Основные компоненты

- > withAchievementModal(Component) HOC, инкапсулирует всю логику
- > <AchievementSnippet /> изображение достижения в списке
- **> <ModalOverlay />** оверлей модального окна + контролы
- > <AchievementOverview /> Изображение + информация о достижении

Основные компоненты