- 1. Интернет вещей: определения
- 2. Цифро-аналоговое преобразование и ШИМ

#### Билет 2

- 1. Киберфизические системы: определения
- 2. Оценка энергопотребления микроконтроллерных систем

#### Билет 3

- 1. Особенности устройств IoT по RFC 7228
- 2. Измерение энергопотребления микроконтроллерных систем

# Билет 4

- 1. Микроконтроллеры: основные семейства, характеристики
- 2. Механизмы энергосбережения в беспроводных сетях

#### Билет 5

- 1. Микроконтроллеры: Cortex-M, отличия между M0/M3/M4
- 2. Особенности энергосбережения по RFC 7228

- 1. Микроконтроллеры: встроенные периферийные устройства
- 2. Операционные системы для микроконтроллеров, решаемые задачи и основные функции

- 1. Микроконтроллеры: организация памяти (memory map)
- 2. Операционные системы: многозадачность, виды многозадачности

### Билет 8

- 1. Микроконтроллеры: работа с регистрами периферийных устройств
- 2. Операционные системы: кооперативная многозадачность в RIOT

#### Билет 9

- 1. Микроконтроллеры: Flash и EEPROM
- 2. Операционные системы: аппаратные средства Cortex-M для поддержки многозадачных ОС

# Билет 10

- 1. Микроконтроллеры: bootloader
- 2. Операционные системы: процессы и средства межпроцессного взаимодействия (на примере RIOT или любой другой ОС)

- 1. Микроконтроллеры: прерывания
- 2. Операционные системы: средства синхронизации процессов

- 1. Микроконтроллеры: энергосберегающие режимы работы
- 2. Операционные системы: обработка прерываний, взаимодействие между обработчиком прерывания и процессом

#### Билет 13

- 1. Микроконтроллеры: варианты тактирования
- 2. Операционные системы: инверсия приоритетов

### Билет 14

- 1. Микроконтроллеры: DMA
- 2. Операционные системы: взаимоблокировка процессов

#### Билет 15

- 1. Отладочные средства для микроконтроллеров
- 2. Операционные системы: энергосберегающие режимы работы в RIOT, модуль pm\_layered

- 1. GPIO: основные функции и возможности
- 2. Операционные системы: драйверы внешних устройств и встроенной периферии микроконтроллера

- 1. GPIO: типы выходов (push-pull, open drain); структурная схема вывода микроконтроллера
- 2. Операционные системы: сетевой стек GNRC в RIOT OS

#### Билет 18

- 1. GPIO: прерывания, пример борьбы с дребезгом контактов
- 2. Операционные системы: интерфейс netdev в RIOT OS

### Билет 19

- 1. Bit-banging
- 2. Беспроводные сети: особенности сетей IoT по RFC 7228

# Билет 20

- 1. Bit-banding
- 2. Беспроводные сети: физический и МАС-уровень, их особенности

### Билет 21

- 1. Таймеры: встроенные таймеры микроконтроллера
- 2. Беспроводные сети: LoRa

- 1. Таймеры: таймеры в операционной системе (на примере xtimer и ztimer в RIOT OS)
- 2. Беспроводные сети: LoRaWAN

- 1. Сторожевой таймер (watchdog)
- 2. Беспроводные сети: защита передаваемых данных, основные угрозы и способы борьбы с ними

#### Билет 24

1. Интерфейсы: RS-232

2. Беспроводные сети: защита данных на примере LoRaWAN

#### Билет 25

1. Интерфейсы: UART/USART

2. Беспроводные сети: типы активации устройств в LoRaWAN

## Билет 26

1. Синхронные и асинхронные интерфейсы

2. Беспроводные сети: региональные параметры и частотный план  ${\rm LoRaWAN}$ 

# Билет 27

1. Интерфейсы: SPI

2. Беспроводные сети: IEEE 802.15.4

# Билет 28

1. Интерфейсы:  $I^2C$ 

2. Беспроводные сети: Bluetooth Low Energy

- 1. Интерфейсы: 1-wire и его реализация с помощью UART
- 2. Беспроводные сети: 6LoWPAN

# Билет 30

- 1. Аналого-цифровое преобразование: типы АЦП и их характеристики
- 2. Беспроводные сети: маршрутизация в ячеистых (mesh) сетях

- 1. Аналого-цифровое преобразование: встроенные АЦП в микроконтроллерах
- 2. Генерация случайных и псевдослучайных чисел