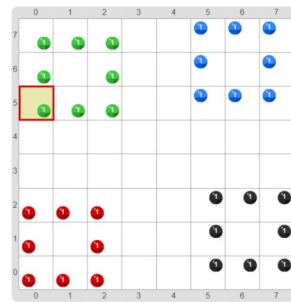
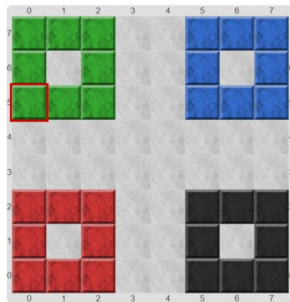


## Proyecto 1.1. Tablero de ludo, toma 1

Completá el programa para que dibuje cuatro cuadrados, uno en cada esquina, y cada uno de diferente color. El tablero final debería ser (con y sin vestimenta):



Para que no te olvides de dividir en subtareas y representar las mismas con procedimientos, te damos algunos procedimientos ya hechos, y otros empezados para que los completes.