

Proyecto 2. Laberinto con queso, recargado

Otra vez más el ratón está en el laberinto, como en la actividad “*Laberinto con queso*”, y hay queso tirado en el piso en distintos lugares; y como antes, las flechas indican para dónde ir para llegar a la salida. La diferencia con las veces anteriores es que ahora no se sabe a qué distancia está la salida. Completá el programa de la actividad para que el ratón pueda salir de cualquier laberinto que cumpla estas condiciones. Te mostramos algunos tableros iniciales:

