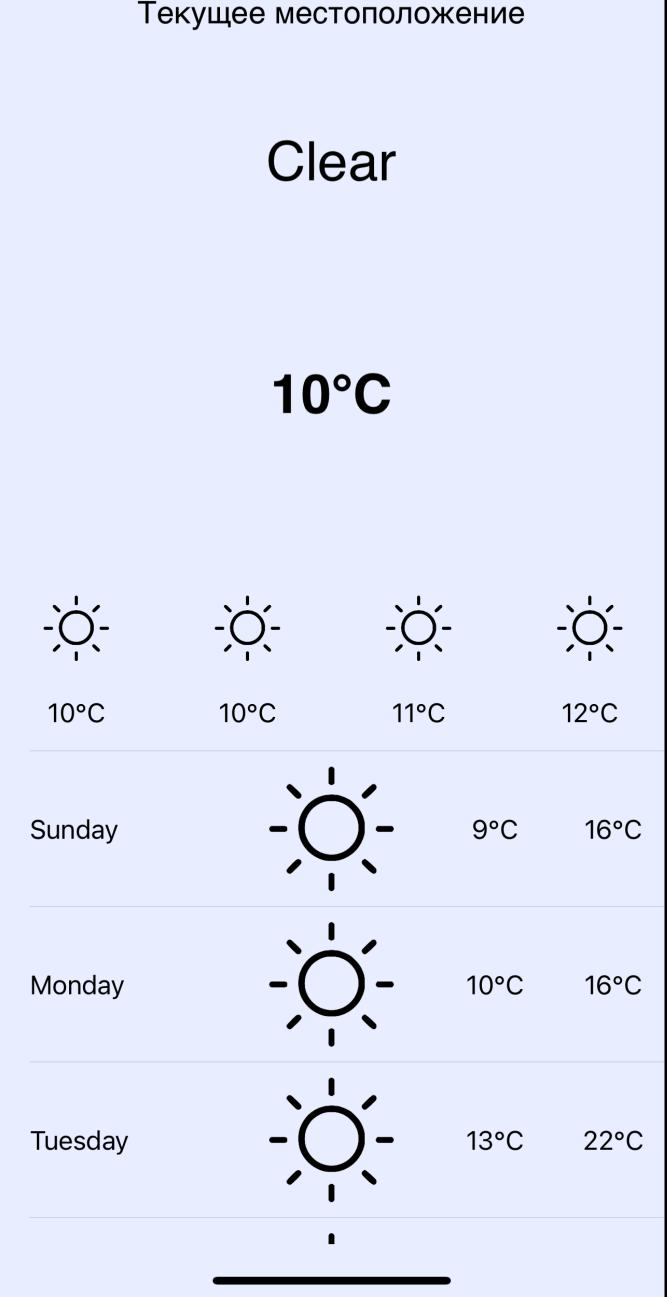
# Weather App ios swift

#### Прогноз погоды

- CoreLocation получение разрешения от пользователя на использование геопозиции
- API Dark Sky <a href="https://darksky.net/dev">https://darksky.net/dev</a> получаем JSON с данными о локальной погоде
- TableView показываем погоду по дням
- 2 CollectionView показываем погоду по часам + саммери в верхней части
- Референс: https://github.com/AfrazCodes/Swifty-Weather



#### CoreLocation

#### Добавляем в Info, задаем кастомную часть текста

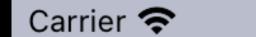
| ✓ MeatherApp             | М | WeatherApp >                                     | /eatherApp >  WeatherApp > Imfo.plist > No Selection |                   |   |  |
|--------------------------|---|--|--|-------------------|---|--|
| →   ☐ WeatherApp         |   | Key  |  | Туре              | Value   |  |
| CollectionViewCell       |   | ∨ Information Property List                      |  | Dictionary        | (17 items)  |  |
| WeatherCollectionVie     | Α | Localization native development region           | •  | String            | \$(DEVELOPMENT_LANGUAGE)  |  |
| ☑ WeatherCollectionVie   | Α | Executable file                                  | •  |                   | \$(EXECUTABLE_NAME)   |  |
| ∨ ■ HourlyCollectionCell |   | Bundle identifier                                |  | String            | \$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)                                   |  |
|                          | ^ | InfoDictionary version                           |  | String            | 6.0<br>*(PROPUSE NAME)  |  |
| HourlyTableViewCell.s    |   | Bundle name                                      | •  | String            | \$(PRODUCT_NAME)  |  |
| HourlyTableViewCell.xib  | Α | Bundle OS Type code                              | •  |                   | \$(PRODUCT_BUNDLE_PACKAGE_TYPE)                                 |  |
| WeatherCell              |   | Bundle version string (short) Bundle version     | • • • • • • • • • • • • • • • • • • •                |                   | 1.0   |  |
| WeatherTableViewCell     | Α | Application requires iPhone environment          | <u> </u>   | String<br>Boolean | YES   |  |
| WeatherTableViewCell     | Α | > Application Scene Manifest                     |  | Dictionary        | (2 items)   |  |
| AppDelegate.swift        | Α | Application supports indirect input events       | Č  |                   | YES   |  |
|                          | Α | Launch screen interface file base name           | Č  |                   | LaunchScreen  |  |
|                          |   | Main storyboard file base name                   | ÷  | String            | Main  |  |
| _                        | Α | > Required device capabilities                   | <b>\$</b>  | Array             | (1 item)  |  |
| Main.storyboard          | _ | > Supported interface orientations               | <b>\$</b>  | Array             | (3 items)   |  |
| Assets.xcassets          | М | > Supported interface orientations (iPad)        | <b>\$</b>  | Array             | (4 items)   |  |
| LaunchScreen.storyboard  | Α | Privacy - Location When In Use Usage Description | ≎ • •  | String            | 💲 Разрешите доступ к вашему местоположению, чтобы узнать погоду |  |
| Info.plist               | Α |  |  |                   |   |  |
| > WeatherAppTests        | Α |  |  |                   |   |  |
|                          | Α |  |  |                   |   |  |
|                          | ^ |  |  |                   |   |  |
| >    Products            |   |  |  |                   |   |  |
|                          |   |  |  |                   |   |  |

## Координаты геолокации

#### Import CoreLocation

```
let locationManager = CLLocationManager()
var currentLocation: CLLocation?
var current: CurrentWeather?
```

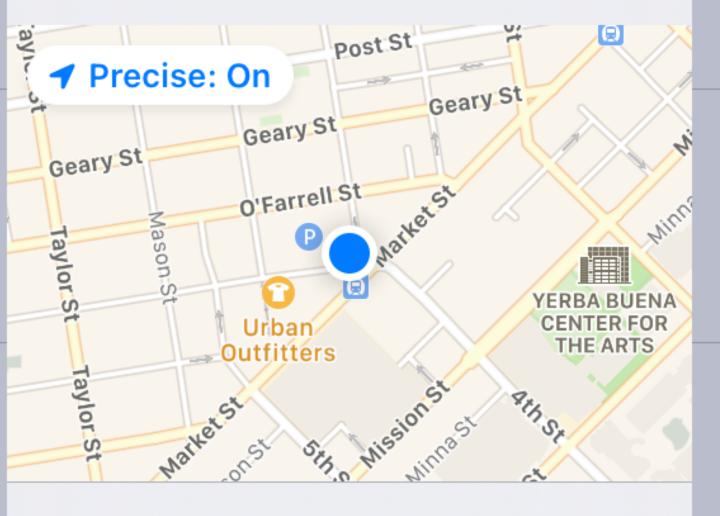
```
override func viewDidAppear(_ animated: Bool) {
    super.viewDidAppear(animated)
    setupLocation()
// Getting location of user
func setupLocation() {
    locationManager.delegate = self
    locationManager.requestWhenInUseAuthorization()
    locationManager.startUpdatingLocation()
// Permission
func locationManager(_ manager: CLLocationManager, didUpdateLocations locations: [CLLocation]) {
   if !locations.isEmpty, currentLocation == nil {
        currentLocation = locations.first
        locationManager.stopUpdatingLocation()
        requestWeatherForLocation()
```



5:18 PM

#### Allow "WeatherApp" to use your location?

Разрешите доступ к вашему местоположению, чтобы узнать погоду



**Allow Once** 

Allow While Using App

Don't Allow

## Dark Sky API

#### Подаем координаты геолокации, получаем JSON

let url = "https://api.darksky.net/forecast/ddcc4ebb2a7c9930b90d9e59bda0ba7a/\(lat),\(long)?exclude=[flags,minutely]"

```
URLSession.shared.dataTask(with: URL(string: url)!, completionHandler: { data, response, error in
    // Validation
    guard let data = data, error == nil else {
        print("Произошла ошибка, попробуйте еще раз")
        return
    // Convert data to object
    var json: WeatherResponse?
    do {
        json = try JSONDecoder().decode(WeatherResponse.self, from: data)
    catch {
        print("Ошибка: \(error)")
    guard let result = json else {
        return
    let entries = result.daily.data
    self.models.append(contentsOf: entries)
    let current = result.currently
    self.current = current
    self.hourlyModels = result.hourly.data
```

### Структуры

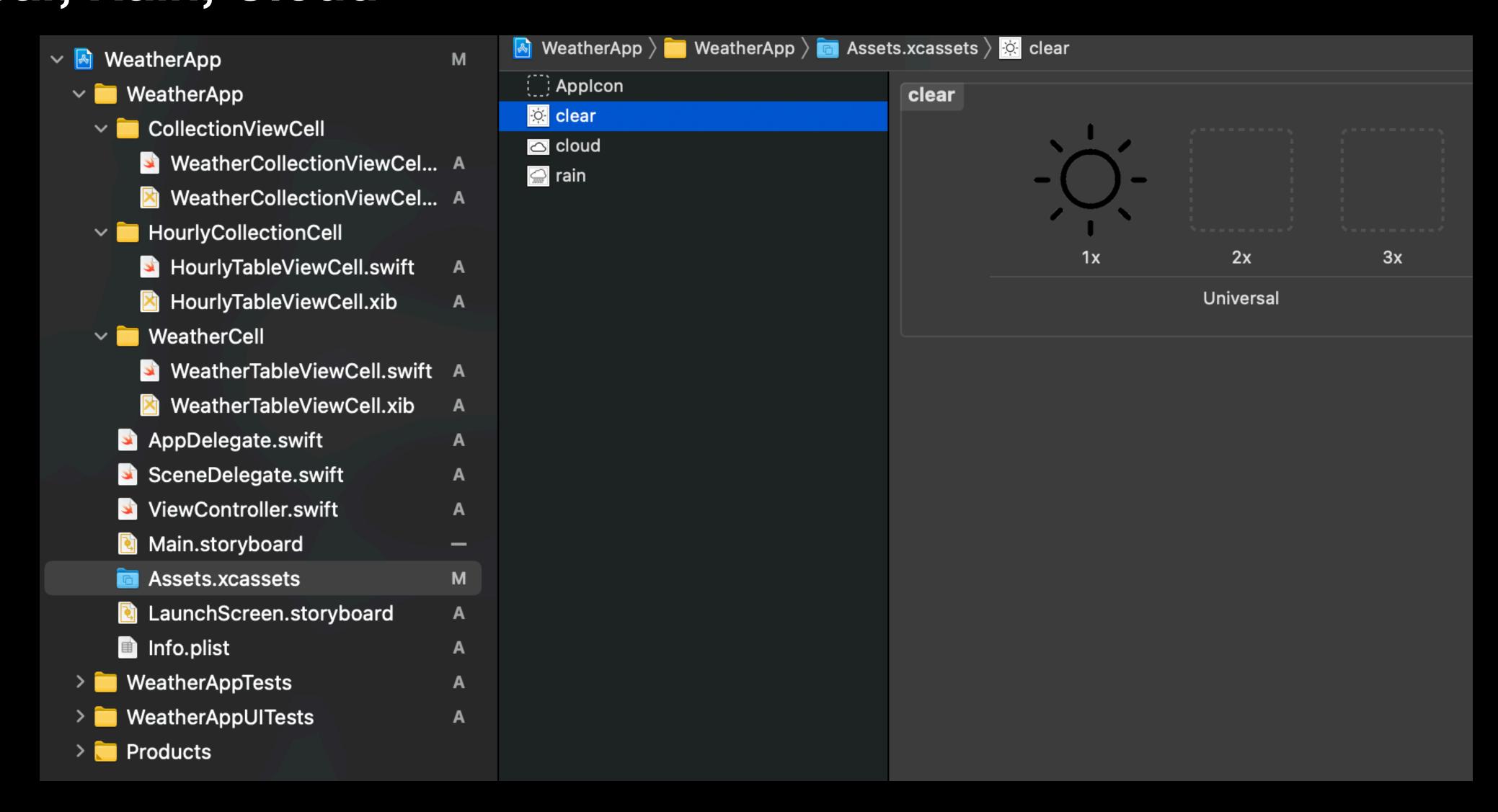
#### Для погоды по дням и по часам

```
struct WeatherResponse
struct CurrentWeather
struct DailyWeather
struct DailyWeatherEntry
struct HourlyWeather
struct HourlyWeatherEntry
```

Содержат всю информацию о погоде В данном приложении использованы:

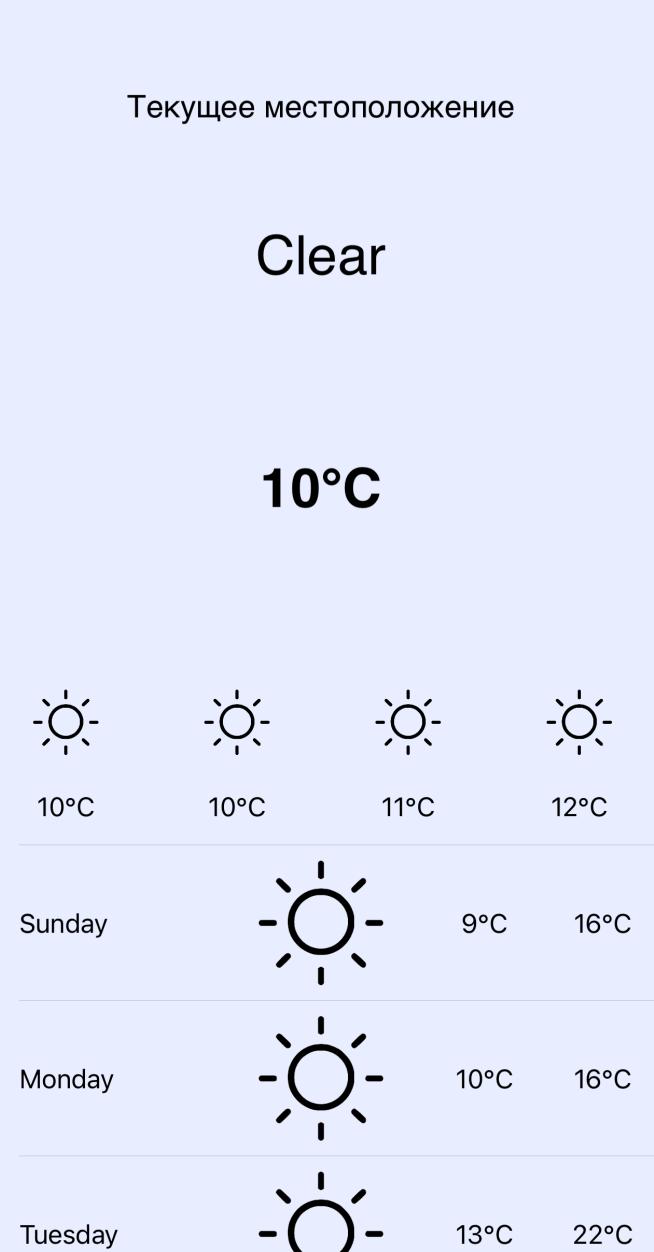
- общее описание
- температурные максимум и минимум

## Добавляем иконки Clear, Rain, Cloud



#### Элементы Swift UI

- CollectionView саммери в верхней части приложения
- TableView организация данных о погоде по часам, скроллинг по горизонтали
- TableView организация данных о погоде по часам, скроллинг по вертикали





## Спасибо за внимание