

P - Play

20

Применяем НОВЫЕ СТИЛИ

exiting / exited state:

```
last.style.transform =  
scale(scale)  
translate3d(diffLeft, diffTop, 0)
```

entering / entered state:

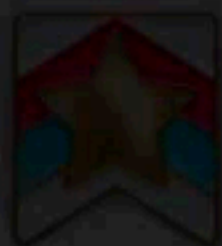
```
last.style.transform =  
scale(1) translate3d(0, 0, 0)
```



Мои отзывы

Мои достижения

5 из 17



Новобранец



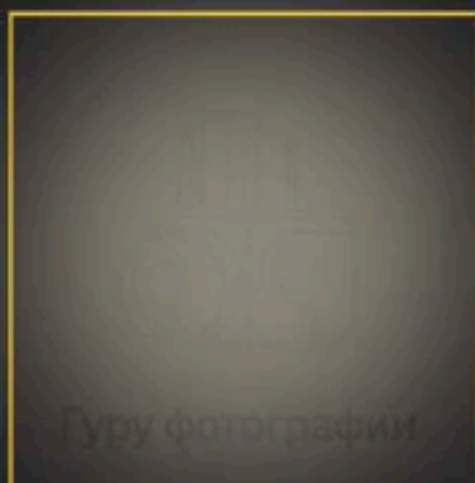
Фотолюбитель



Фотоохотник



Фоторепортёр



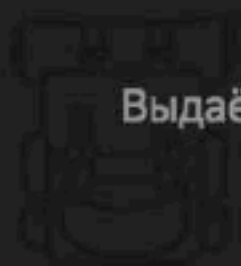
Гуру фотографии



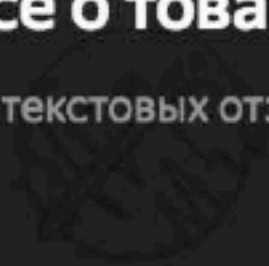
Первая вершина

Эссе о товарах

Выдается за 3 текстовых отзыва на товары



Рюкзак
первопроходца



Трофейный
ледоруб



Золотой компас



Эссе о товарах



Ода покупкам



Товарная эпопея

T





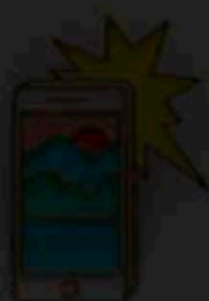
Мои отзывы

Мои достижения

5 из 17



Новобранец



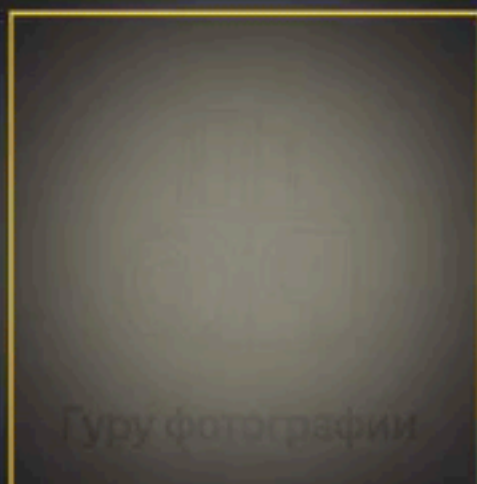
Фотолюбитель



Фотоохотник



Фоторепортёр



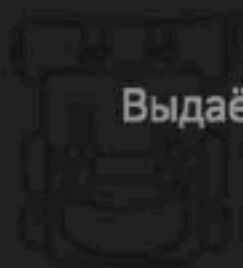
Гуру фотографии



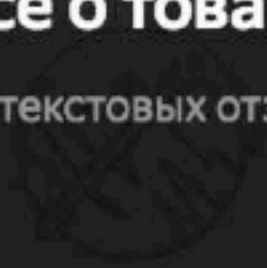
Первая вершина

Эссе о товарах

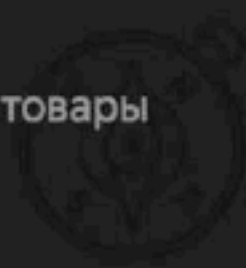
Выдаётся за 3 текстовых отзыва на товары



Рюкзак
первопроходца



Трофейный
ледоруб



Золотой компас



Эссе о товарах



Ода покупкам



Товарная эпопея

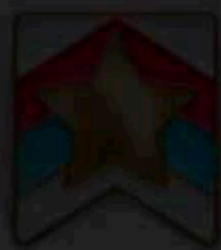
T



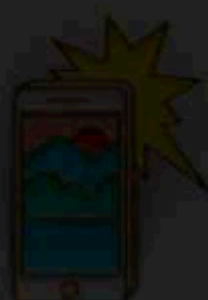
< Мои отзывы

Мои достижения

5 из 17



Новобранец



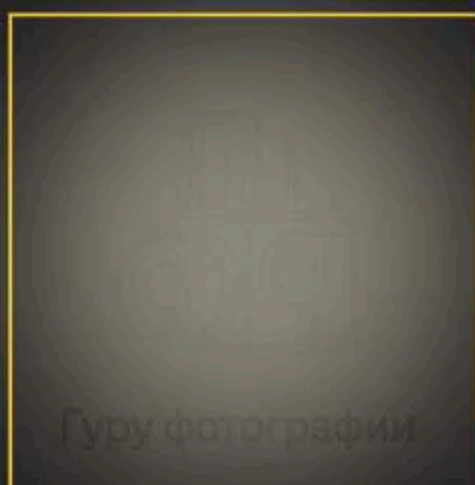
Фотолюбитель



Фотоохотник



Фоторепортёр



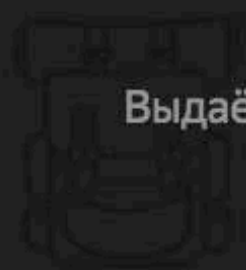
Гуру фотографии



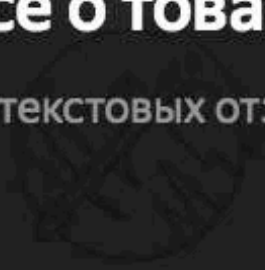
Первая вершина

Эссе о товарах

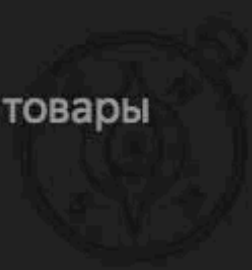
Выдаётся за 3 текстовых отзыва на товары



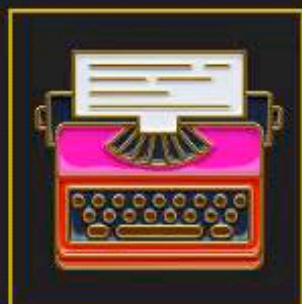
Рюкзак
первопроходца



Трофейный
ледоруб



Золотой компас



Эссе о товарах

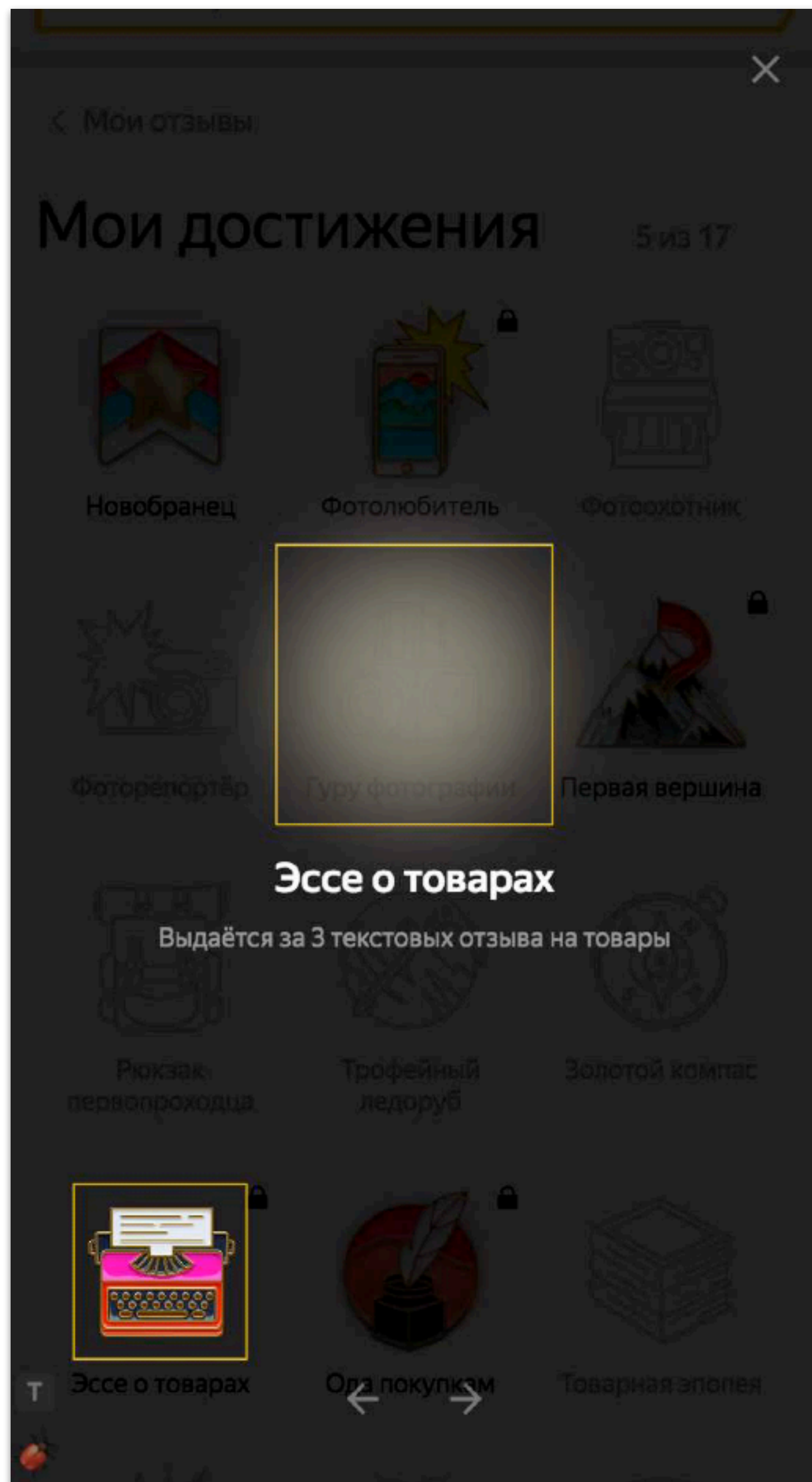


Одн. покупкам



Товарная эпопея

Т



Р – Play

Применяем НОВЫЕ СТИЛИ

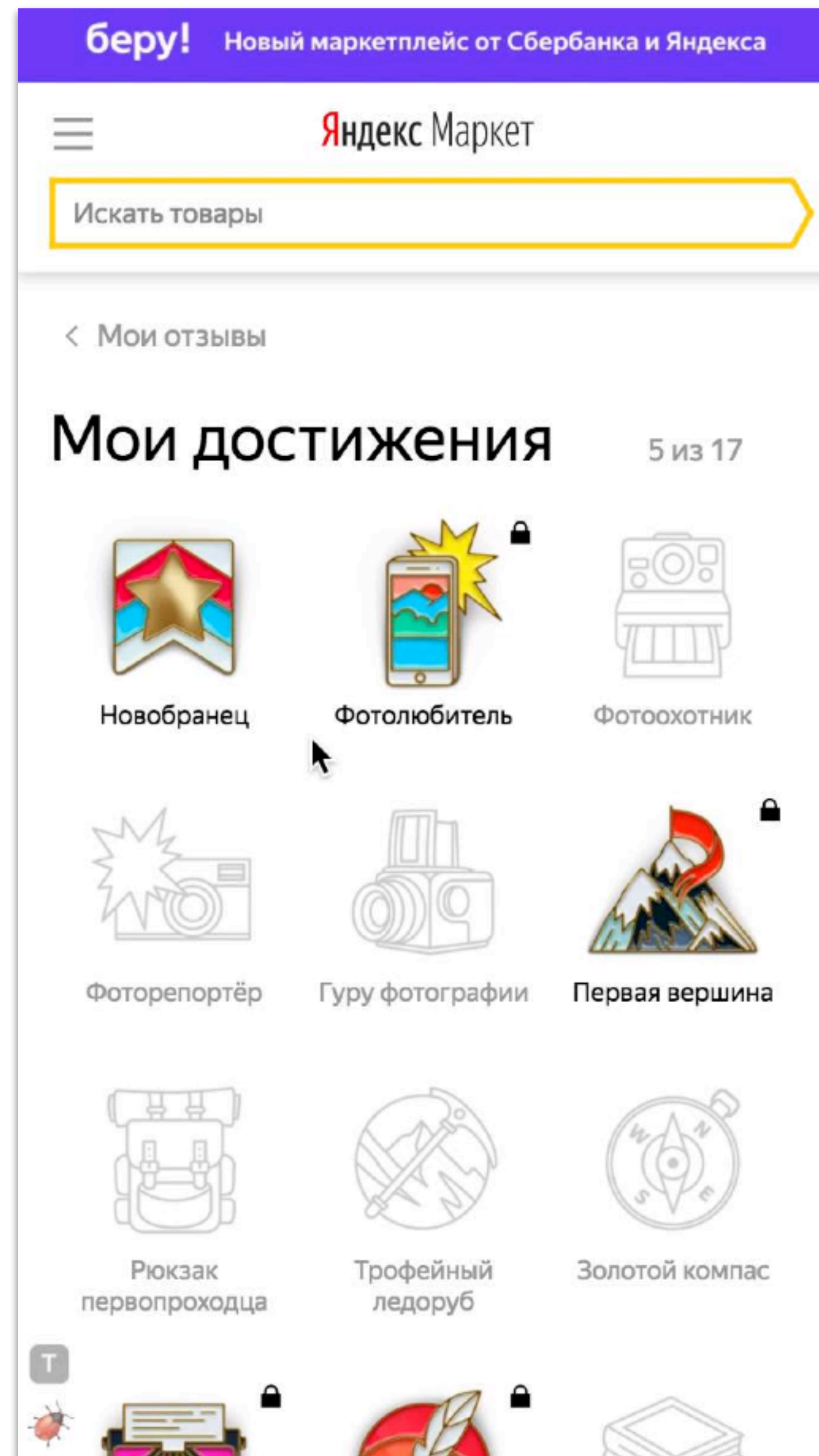
exiting / exited state:

```
last.style.transform =  
scale(scale)  
translate3d(diffLeft, diffTop, 0)
```

entering / entered state:

```
last.style.transform =  
scale(1) translate3d(0, 0, 0)
```

TROUBLE



SHOOTING