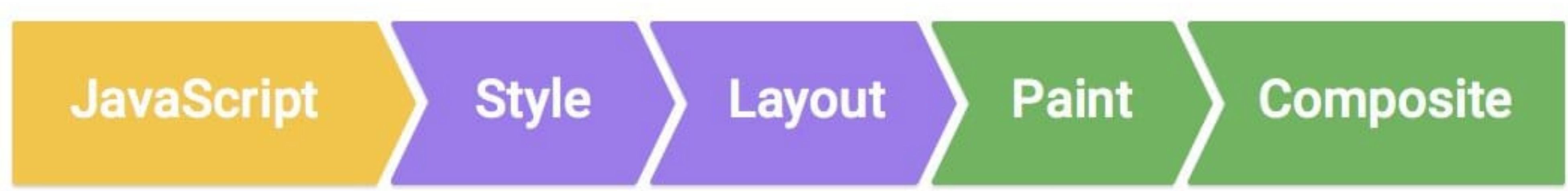


**FLIP – принцип,
позволяющий единоразово
посчитать анимацию и
выполнить её без потерь
производительности**

<https://aerotwist.com/blog/flip-your-animations/>



<https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/rendering/stick-to-compositor-only-properties-and-manage-layer-count>