

Aula 15c

PRÁTICA

Recorte de Retas (Clipping)

Cohen-Sutherland

Recorte de Retas (Clipping)

Implemente o algoritmo de Cohen-Sutherland

O usuário deverá clicar em dois pontos da tela, para definir uma janela de visualização

Em seguida, o usuário clica e segura o botão do mouse, move e solta o botão do mouse, para definir uma linha reta

Então, o algoritmo é aplicado e, apenas a parte visível da reta é desenhada.

Recorte de Retas (Clipping)

Exemplo

Área de desenho (Image)

