

5. Ambiente di destinazione

L'applicazione potrà essere accessibile da PC, Smartphone e Tablet e sarà sviluppata interamente in linguaggio Java ed eseguito con server APACHE (Tomcat), per la persistenza dei dati si utilizzerà un database relazionale sfruttando MySQL come DBMS.

La parte front-end dell'applicazione sarà realizzata in HTML5, la grafica usando fogli di stile CSS con framework BootStrap, alcuni controlli saranno realizzati in JavaScript.