

Relatório de instruções para a execução da aplicação

Andressa Oliveira¹, Mayara Marques²

¹Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro (UFRRJ)
R. Governador Roberto Silveira S/N – Nova Iguaçu – Rio de Janeiro – RJ – Brasil

²Departamento de Ciência da Computação

dessaschweitzer@gmail.com, mmrosatab@hotmail.com

Resumo. *Este relatório visa documentar as instruções básicas para garantir a execução da aplicação desenvolvida para Atividade Acadêmica de Computação III, informando também quais foram ferramentas e tecnologias utilizadas para a construção da aplicação, além do funcionamento da mesma.*

1. Preparação do ambiente de execução

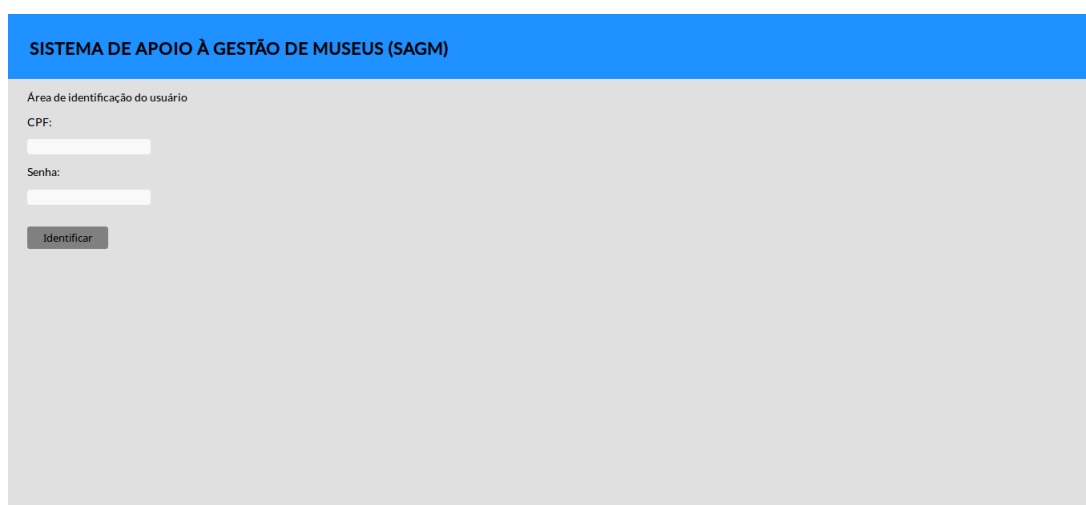
A aplicação foi desenvolvida utilizando a IDE Eclipse versão 2018-12 (4.10.0), Java versão 10, Apache Tomcat versão 9.0.16 e Java Derby DB versão 10.14.2.0. O download da aplicação pode ser feito no repositório do *Github* no link https://github.com/a-oliveira/AA_COMP3. Ao baixar o projeto haverá uma pasta chamada **Comp3_Final**, esta deverá ser importada no Eclipse para posterior execução. Os principais arquivos do projeto estão localizados nas pastas **src**, **WebContent** e **script**.

- Pasta **src**
 - apresentacao
 - dados
 - dominio
 - dominio.exception
 - mockobject
 - testes
 - util
- Pasta **WebContent**
 - CriarMuseu.jsp
 - DiaFeliz.jsp
 - Erro.jsp
 - InformarSolicitacao.jsp
 - ListarOpcoes.jsp
 - index.jsp
- Pasta **script**
 - consultas.sql
 - delecao.sql
 - inserts.sql
 - mockobject
 - sc.sql

Para a configuração do Eclipse deve-se escolher a versão java 10, criar um servidor com o Apache Tomcat versão 9 e alterar o *class path* do arquivo derby.jar que se encontra na pasta **WebContent**. Antes de rodar aplicação também deve-se executar o arquivo sc.sql da pasta **script** que é responsável por criar as tabelas e por popular o banco. O **script** criará um administrador para ser utilizado no sistema, inclusive os dados do mesmo poderá ser utilizado para fazer identificação de usuário no sistema. Após cumprir estes passos o ambiente estará pronto para a execução da aplicação.

2. Execução

Para dar início a aplicação é necessário executar no servidor o arquivo **index.jsp** que se encontra na pasta **WebContent** no projeto. Após o carregamento, a tela de identificação do usuário poderá ser acessada. A identificação do usuário é feita com preenchendo os campos de **CPF** e **senha** e escolhendo a opção **Identificar**. A figura 1 apresenta a tela de identificação do usuário da aplicação.



A screenshot mostra a interface de usuário do sistema SAGM. No topo, há uma barra azul com o texto "SISTEMA DE APOIO À GESTÃO DE MUSEUS (SAGM)". Abaixo, a seção "Área de identificação do usuário" contém dois campos de entrada: "CPF:" e "Senha:". Abaixo dos campos, há um botão cinza com o texto "Identificar".

Figura 1. Screenshot tela inicial da aplicação

Estando identificado no sistema um usuário será direcionado para tela de menu onde poderá escolher duas opções, **Criar Solicitação Museu** e **Criar Museu**. Ao selecionar a opção **Criar solicitação**, a tela de criação de um solicitação (figura 3) poderá ser acessada e o usuário poderá preencher os campos para a criação de uma solicitação. Caso o usuário escolha a opção **Criar Museu** será redirecionado para tela (figura 4) onde poderá escolher uma entre as solicitações de criação de museu que foram cadastradas anteriormente para em seguida realizar a criação de um museu.

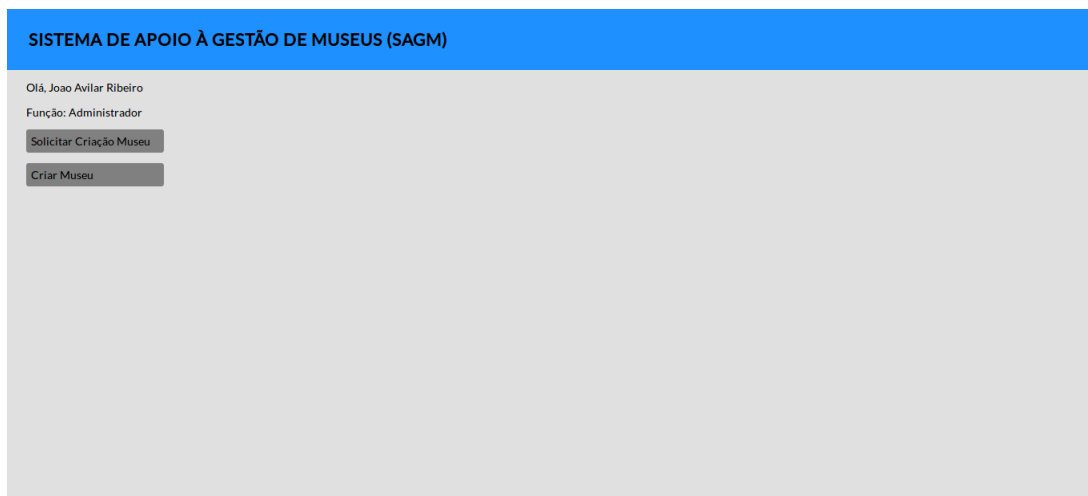


Figura 2. Screenshoot tela inicial da aplicação.

This screenshot shows the 'Informe os dados da solicitação.' (Provide request data) form. It contains several input fields: 'Nome:', 'Data de Criação:', 'Cidade:', 'Estado:', 'Nome do gestor:', 'CPF:', and 'Senha do gestor:'. Each field is currently empty. At the bottom of the form is a button labeled 'Iniciar Solicitacao'.

Figura 3. Screenshoot tela para criar uma solicitação.

This screenshot shows the 'Criar Museu' (Create Museum) screen. At the top, there is a dropdown menu showing 'Museu do Amanha' and an 'OK' button. Below this, the form is populated with the following data: 'Nome: Museu do Amanha', 'Data de Criação: 02/07/2019', 'Cidade: RJ', 'Estado: RJ', 'CPF gestor: 28588846098', and 'Nome do gestor: Mayara'. A 'Criar Museu' button is located at the bottom of the form.

Figura 4. Screenshoot tela para criar um museu.