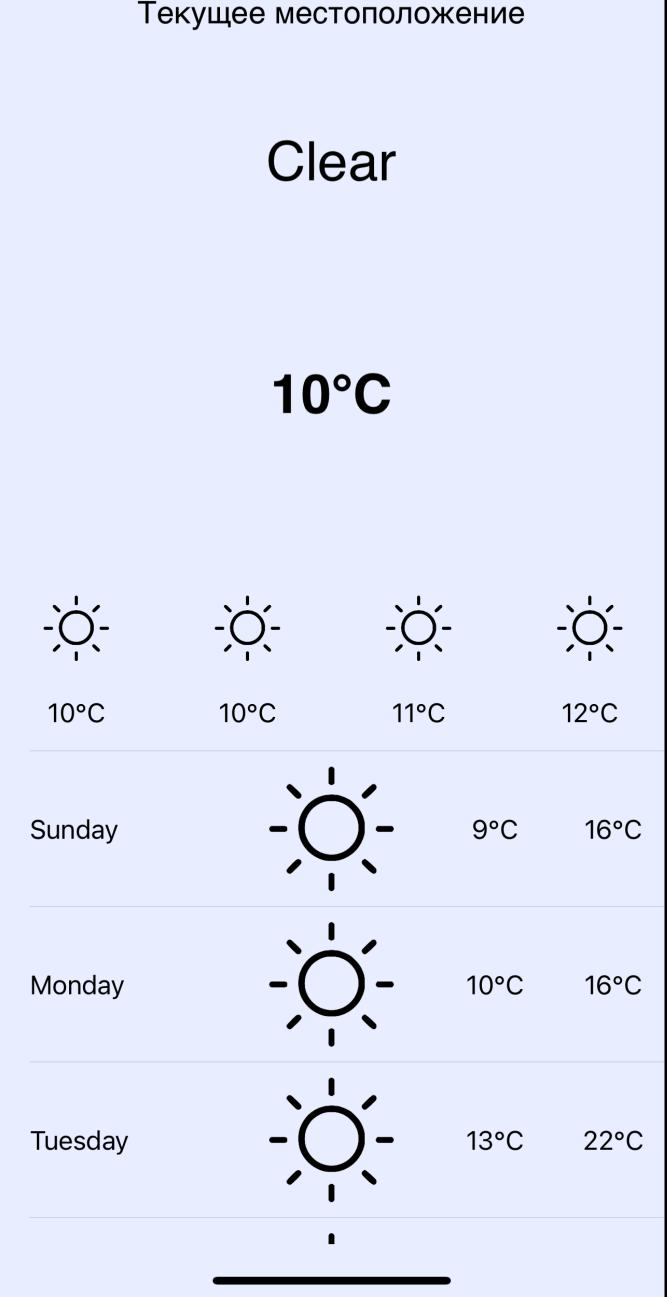
Weather App ios swift

Прогноз погоды

- CoreLocation получение разрешения от пользователя на использование геопозиции
- API Dark Sky https://darksky.net/dev получаем JSON с данными о локальной погоде
- TableView показываем погоду по дням
- 2 CollectionView показываем погоду по часам + саммери в верхней части
- Референс: https://github.com/AfrazCodes/Swifty-Weather



CoreLocation

Добавляем в Info, задаем кастомную часть текста

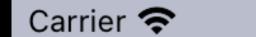
✓ MeatherApp	М	WeatherApp >	/eatherApp > WeatherApp > Imfo.plist > No Selection			
→ ☐ WeatherApp		Key		Туре	Value	
CollectionViewCell		∨ Information Property List		Dictionary	(17 items)	
WeatherCollectionVie	Α	Localization native development region	•	String	\$(DEVELOPMENT_LANGUAGE)	
☑ WeatherCollectionVie	Α	Executable file	•		\$(EXECUTABLE_NAME)	
∨ ■ HourlyCollectionCell		Bundle identifier		String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)	
	^	InfoDictionary version		String	6.0 *(PROPUSE NAME)	
HourlyTableViewCell.s		Bundle name	•	String	\$(PRODUCT_NAME)	
HourlyTableViewCell.xib	Α	Bundle OS Type code	•		\$(PRODUCT_BUNDLE_PACKAGE_TYPE)	
WeatherCell		Bundle version string (short) Bundle version	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •		1.0	
WeatherTableViewCell	Α	Application requires iPhone environment	<u> </u>	String Boolean	YES	
WeatherTableViewCell	Α	> Application Scene Manifest		Dictionary	(2 items)	
AppDelegate.swift	Α	Application supports indirect input events	Č		YES	
	Α	Launch screen interface file base name	Č		LaunchScreen	
		Main storyboard file base name	÷	String	Main	
_	Α	> Required device capabilities	\$	Array	(1 item)	
Main.storyboard	_	> Supported interface orientations	\$	Array	(3 items)	
Assets.xcassets	М	> Supported interface orientations (iPad)	\$	Array	(4 items)	
LaunchScreen.storyboard	Α	Privacy - Location When In Use Usage Description	≎ • •	String	💲 Разрешите доступ к вашему местоположению, чтобы узнать погоду	
Info.plist	Α					
> WeatherAppTests	Α					
	Α					
	^					
> Products						

Координаты геолокации

Import CoreLocation

```
let locationManager = CLLocationManager()
var currentLocation: CLLocation?
var current: CurrentWeather?
```

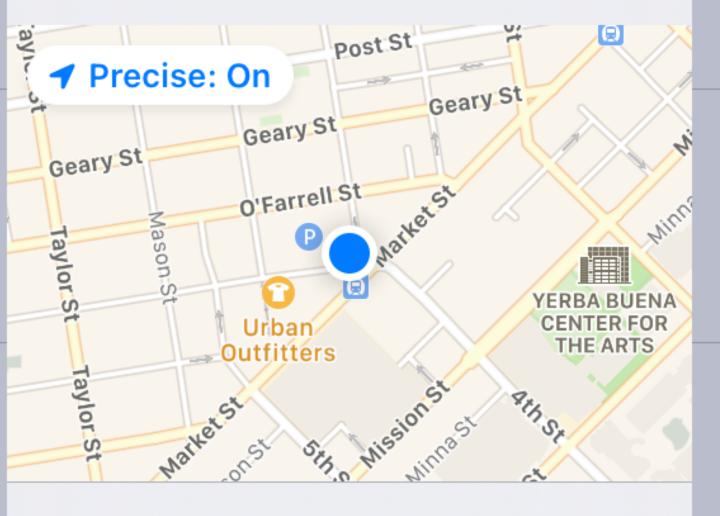
```
override func viewDidAppear(_ animated: Bool) {
    super.viewDidAppear(animated)
    setupLocation()
// Getting location of user
func setupLocation() {
    locationManager.delegate = self
    locationManager.requestWhenInUseAuthorization()
    locationManager.startUpdatingLocation()
// Permission
func locationManager(_ manager: CLLocationManager, didUpdateLocations locations: [CLLocation]) {
   if !locations.isEmpty, currentLocation == nil {
        currentLocation = locations.first
        locationManager.stopUpdatingLocation()
        requestWeatherForLocation()
```



5:18 PM

Allow "WeatherApp" to use your location?

Разрешите доступ к вашему местоположению, чтобы узнать погоду



Allow Once

Allow While Using App

Don't Allow

Dark Sky API

Подаем координаты геолокации, получаем JSON

let url = "https://api.darksky.net/forecast/ddcc4ebb2a7c9930b90d9e59bda0ba7a/\(lat),\(long)?exclude=[flags,minutely]"

```
URLSession.shared.dataTask(with: URL(string: url)!, completionHandler: { data, response, error in
    // Validation
    guard let data = data, error == nil else {
        print("Произошла ошибка, попробуйте еще раз")
        return
    // Convert data to object
    var json: WeatherResponse?
    do {
        json = try JSONDecoder().decode(WeatherResponse.self, from: data)
    catch {
        print("Ошибка: \(error)")
    guard let result = json else {
        return
    let entries = result.daily.data
    self.models.append(contentsOf: entries)
    let current = result.currently
    self.current = current
    self.hourlyModels = result.hourly.data
```

Структуры

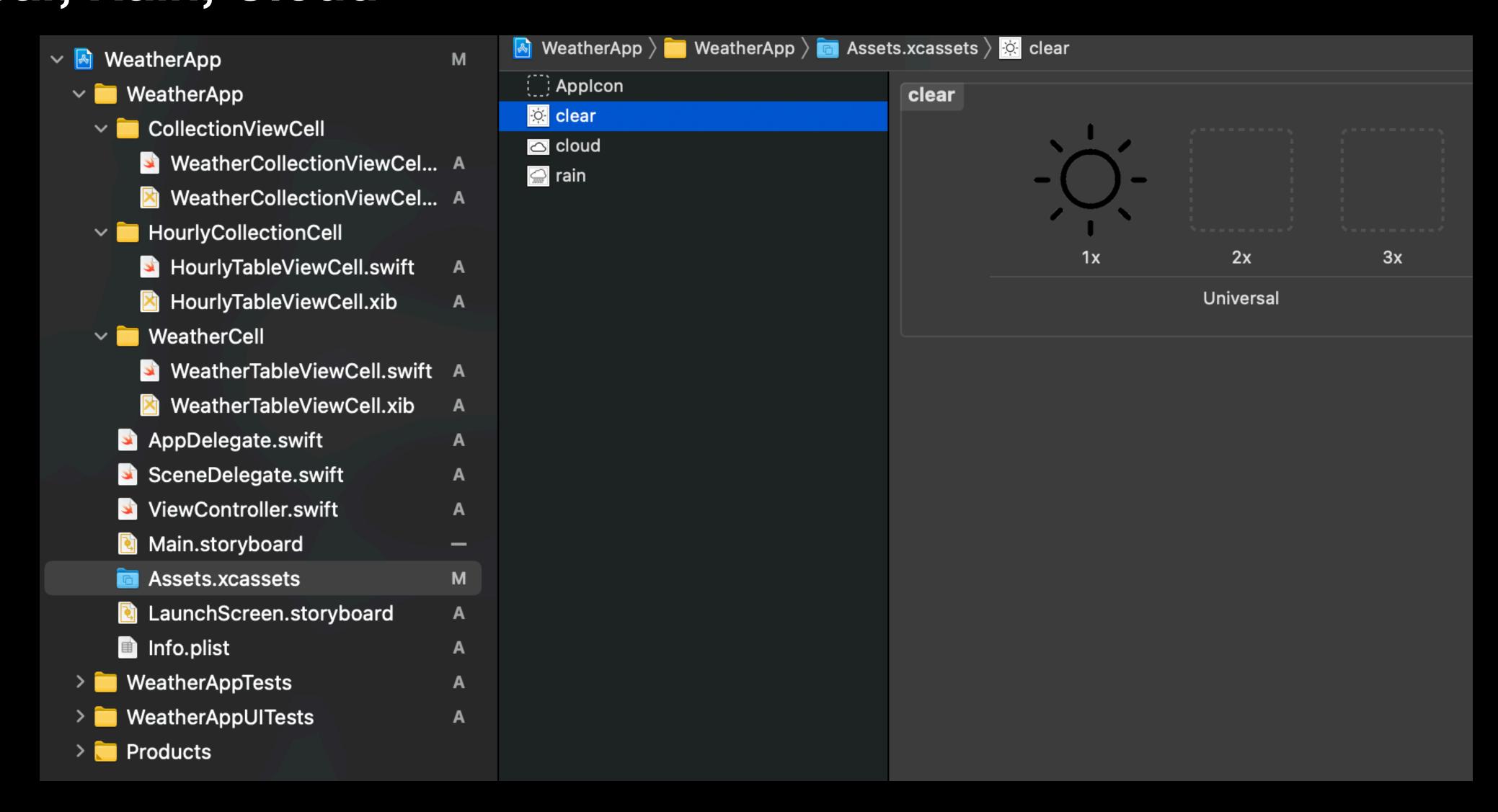
Для погоды по дням и по часам

```
struct WeatherResponse
struct CurrentWeather
struct DailyWeather
struct DailyWeatherEntry
struct HourlyWeather
struct HourlyWeatherEntry
```

Содержат всю информацию о погоде В данном приложении использованы:

- общее описание
- температурные максимум и минимум

Добавляем иконки Clear, Rain, Cloud



Элементы Swift UI

- CollectionView саммери в верхней части приложения
- TableView организация данных о погоде по часам, скроллинг по горизонтали
- TableView организация данных о погоде по дням недели, скроллинг по вертикали





Спасибо за внимание