

5) Glossario

Log-in: Procedura con la quale, grazie a dei dati di autenticazione, si effettua l'accesso al sistema.

Log-out: Procedura di disconnessione dal sistema.

Form: Spazio composto da campi predefiniti che permette ad un utente di inserire informazioni da inviare ad un server.

Fault: Qualsiasi errore o malfunzionamento critico che nel caso non fosse adeguatamente gestito porterebbe all'arresto del sistema.

Responsiveness: Capacità di una pagina web di adattarsi al tipo di dispositivo in uso.

E-commerce: Negozi online accessibili tramite un computer o qualsiasi altro dispositivo.

RAD: Documento di analisi dei requisiti.

Throughput: Potenza effettiva di un canale di comunicazione o di un software applicativo.

Start-up: Procedura di avvio di un dispositivo o sistema.

Shutdown: Procedura di arresto di un dispositivo o sistema.

MVC: Architettura Model-View-Controller.

Client: Software che usufruisce dei servizi di un server.

Server: Software che offre un servizio specifico richiesto da client.

Modello Client/Server: Architettura di rete nella quale genericamente un computer client o terminale si connette ad un server per la fruizione di un certo servizio, quale ad esempio la condivisione di una certa risorsa hardware/software con altri client, appoggiandosi alla sottostante architettura protocollare.

Model: Specifica le procedure di estrazione dal database e di elaborazione dei dati.

View: Specifica la modalità e la forma di presentazione dei dati all'utente.

Controller: Specifica il flusso dell'applicazione e controlla l'interazione tra gli altri livelli.

Java Servlet: Software scritti in linguaggio Java che operano all'interno di un Web Server che gestisce richieste da client.

JSP: Java Server Pages, tecnologia di Java per lo sviluppo della logica di presentazione di applicazioni web.

HTML: HyperText Markup Language, linguaggio di markup utilizzato per definire la struttura logica di una pagina web.