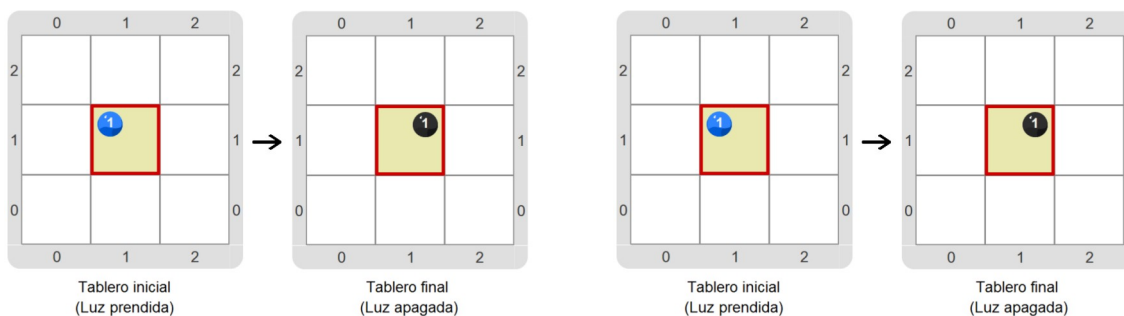


Proyecto 1. Apagar la luz, o prenderla

En este proyecto tenés que construir y probar un procedimiento “**Simular interruptor de luz**” que funcione como un interruptor de luz; o sea, prender la luz si está apagada y apagarla si está prendida. Para representar una luz apagada vamos a usar una bolita negra, y para representar una luz prendida vamos a usar una bolita azul. Entonces, los tableros iniciales y sus correspondientes tableros finales pueden ser los siguientes:



Nuevamente tenemos más de un tablero inicial diferente, y el mismo programa debe funcionar en los dos, aunque solo en los que la celda inicial tenga una bolita azul o una negra y nada más. Pero, ¿cómo hacer para saber si “**Prender la luz**” o “**Apagar la luz**”? Una vez más, tenés que explorar el entorno para encontrar las herramientas que hacen falta.

Pastilla: Ayuda

Para ayudarte en la búsqueda, te puede servir el siguiente diálogo:

- ¿Cuándo decimos que la luz está prendida?
- Cuando hay una bolita de color azul.
- Y **si** hay una bolita azul, ¿**entonces** qué hay que hacer?
- Apagar la luz.
- ¿Cómo se apaga la luz?
- Sacando la bolita azul, y poniendo una negra.
- ¿Y **si no** hay una bolita azul?
- Hay que prender la luz, porque si no hay bolita azul, entonces hay bolita negra, y eso quiere decir que la luz está apagada.

¡No te olvides de definir procedimientos para las subtareas!