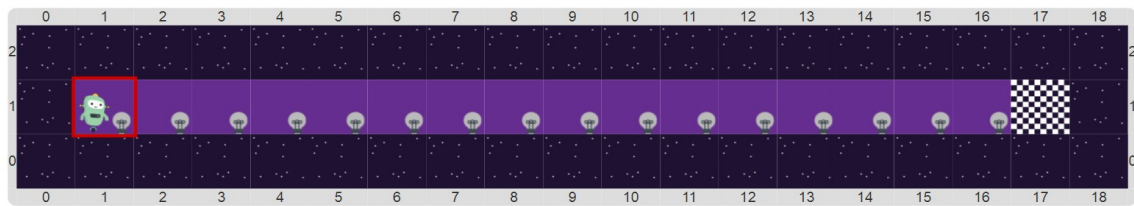
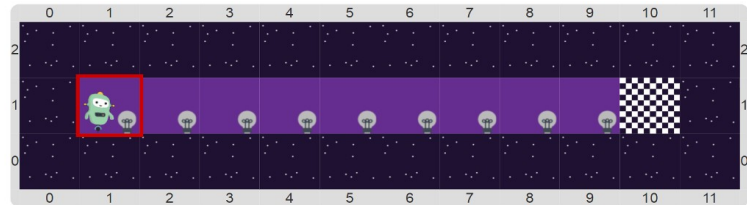
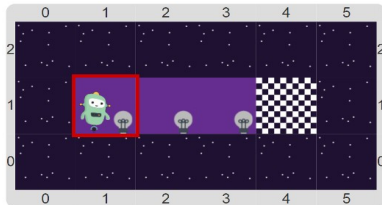


Proyecto 1.1. Super Lucho 1

Vas a tener que ayudar a Lucho otra vez, como siempre, a prender todas las luces. Fijate que hay luces apagadas en todas las posiciones de la fila donde está Lucho. El problema es que no sabemos cuántas luces hay; lo que sí sabemos que la fila termina en una meta, como la de las carreras de autos. Algunos de los tableros iniciales son:



Si no se te ocurre cómo hacer, pensá que Lucho debe **repetir** la tarea de encender una luz **hasta que** llegue a la meta. Vas a tener que buscar una herramienta nueva...