{11} = 2 \end{cases} \quad (5)$$

И получим ответ:

$$\begin{cases} m_{00} = -0.6 \\ m_{01} = 0.8 \\ m_{10} = 0.8 \\ m_{11} = 0.6 \end{cases} \quad (6)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \quad (7)$$

1.2

Отображение всей плоскости в прямую $y = bx$ ($y = 8x$). Предположим, что все точки плоскости сохраняют координату x и меняют только координату y по закону $y = 8x$. Рассмотрим также преобразование для двух точек.

Для точки $A(1; 5)$:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} m_{00} + 5m_{01} = 1 \\ m_{10} + 5m_{11} = 8 \end{cases} \quad (8)$$

И, соответственно, для точки $B(3; 7)$:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 24 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 3m_{00} + 7m_{01} = 3 \\ 3m_{10} + 7m_{11} = 24 \end{cases} \quad (9)$$

Заметим, что решением будет:

$$\begin{cases} m_{00} = 1 \\ m_{01} = 0 \\ m_{10} = 8 \\ m_{11} = 0 \end{cases} \quad (10)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 8 & 0 \end{bmatrix} \quad (11)$$

1.3

*Поворот плоскости на $10 * 5 = 50$ градусов против часовой стрелки.*
Запишем матрицу поворота при движении по часовой стрелке на угол ϕ :

$$\begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi \\ -\sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix} \quad (12)$$

И преобразуем матрицу для поворота против часовой стрелки (на угол $-\phi$):

$$\begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix} \quad (13)$$

Перед подстановкой угла, запишем преобразование его из градусов в радианы:

$$\phi = \frac{50\pi}{180} = \frac{5\pi}{18} \quad (14)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} \cos \frac{5\pi}{18} & -\sin \frac{5\pi}{18} \\ \sin \frac{5\pi}{18} & \cos \frac{5\pi}{18} \end{bmatrix} \quad (15)$$

1.4

Центральную симметрию плоскости относительно начала координат
Матрица, задающая центральную симметрию:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad (16)$$

Убедимся в этом на примере точки $A(2; 3)$:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} \quad (17)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad (18)$$

1.5

Отображение, которое можно описать так: сначала отражение относительно прямой $y = 2x$, потом поворот на 30 градусов по часовой стрелке.

Пусть A – матрица отражения относительно прямой $y = 2x$, B – матрица поворота на 30 градусов по часовой стрелке, C_{old} , C_{new} – матрицы координат до преобразования и после соответственно. Запишем необходимое преобразование координат:

$$B(AC_{old}) = C_{new} \quad (19)$$

Воспользуемся свойством ассоциативности умножения матриц:

$$(BA)C_{old} = C_{new} \quad (20)$$

Согласно п. 1.1 матрица A :

$$\begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \quad (21)$$

Найдем матрицу B , подставив в выражение (12) из пункта 1.3 $\phi = \frac{\pi}{6}$:

$$B = \begin{bmatrix} \cos \frac{\pi}{6} & \sin \frac{\pi}{6} \\ -\sin \frac{\pi}{6} & \cos \frac{\pi}{6} \end{bmatrix} \quad (22)$$

Перемножим матрицы B и A :

$$BA = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.3\sqrt{3} + 0.4 & 0.4\sqrt{3} + 0.3 \\ 0.3 + 0.4\sqrt{3} & -0.4 + 0.3\sqrt{3} \end{bmatrix} \quad (23)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} -0.3\sqrt{3} + 0.4 & 0.4\sqrt{3} + 0.3 \\ 0.3 + 0.4\sqrt{3} & -0.4 + 0.3\sqrt{3} \end{bmatrix} \quad (24)$$

1.6

Отображение, которое переводит прямую $y = 0$ в $y = 2x$ и прямую $x = 0$ в $y = 8x$

Пусть A – матрица, переводящая прямую $y = 0$ в $y = 2x$:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad (25)$$

B – матрица, переводящая прямую $x = 0$ в $y = 8x$:

$$B = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{8} \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (26)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{8} \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad (27)$$

1.7

Отображение, которое переводит прямую $y = 2x$ в $y = 0$ и прямую $y = 8x$ в $x = 0$

Так как преобразование – обратное, проводимому в пункте 1.6. Матрицу можно найти, вычислив обратную.

$$M = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{8} \\ 2 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{8} \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad (28)$$

Искомая матрица:

$$\frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{8} \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad (29)$$

1.8

Отображение, которое меняет местами $y = 2x$ и $y = 8x$.

Пусть M – искомая матрица. Запишем 2 преобразования:

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 16 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 2m_{00} + 4m_{01} = 2 \\ 2m_{10} + 4m_{11} = 16 \end{cases} \quad (30)$$

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 24 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 3m_{00} + 24m_{01} = 3 \\ 3m_{10} + 24m_{11} = 6 \end{cases} \quad (31)$$

Пусть $m_{00} = 1$, $m_{01} = 0$. Решим систему, чтобы найти оставшиеся компоненты:

$$\begin{cases} 2m_{10} + 4m_{11} = 16 \\ 3m_{10} + 24m_{11} = 6 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} m_{10} = 10 \\ m_{11} = -1 \end{cases} \quad (32)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 10 & -1 \end{bmatrix} \quad (33)$$

1.9

Отображение, которое переводит круг единичной площади с центром в начале координат в круг площади $s = 5$.

Определитель матрицы преобразования – множитель площади, то есть в нашем случае определитель искомой матрицы равен 5.

$$\begin{bmatrix} \sqrt{5} & 0 \\ 0 & \sqrt{5} \end{bmatrix} \quad (34)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} \sqrt{5} & 0 \\ 0 & \sqrt{5} \end{bmatrix} \quad (35)$$

1.10

Отображение, которое переводит круг единичной площади с центром в начале координат в некруг площади $d = 3$.

Определитель матрицы преобразования – множитель площади, то есть в нашем случае определитель искомой матрицы равен 3.

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (36)$$

1.11

Отображение, у которого собственные вектора перпендикулярны, и ни один из них не лежит на прямой $y = 0$ или $y = x$.

Пусть собственные векторы:

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} -6 \\ 3 \end{bmatrix} \quad (37)$$

И собственные числа, соответствующие им $\lambda_1 = 2$ и $\lambda_2 = 1$. По этим данным восстановим матрицу отображения M :

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} m_{00} + 2m_{01} = 2 \\ m_{10} + 2m_{11} = 4 \end{cases} \quad (38)$$

$$\begin{bmatrix} m_{00} & m_{01} \\ m_{10} & m_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -6 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \\ 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} -6m_{00} + 3m_{01} = -6 \\ -6m_{10} + 3m_{11} = 3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2m_{00} - m_{01} = 2 \\ 2m_{10} - m_{11} = -1 \end{cases} \quad (39)$$

$$\begin{cases} m_{00} + 2m_{01} = 2 \\ m_{10} + 2m_{11} = 4 \\ 2m_{00} - 2 = m_{01} \\ 2m_{10} + 1 = m_{11} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} m_{00} = \frac{6}{5} \\ m_{10} = \frac{2}{5} \\ m_{01} = \frac{2}{5} \\ m_{11} = \frac{9}{5} \end{cases} \quad (40)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} \frac{6}{5} & \frac{2}{5} \\ \frac{2}{5} & \frac{9}{5} \end{bmatrix} \quad (41)$$

1.12

Отображение, у которого нет двух неколлинеарных собственных векторов.

Пусть задана матрица:

$$M = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \quad (42)$$

Найдем ее собственные числа: $\lambda_1 = 4$ и $\lambda_2 = 4$. Соответствующие собственные векторы: $\begin{bmatrix} a \\ 0 \end{bmatrix}$ и $\begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}$, где $a, b \in \mathbb{R}$. Такие векторы всегда будут коллинеарны.

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \quad (43)$$

1.13

Отображение, у которого нет ни одного вещественного собственного вектора (но при этом само отображение задается вещественной матрицей).

$$M = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \quad (44)$$

Собственные числа и соответствующие им собственные вектры:

$$\lambda_1 = 2i, \ v_1 = \begin{bmatrix} \frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda_2 = -2i, \ v_2 = \begin{bmatrix} -\frac{i}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \quad (45)$$

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \quad (46)$$

1.14

Отображение, для которого любой ненулевой вектор является собственным.

Искомая матрица:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (47)$$

1.15

Пару отображений, последовательное применение которых дает различные результаты в зависимости от порядка $AB \neq BA$.

Искомые матрицы:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \ B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} \quad (48)$$

1.16

Пару отображений, последовательное применение которых дает одинаковый результат независимо от порядка $AB = BA$.

Пусть матрица A :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad (49)$$

Найдем какую-нибудь коммутативную к ней матрицу B :

$$B = \begin{bmatrix} b_{00} & b_{01} \\ b_{10} & b_{11} \end{bmatrix} \quad (50)$$

$$AB = BA \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{00} & b_{01} \\ b_{10} & b_{11} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{00} & b_{01} \\ b_{10} & b_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad (51)$$

$$\begin{cases} b_{00} + 4b_{10} = b_{00} \\ b_{01} + 4b_{11} = 4b_{00} + 2b_{01} \\ 2b_{10} = b_{10} \\ 2b_{11} = 2b_{11} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} b_{10} = 0 \\ b_{00} = b_{00} \\ b_{01} + 4b_{11} = 4b_{00} + 2b_{01} \\ 2b_{11} = 2b_{11} \end{cases} \quad (52)$$

Пусть $b_{00} = 9$ и $b_{11} = 11$

$$\begin{cases} b_{10} = 0 \\ b_{00} = 9 \\ b_{01} + 4b_{11} = 4b_{00} + 2b_{01} \\ b_{11} = 11 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} b_{10} = 0 \\ b_{00} = 9 \\ b_{01} = 8 \\ b_{11} = 11 \end{cases} \quad (53)$$

Искомые матрицы:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 9 & 8 \\ 0 & 11 \end{bmatrix} \quad (54)$$

2 Анализ

2.1

Найти образ и ядро придуманных отображений из пунктов 1, 2, 13, 14.

Для пункта 1:

$$A = \begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \quad (55)$$

Найдем образ, для этого приведем матрицу к приведённому ступенчатому виду:

$$\begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0.2 & 1.4 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 7 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 7 \\ 0 & -25 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (56)$$

$$Range(A) = Span \left\{ \begin{bmatrix} -0.6 \\ 0.8 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \end{bmatrix} \right\} \quad (57)$$

Найдем ядро отображения – множество векторов, отображающихся в ноль:

$$\begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 \\ 0.8 & 0.6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (58)$$

$$\begin{bmatrix} -0.6 & 0.8 & | & 0 \\ 0.8 & 0.6 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 7 & | & 0 \\ 0 & -25 & | & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \quad (59)$$

$$Nullspace(A) = \emptyset \quad (60)$$

Для пункта 2:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 8 & 0 \end{bmatrix} \quad (61)$$

Найдем образ, для этого приведем матрицу к приведённому ступенчатому виду:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 8 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (62)$$

$$Range(B) = Span \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 8 \end{bmatrix} \right\} \quad (63)$$

Найдем ядро отображения – множество векторов, отображающихся в ноль:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (64)$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 8 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_2 \end{cases} \quad (65)$$

$$\text{Nullspace}(B) = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \quad (66)$$

Для пункта 13:

$$C = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \quad (67)$$

Найдем образ, для этого приведем матрицу к приведённому ступенчатому виду:

$$\left[\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \quad (68)$$

$$\text{Range}(C) = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \quad (69)$$

Найдем ядро отображения – множество векторов, отображающихся в ноль:

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (70)$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} 0 & -1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \quad (71)$$

$$\text{Nullspace}() = \emptyset \quad (72)$$

Для пункта 14:

$$D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (73)$$

Найдем образ, для этого приведем матрицу к приведённому ступенчатому виду:

$$\left[\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right] \quad (74)$$

$$\text{Range}(D) = \emptyset \quad (75)$$

Найдем ядро отображения – множество векторов, отображающихся в ноль:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (76)$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \begin{cases} x_1 = x_1 \\ x_2 = x_2 \end{cases} \quad (77)$$

$$Nullspace(D) = Span \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \right\}, \quad a, b, c, d \in \mathbb{R} \quad (78)$$

2.2