



Комплексные анимации в приложениях на React

Артур Шелашский, разработчик интерфейсов

Содержание

1 | Проект геймификации в Маркете

2 | Зачем нужны анимации?

3 | Анимации и React

4 | Первоначальная реализация

5 | Принцип FLIP

6 | Оптимизация производительности

7 | Выводы