

Curriculum vitae

Informazioni personali

Nome: Alessandro Pucci
Residenza: Via Lombardia 7 - 53036 Poggibonsi (SI)
e-mail: a_pucci@hotmail.it
Sito web: www.a-pucci.it
Stato civile: Celibe
Nazionalità: Italiana
Luogo e data di nascita: Poggibonsi (SI), 21/09/1990

Esperienza lavorativa

Date (da - a): 11/04/2014 - oggi
Datore di lavoro: Pucci Impianti
Tipo azienda o settore: Impiantistica
Tipo di impiego: Operaio specializzato a tempo indeterminato al 1° livello C.C.N.L. per i metalmeccanici
Principali mansioni e responsabilità: Realizzazione, installazione e manutenzione di impianti civili, impianti industriali, quadri elettrici, illuminazione pubblica.
Inoltre, all'occorrenza mi sono occupato di programmazione PLC

Date (da - a): Novembre 2019 - oggi
Datore di lavoro: The Sign Comics & Arts Academy
Tipo azienda o settore: Accademia
Tipo di impiego: Assistente professore per il corso Game Programming
Principali mansioni e responsabilità: Lezioni di laboratorio pratiche e teoriche usando l'engine Unity3D per i corsi del 2° e 3° anno di Game Programming

Istruzione e formazione

Date (da-a) Novembre 2016 – Luglio 2019
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione: Event Horizon – School of Digital Arts
Corso: Game Development - Programming
Votazione: 30/30

Date (da – a): Ottobre 2010 – Giugno 2013
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione: Università degli Studi di Siena
Corso di laurea: Triennale in Informatica

Date (da – a): Ottobre 2009 – Giugno 2010

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione: Università degli Studi di Firenze

Corso di laurea: Triennale in Informatica
Frequentato i corsi

Date (da – a): Settembre 2004 – Luglio 2009

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione: Liceo Scientifico “Alessandro Volta”, Colle di Val d'Elsa (SI)

Votazione: 72/100

Capacità e competenze tecniche

Linguaggi di programmazione: Java: conoscenza universitaria. Usato per sviluppare un progetto in ambito scola
C++: conoscenza base
C#: buona conoscenza. Usato per sviluppare alcuni giochi e progetti in ambito scolastico tramite l'ausilio dell'engine Unity3D

Tools: Visual Studio, Rider, Git, Trello

Capacità e competenze personali

Madrelingua: Italiano

Inglese: Capacità di lettura: Buono
Capacità di scrittura: Buono
Capacità di espressione orale: Buono

Capacità e competenze relazionali / organizzative

Negli anni di lavoro ho imparato a relazionarmi con i colleghi, rispettare le scadenze o organizzare il lavoro e sviluppare capacità di problem solving.

Grazie alla scuola Event Horizon ho imparato a lavorare in un team di sviluppo di videogames e organizzare una pipeline di lavoro.

Capacità e competenze artistiche

Ho studiato la chitarra per 8 anni e la suono da 10. Lo studio di uno strumento mi ha aiutato a migliorare la concentrazione, il suonare in un gruppo invece mi ha aiutato a migliorare la capacità di relazionarmi con gli altri membri .

Patente

Patente B dal 2008