



**Оптимизация  
производительности**

4

2

› Basic way (PureComponent)

› Intermediate way (this.setState)

› Advanced way (используем с осторожностью)

Искать товары

< Мои отзывы

# Мои достижения

5 из 17



Новобранец



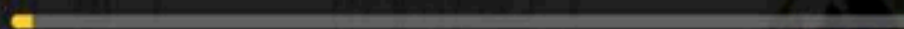
Фотолюбитель



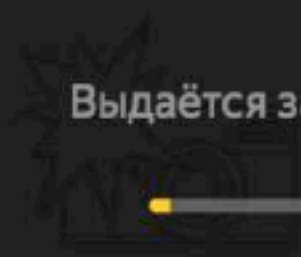
Фоторхотник

## Гуру фотографии

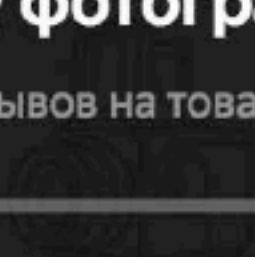
Выдаётся за 50 отзывов на товары с фотографиями



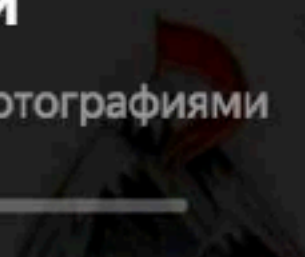
Осталось ещё 49 отзывов



Фоторепортёр



Гуру фотографии



Первая вершина



Рюкзак  
первопроходца



Трофейный  
педоруб



Золотой компас

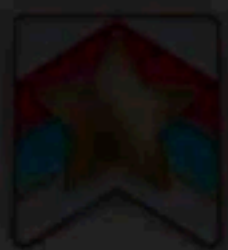


Искать товары

< Мои отзывы

# Мои достижения

5 из 17



Новобранец



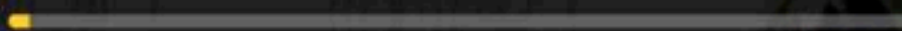
Фотолюбитель



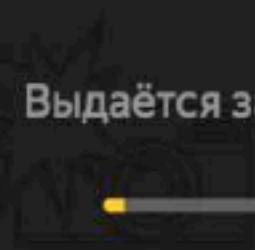
Фотоохотник

## Гуру фотографии

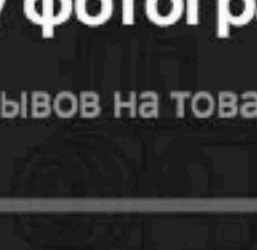
Выдаётся за 50 отзывов на товары с фотографиями



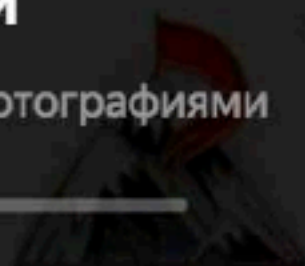
Осталось ещё 49 отзывов



Фоторепортёр



Гуру фотографии



Первая вершина



Рюкзак  
первопроходца



Трофейный  
педоруб



Золотой компас



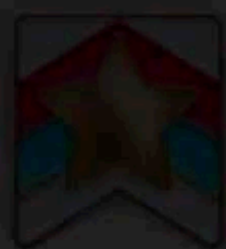
Яндекс Маркет

Искать товары

< Мои отзывы

# Мои достижения

5 из 17



Новобранец



Гуру фотографии



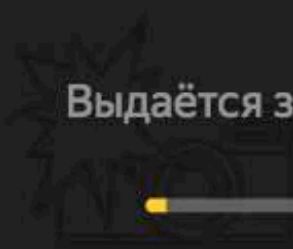
Фотоохотник

## Гуру фотографии

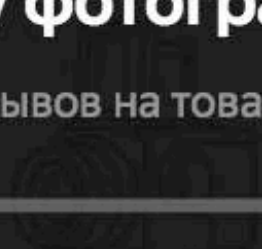
Выдается за 50 отзывов на товары с фотографиями



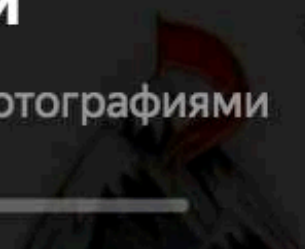
Осталось ещё 49 отзывов



Фоторепортёр



Гуру фотографий



Первая вершина



Рюкзак  
первопроходца



Трофейный  
педоруб

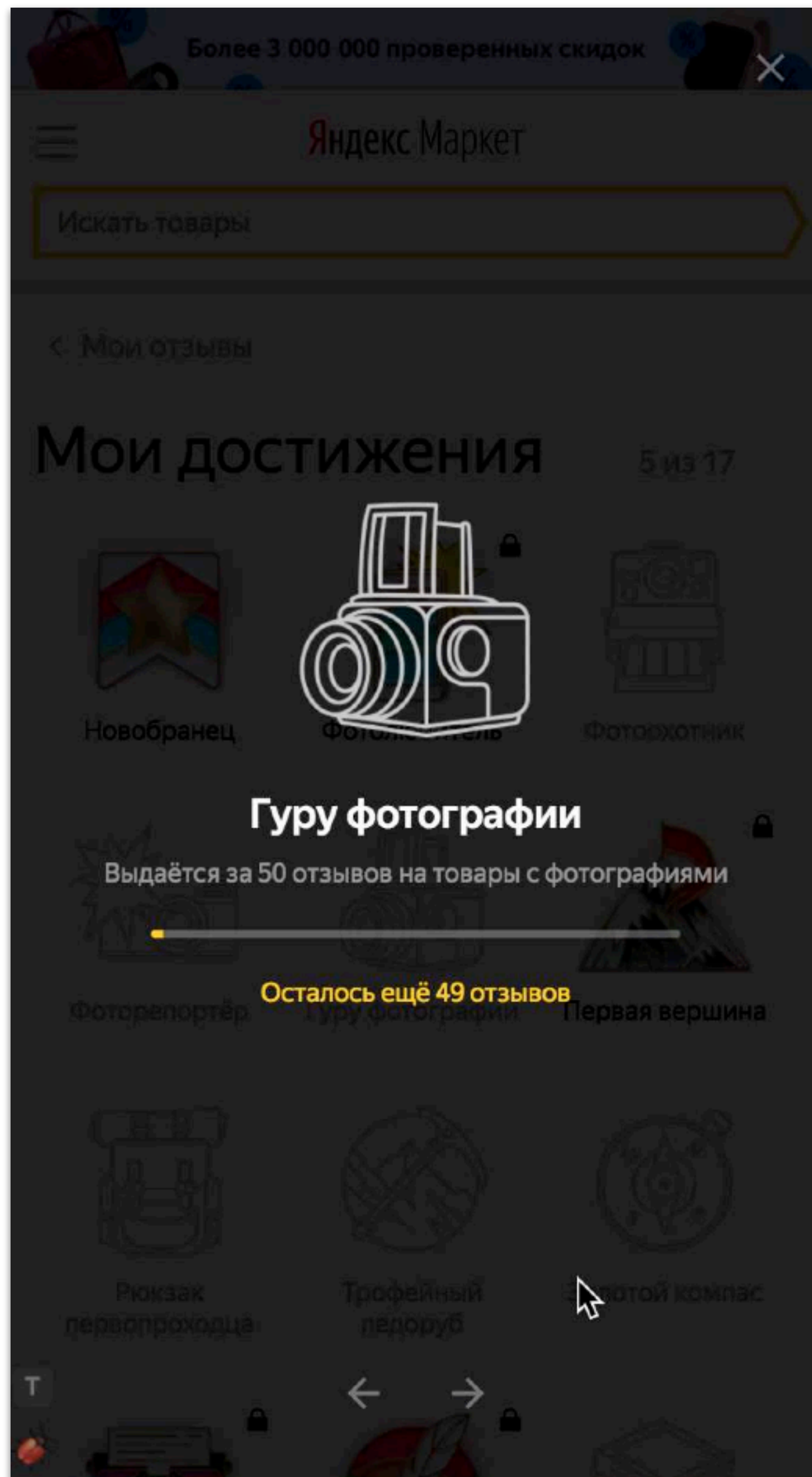


Золотой компас

Т







# Оптимизация производительности

- › Basic way (PureComponent)
- › Intermediate way (this.setState)
- › Advanced way (используем с осторожностью)

# Basic way (выставляем PureComponent)

```
const AchievementSnippet => (  
  <div>  
    ...  
  </div>  
)
```

```
const AchievementModal => (  
  <div>  
    ...  
  </div>  
)
```

```
class AchievementSnippet  
  extends PureComponent {}
```

```
class AchievementModal  
  extends PureComponent {}
```