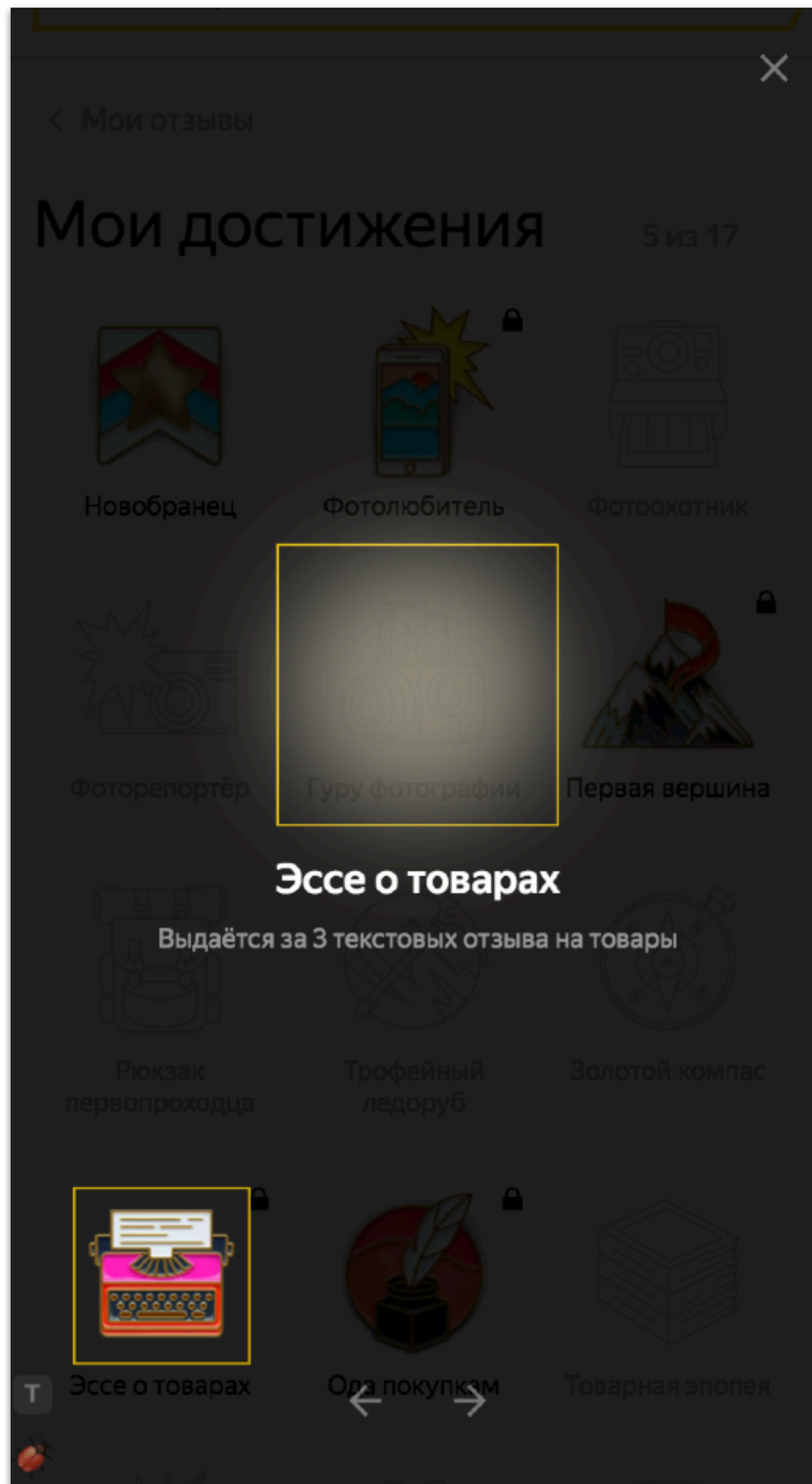


# F — First

## Вычисляем стартовые координаты анимации

```
const {  
  top: startTop,  
  left: startLeft,  
  width: startWidth,  
} = start.getBoundingClientRect()
```



# L – Last

## Вычисляем конечные координаты анимации

```
const {  
  top: lastTop,  
  left: lastLeft,  
  width: lastWidth,  
} = last.getBoundingClientRect()
```