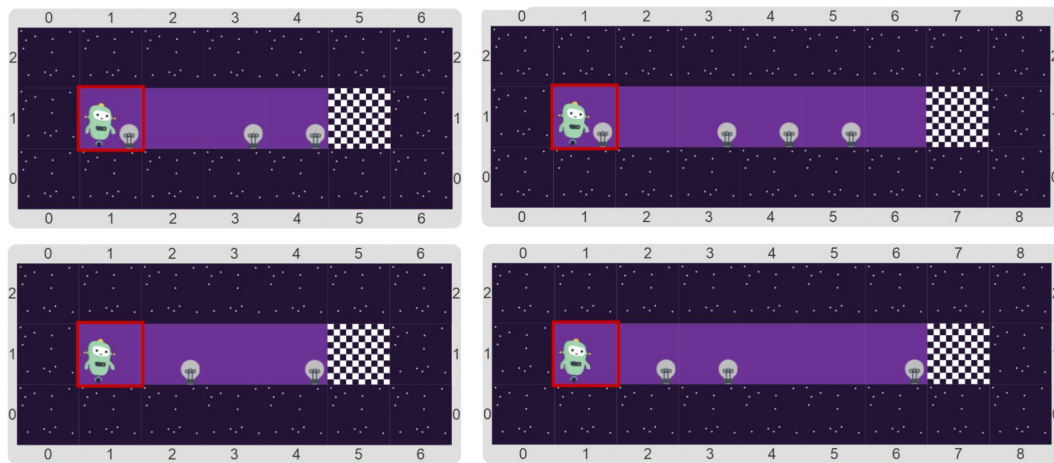


Proyecto 1.2. Super Lucho 2

Y ahí va Lucho de nuevo a prender todas las luces. Igual que en “*Super Lucho 1*”, no sabemos cuánto mide la fila, pero ahora hay posiciones que no tienen luz. Algunos de los tableros iniciales son:



Parece que vas a tener que combinar la herramienta que encontraste para “*Super Lucho 1*” con la alternativa condicional... ¡No te olvides de dividir en subtareas!

Pastilla: Un consejo

Cuando tengas que combinar varias herramientas de programación, siempre acordate que lo mejor es dividir primero en subtareas, y que cada procedimiento que representa a una subtarea utilice solamente **una** de las herramientas.