

3. Architettura del Software Proposto

3.1 Panoramica

L'architettura del sistema NetPharma è di tipo client/server in cui il client può essere definito come il consumatore del servizio e il server come il fornitore del servizio.

Nello sviluppo del nostro sistema utilizzeremo un'architettura di tipo Model-View-Controller (MVC). L'architettura MVC si basa su tre componenti principali:

- Model (M): specifica le procedure di estrazione da DB ed elaborazione dei dati.
- View (V): specifica la modalità e la forma di presentazione dei dati all'utente.
- Controller (C): specifica il flusso dell'applicazione e controlla l'interazione tra gli altri livelli.

L'utilizzo del modello MVC comporta numerosi vantaggi, quali, tra i più importanti, la possibilità di suddividere il lavoro nel caso ci debbano lavorare più persone (o gruppi di persone), contemporaneamente, con competenze diverse, agevolazione a un eventuale lavoro di manutenzione dato l'utilizzo di un modello e di regole standard che ne accentuano la comprensione. Per natura dell'architettura MVC si ha basso accoppiamento tra model, view e controller poiché una modifica ad un sottosistema non influenza nessun altro sottosistema. Inoltre, l'architettura MVC favorisce la cosiddetta alta coesione poiché consente il raggruppamento logico di azioni correlate su una stessa componente.