

Nombre: Héctor Castaños
Nombre: Alicia Pallarol

Grupo: 11

Hoja de respuestas de la práctica

1. Instrucciones dinámicas del código de ejemplo Simple.c:

Sin optimizar: 5,202,131 Optimizado: 202,386

Explicación de los resultados:

Obtenemos muchas menos instrucciones dinámicas utilizando la opción -O2 ya que está optimizado.

2. Rellena la siguiente tabla sobre el programa Poker.c:

	Tiempo	Ciclos	Instrucciones	MIPS	CPI	Frec.	Speedup
-O0	439,05ms	$1,12 \cdot 10^9$	49,407,364	112,53	22,68	5,786Hz	1
-O2	99,38ms	$2,57 \cdot 10^8$	90,857,954	914,34	2,84	5,886Hz	4,42
-O2 + "inlining"	101,459ms	$253 \cdot 10^8$	56,775,351	559,64	44,67	2,564Hz	4,32

3. Rellena la siguiente tabla sobre la rutina PierdeTiempo (tened cuidado de no incluir el printf en los ciclos de la rutina) del programa Poker.c:

	Ciclos Programa	Ciclos rutina	% de Ciclos	Speedup teórico máximo
-O0	4427899252	616562688	43,18%	1,76
-O2	257695876	0	0%	1

Las variaciones entre las dos filas del apartado anterior se deben a:

Como utilizando el flag -O2 estamos optimizando, no pierde tiempo en ciclos de la rutina.