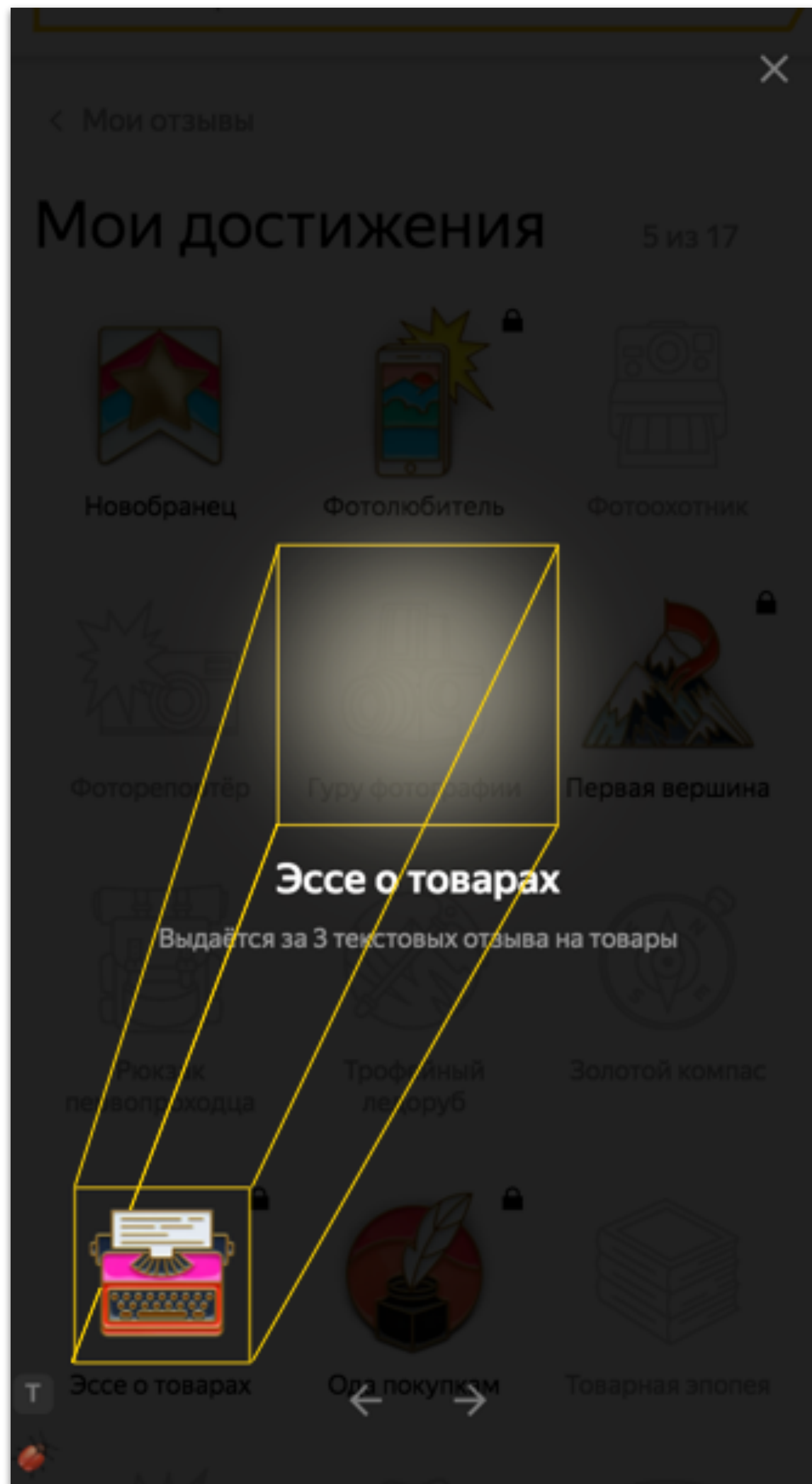


L – Last

Вычисляем конечные координаты анимации

```
const {  
  top: lastTop,  
  left: lastLeft,  
  width: lastWidth,  
} = last.getBoundingClientRect()
```



I – Invert

Считаем значения для
трансформации
положения элемента

```
const diffLeft = startLeft - lastLeft  
const diffTop = startTop - lastTop  
const scale = startWidth / lastWidth
```