1. Temat

Celem projektu jest zapewnienie użytkownikowi możliwości wizualizacji parametrycznych na płaszczyźnie. Pierwsze wersja jest konsolowa i zakłada stosunkowo małą dowolność dla użytkownika narzucając mu 4 szkielety funkcji. Mimo tego efekty, które może dzięki nim osiągnąć są bardzo rozmaite i efektowne. Kolejne wersje zakładają przede wszystkim tryb graficzny oraz większą dowolność w wyborze funkcji.

2. Zespół

- Górski Adam 204

- Kusiak Andrzej 204

- Bondaruk Łukasz 208

3. Podział zadań

- Kontrola wejścia - A.K

- Kontrola wyjścia - A.G

- Kalkulator punktów - Ł.B

- Złączenie programu w całość

- Rozmowa z użytkownikiem

4. Sposób użycia

Użytkownik podaje kolejno:

- lewą granice parametru, prawą granicę parametru, krok

- numer szkieletu funkcji

- zbiór argumentów zależny od szkieletu

Użytkownik może wpisać te rzeczy ręcznie do konsoli lub uruchomić program podając jako argument nazwę pliku zawierającą wejście w formacie .txt.

Następnie program po obliczeniu serii punktów wyświetli ją na konsolę.