

### LFA - Aula 06

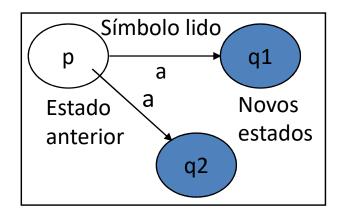
Equivalência entre AFD e AFND Equivalência entre ER's e AF's Equivalência entre GR's e AF's

Celso Olivete Júnior celso.olivete@unesp.br



### Na aula passada...

- Autômato finito não-determinístico com e sem movimentos vazios
  - O autômato tem o poder de estar em vários estados ao mesmo tempo



No estado **p** ao ler o símbolo **a** assume **q1** e **q2** como novos estados atuais



### Na aula de hoje:

- Equivalência entre AFND e AFD
- · Conversões:

ER's em AF's e AF's em ER's

GR's em AF's e AF's em GR's

Referência bibliográfica

HOPCROFT, J. E.; ULLMAN, J. D.; MOTWANI, R. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. Editora Campus, 2002 → Capítulos 2 e 3



# Equivalência entre AFD's e AFND's

#### Linguagens Formais e Teoria da Computação



#### Equivalência entre AFD e AFND

- •Teorema: Seja L o conjunto aceito por um AFND, então existe um AFD que aceita L são equivalentes.
- •Embora muitas vezes seja mais fácil construir um AFND para uma L, o AFD tem na prática quase o mesmo número de estados que um AFND, embora ele tenha mais transições.
- •No pior caso, o menor AFD pode ter 2<sup>n</sup> estados, enquanto o menor AFND (para a mesma linguagem) tem apenas n estados



#### Equivalência entre AFD e AFND

 A prova de que os AFD's podem fazer tudo o que os AFND's podem fazer envolve a construção de subconjuntos

- •A construção dos subconjuntos começa a partir de um AFND N =  $(\mathbf{Q}_n, \Sigma, \delta_n, \{\mathbf{q}_0\}, \mathbf{F}_n)$ . O objetivo é a descrição de um AFD D=  $(\mathbf{Q}_D, \Sigma, \delta_D, \{\mathbf{q}_0\}, \mathbf{F}_D)$   $\rightarrow$  tal que L(D) = L(N)
  - $\Sigma$  é o mesmo
  - O estado inicial de D é o conjunto que contem apenas o estado inicial de N



#### Equivalência entre AFD e AFND

- · Construção dos outros elementos de D
  - ${}^{ullet}Q_D$  é o conjunto de subconjuntos de  $Q_N$
  - $\cdot Q_D$  representa o conjunto de potências de  $Q_N$ . Ex:
    - •Se  $Q_N$  tem n estados  $Q_D$  terá  $2^n$  estados (no pior caso)
  - •F<sub>D</sub> é o conjunto de subconjuntos de S de  $Q_N \to$  representa todos os conjuntos de estados de N que incluem pelo menos um estado de aceitação de N

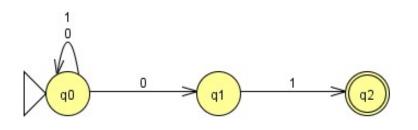
$$\delta_{D}(S,a) = U \delta_{N}(p,a)$$

•Para calcular  $\delta_D$  (S,a), basta observar todos os estados de p em S, e ver para quais estados N vai para p sobre a entrada "a" e fazemos a união de todos esses estados.

#### Linguagens Formais e Teoria da Computação



#### AFND aceita cadeia de 0's e 1's com final 01



Estados de N  $\rightarrow$  {q0,q1,q2}

• 3 estados: logo envolverá a construção de 2³ = 8 subconjuntos. O AFD terá no máximo 8 estados.

#### Construção dos subconjuntos

#### Entrada

Estado	0	1
Ø	Ø	Ø
→{q0}	{q0,q1}	{q0}
{q1}	Ø	{q2}
*{q2}	Ø	Ø
{q0,q1}	{q0,q1}	{q0,q2}
*{q0,q2}	{q0,q1}	{q0}
*{q1,q2}	Ø	{q2}
*{q0,q1,q2}	{q0,q1}	{q0,q2}

#### Renomeando os subconjuntos

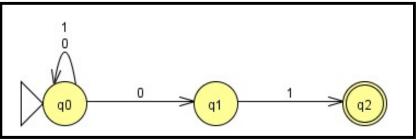
#### Entrada

	Entrada	
Estado	0	1
Α	Α	Α
→B	Е	В
С	Α	D
*D	Α	Α
Е	E	F
* F	Е	В
* G	Α	D
* H	Е	F

Olivete

#### Linguagens Formais e Teoria da Computa

### Equivalência entre AFD e AFND



#### Eliminando estados inacessíveis

A partir de B (est.inicial) só é possível chegar em B, E e F. Os outros estados são inacessíveis e devem ser removidos.

Para cada entrada a calcula-se  $\delta_D(S,a) \rightarrow obtêm$  os acessíveis

Para o exemplo anterior

**B** 
$$\delta_{D}(\{q0\}, 0) = \{q0, q1\}$$
  $\delta_{D}(\{q0\}, 1) = \{q0\}$ 

$$\delta_{D}$$
 ({q0}, 1) = {**q0**}

$$\delta_{D}(\{q0,q1\},0) = \{q0,q1\}$$
  $\delta_{D}(\{q0,q1\},1) = \{q0,q2\}$ 

$$\delta_{D}(\{q0,q1\},1) = \{q0,q2\}$$

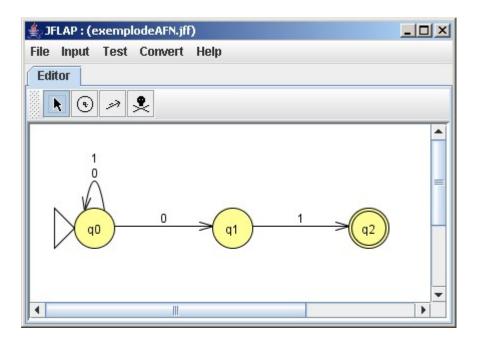
F Pois: 
$$\delta_{D}$$
 ({q0,q2}, 0) =  $\delta_{N}$  ({q0}, 0) U  $\delta_{N}$  ({q2}, 0)  $\rightarrow$  {q0,q1} U Ø = {q0,q1}  $\delta_{D}$  ({q0,q2}, 1) =  $\delta_{N}$  ({q0},1) U  $\delta_{N}$  ({q2},1)  $\rightarrow$  {q0} U Ø = {q0}

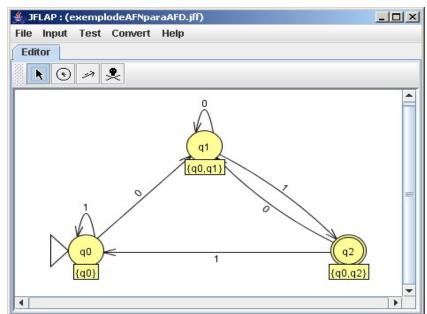
Como {q0,q1} e {q0} já foram encontrados → a simplificação pára (convergiu), conhecemos todos os estados acessíveis e suas transições



### Equivalência entre AFD e AFND

AFND AFD





- mesmo número de estados, porém o AFD tem um número maior de transições



#### Prevendo entradas erradas

•A definição de um AF EXIGE que todo estado tenha uma transição para cada símbolo ( $\in$  ao  $\Sigma$ ) lido da entrada

•Podemos criar um estado de não aceitação (erro) para prever um possível dado inválido de uma determinada linguagem (AF "morre"). Ex: reconhece identificadores de variáveis em ling. C

Q0 Q2 Q2

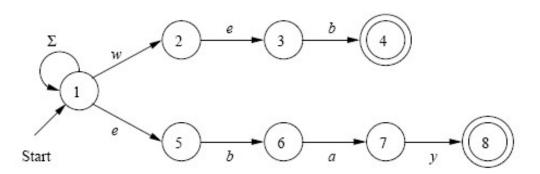
L={A..Z, a..z}

 $D=\{0..9\}$ 



#### AFND para busca em textos

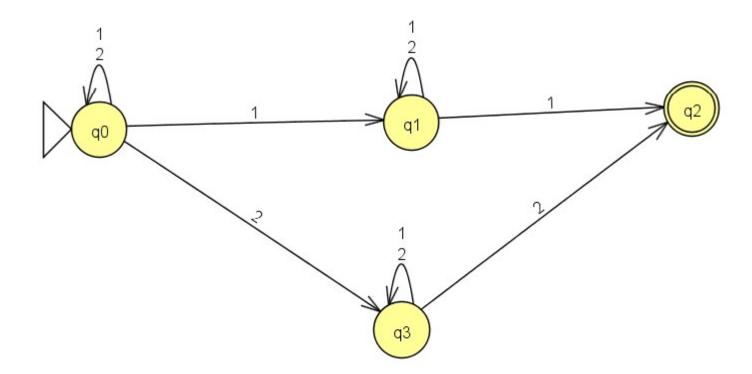
- Exemplo: Através de palavras-chave encontrar ocorrência de quaisquer dessas palavras em um repositório de documentos on-line.
  - Passos
    - O texto do documento é transferido um caractere de cada vez
    - •O AFD deverá reconhecer as palavras-chave. Ex: web, ebay





### Exercícios

### 1. Converta o AFND para AFD





#### Exercícios

2. Construa um AFND (sem mov. vazios) que seja capaz de reconhecer as seguintes palavras-chave {he, she, hers, his}. Utilize tratamento de erros, por exemplo: caso seja encontrado um caractere inválido (Σ={h, e, r, s, i}) retorne para o estado inicial, reiniciando a leitura.

3. Converta para AFD o exercício anterior.

#### Linguagens Formais e Teoria da Computação

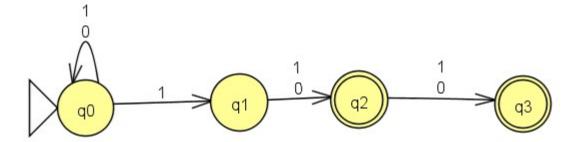


- 4. Seção 2.3 (páginas 71 a 73)
- 5. Seção 2.4 (página 78)



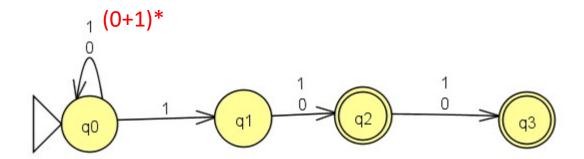
### Equivalência entre AF's e ER's





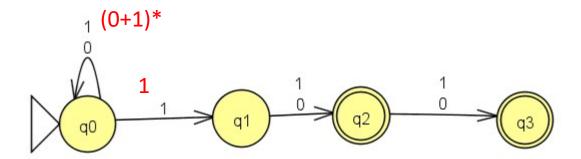
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2





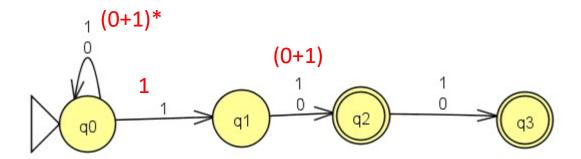
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2





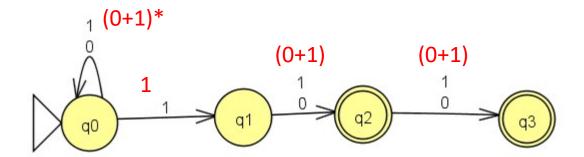
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2





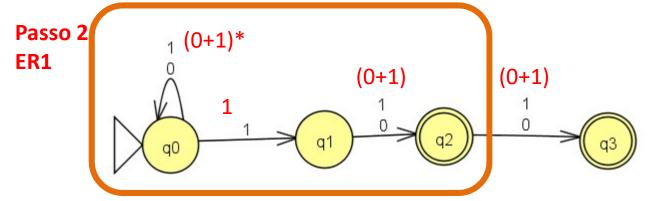
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2





- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2





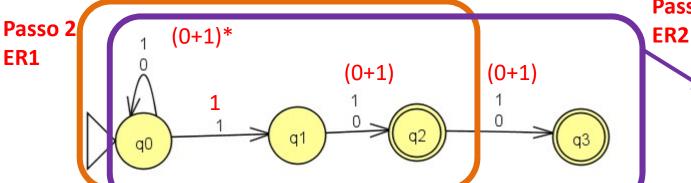
ER correspondente. Passos:

- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2

Passo 2

ER1: (0+1)\*1(0+1)





Passo 2

ER1: (0+1)\*1(0+1)

Passo 2

Passo 2

ER2: (0+1)\*1(0+1)(0+1)

- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2

#### Linguagens Formais e Teoria da Computação



### Conversão de AF para ER

Passo 2 ER1 (0+1)\* (0+1) (0+1) 1 1 0 q2 q3 Passo 2

ER1: (0+1)\*1(0+1)

Passo 2

ER2 Passo 2

ER2: (0+1)\*1(0+1)(0+1)

#### ER correspondente. Passos:

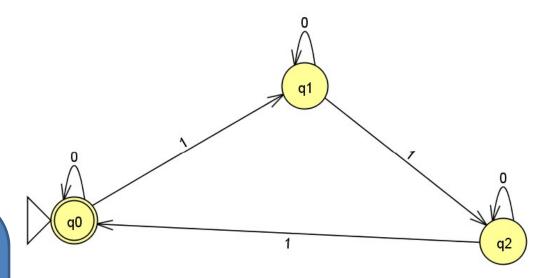
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2

ER final. Passo 3 ER: ER1 ∪ ER2

ER= (0+1)\*1(0+1) + (0+1)\*1(0+1)(0+1)



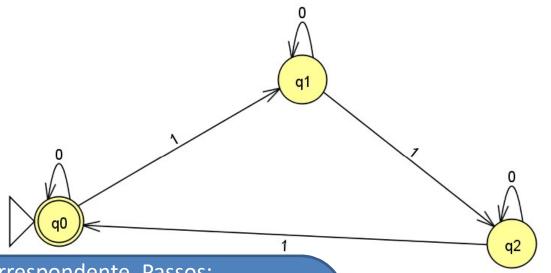
Dado o AFD que reconhece a  $L=\{0^n1^m \mid n \geq 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3}, encontre a ER correspondente.



- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- 3. Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2



Dado o AFD que reconhece a  $L=\{0^n1^m \mid n \geq 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3}, encontre a ER correspondente.

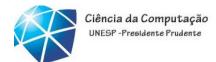


ER 0\*+(0\*10\*10\*1)\*

#### ER correspondente. Passos:

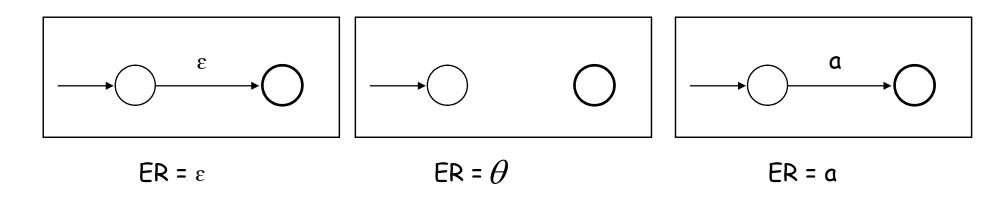
- 1. Encontrar a ER para cada estado
- 2. Encontrar, a partir da união de todas as ER's, uma ER que vai do estado inicial para o estado final
- Caso tenha mais de um estado final, a ER resultante será a união das ER's obtidas no passo 2

Olivete Júnior 26



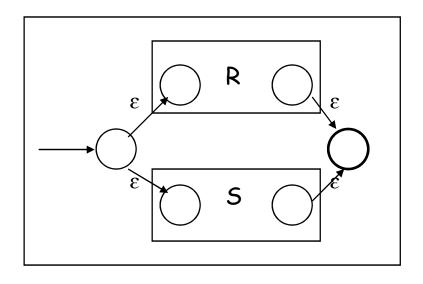


- •Toda linguagem definida por um ER também é definida por um AF.
- •Construção de um AF a partir de uma ER → componentes básicos:





Caso a ER tenha mais de um operador (união, concatenação e fechamento).

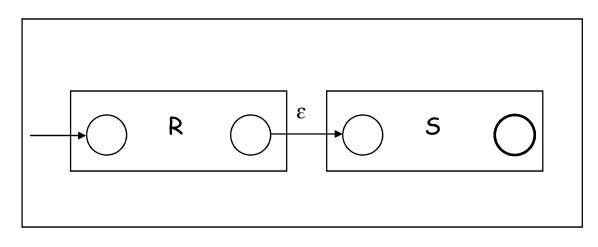


União

ER = R + S



Caso a ER tenha mais de um operador (união, concatenação e fechamento).

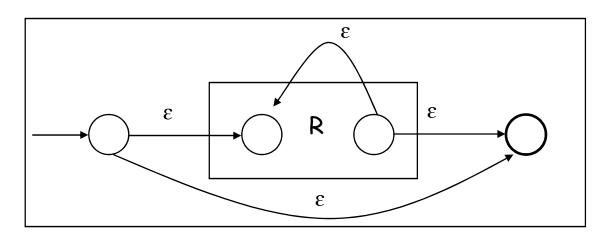


### Concatenação

ER = RS



Caso a ER tenha mais de um operador (união, concatenação e fechamento).

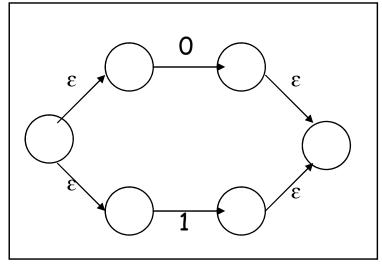


#### Fechamento

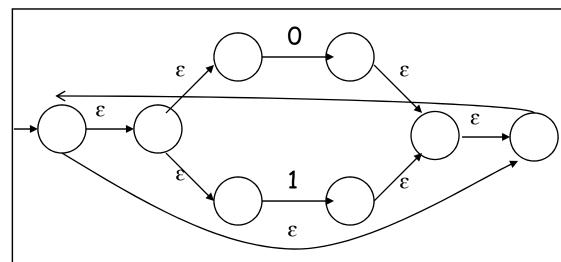
**ER = R\*** 



## Converter a ER = (0 + 1)\* 1(0 + 1) em um AFND com movimentos vazios.



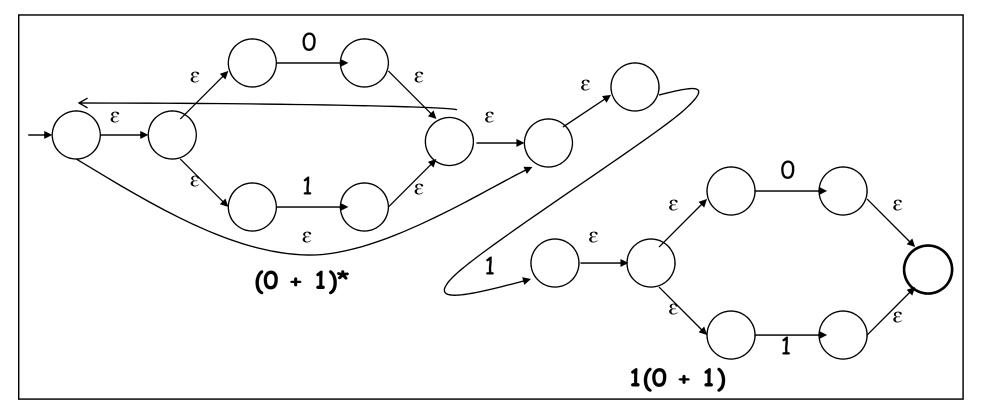




(0 + 1)\*



Converter a ER = (0 + 1)\* 1(0 + 1) em um AFND com movimentos vazios.





### Exercícios

5. Da Seção 3.2 (exercícios 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3e 3.2.4) - páginas 113 a 115



### Conversão entre GR's e AF's



### Equivalência entre GR's e AF's

•Dada uma gramática linear à direita é possível construir um autômato finito capaz de reconhecer a mesma linguagem.

Seja G uma gramática linear à direita. Então é possível definir um autômato finito M de tal modo que L(G) = L(M).



### Equivalência entre GR's e AF's

• Dada a gramática G = (V,T,P,S), onde P são do tipo:

$$1. X \rightarrow aY$$

$$2. X \rightarrow Y$$

$$3. X \rightarrow a$$

$$4. X \rightarrow \varepsilon$$

• com 
$$S,Y \in V$$
,  $a \in T$ 



# Algoritmo de equivalência entre GR's e AF's

- ·Algoritmo de conversão GR → AF
- Entrada: uma gramática linear à direita G;
- •Saída: um autômato finito M tal que L(M) = L(G);
- ·Método:

#### 1. Conjunto de estados:

- 1.  $X \rightarrow \alpha Y$
- 2.  $X \rightarrow Y$  G = (V, T, P, S)
- 3.  $X \rightarrow a$
- 4.  $X \rightarrow \varepsilon$
- com  $X,Y \in V$ ,  $a \in T$
- Cada estado de M corresponde a um dos símbolos não-terminais de G. A esse conjunto acrescenta-se um novo símbolo (estado)  $Z \notin V$ , ou seja,  $\{Q\} = V \cup \{Z\}$ . O estado inicial de M é S, a raiz da gramática. O estado final de M é Z, o novo estado acrescentado.

#### 2. Alfabeto de entrada:

• O alfabeto de entrada  $\Sigma$  de M é o mesmo alfabeto  $\Sigma$  de G.



## Algoritmo de equivalência entre GR's e AF's

- ·Algoritmo de conversão GR → AF
  - 3. Função de transição:

·Para cada regra de produção em P da gramática G, e

conforme seu tipo:

1. Se 
$$X \rightarrow aY$$
 então  $\delta = \delta \cup \{(X,a) \rightarrow Y\}$ ;

2. Se 
$$X \rightarrow Y$$
 então  $\delta = \delta \cup \{(X, \epsilon) \rightarrow Y\}$ ;

3. Se 
$$X \rightarrow a$$
 então  $\delta = \delta \cup \{(X,a) \rightarrow Z\}$ ;

4. Se 
$$X \rightarrow \varepsilon$$
 então  $\delta = \delta \cup \{(X, \varepsilon) \rightarrow Z\}$ ;

$$G = (V,T,P,S)$$

1. 
$$X \rightarrow aY$$

2. 
$$X \rightarrow Y$$

3. 
$$X \rightarrow a$$

4. 
$$X \rightarrow \varepsilon$$

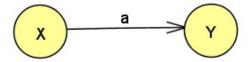
• com 
$$X,Y \in V$$
,  $a \in T$ 



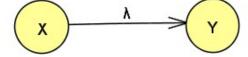
# Algoritmo de equivalência entre GR's e AF's

#### 3. Função de transição:

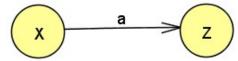
- •\delta =∅;
- •Para cada regra de produção em P da gramática G, e conforme seu tipo:
  - 1. Se  $X \rightarrow aY$  então  $\delta = \delta \cup \{(X,a) \rightarrow Y\}$ ;



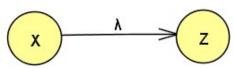
2. Se X  $\rightarrow$ Y então  $\delta = \delta \cup \{(X, \varepsilon) \rightarrow Y\}$ ;



3. Se  $X \rightarrow a$  então  $\delta = \delta \cup \{(X,a) \rightarrow Z\}$ ;



4. Se  $X \rightarrow \varepsilon$  então  $\delta = \delta \cup \{(X, \varepsilon) \rightarrow Z\}$ ;





·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$

$$\delta = \delta \cup \{(L,c) \rightarrow L\};$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S, K, L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$

$$\delta = \delta \cup \{(L, \varepsilon) \rightarrow Z\};$$



·Seja G uma gramática linear à direita:

$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

$$P = \{S \Rightarrow a, S \Rightarrow aK, K \Rightarrow bK, K \Rightarrow L, L \Rightarrow cL, L \Rightarrow \epsilon\}$$

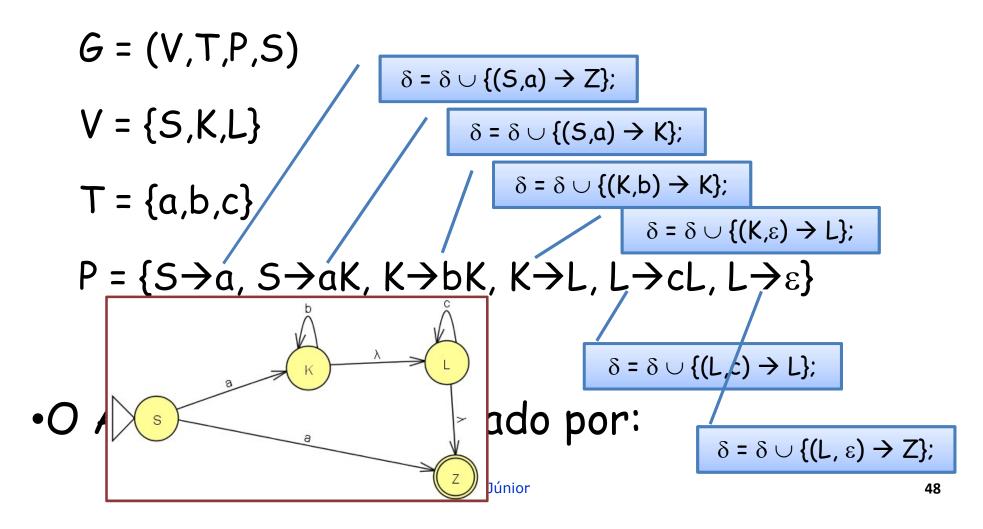
$$\delta = \delta \cup \{(L,\epsilon) \Rightarrow L\};$$

Celso Olivete Júnior

 $\delta = \delta \cup \{(L, \varepsilon) \rightarrow Z\};$ 



·Seja G uma gramática linear à direita:





$$G = (V,T,P,S)$$

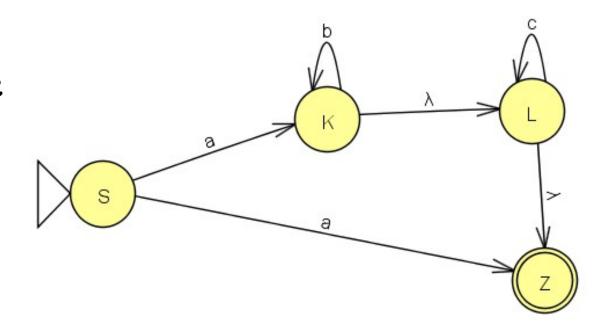
$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

 $P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$ 

•O AF corresponde

é dado por:



Qual a L(G) e a L(M)?



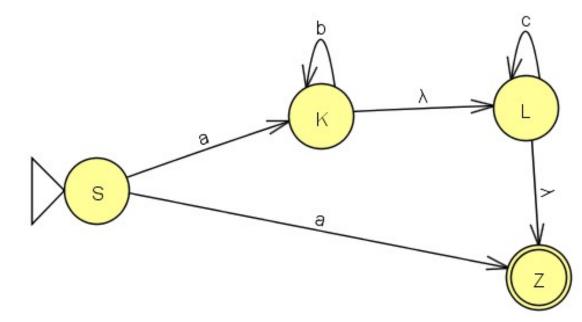
$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

 $P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$ 

•O AF corresponde é dado por:



Qual a L(G) e a L(M)?

R.: ab\*c\*



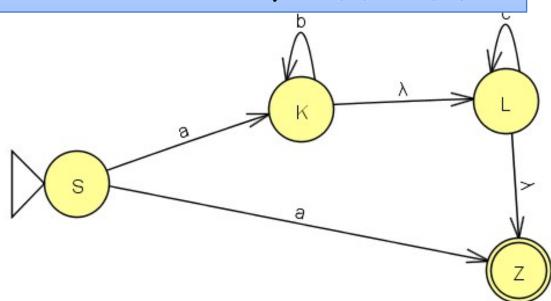
$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

Qual a L(G) e a L(M)?

R.: ab\*c\*

Seja G uma gramática linear à direita. Então é possível definir um autômato finito M de tal modo que L(G) = L(M).





$$G = (V,T,P,S)$$

$$V = \{S,K,L\}$$

$$T = \{a,b,c\}$$

Qual a L(G) e a L(M)?

R.: ab\*c\*

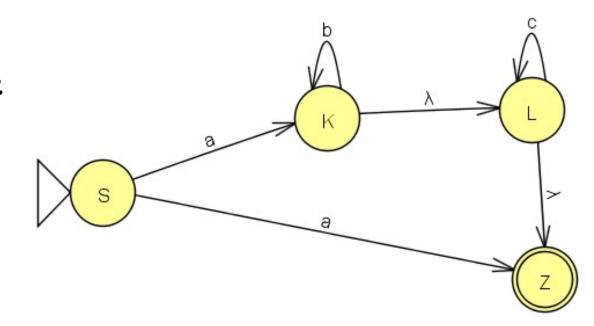
Exemplo de sentença

aceita por L: abbcc

$$P = \{S \rightarrow a, S \rightarrow aK, K \rightarrow bK, K \rightarrow L, L \rightarrow cL, L \rightarrow \epsilon\}$$

•O AF corresponde

é dado por:





# Conversão entre AF's e GR's



### Equivalência entre AF's e GR's

Seja M um autômato finito qualquer. Então é possível definir uma gramática linear à direita G, de tal modo que L(M) = L(G).

• Dado  $M = (\{Q\}, \Sigma, \delta, q0, \{F\})$  um  $AFND-\varepsilon$  é possível construir uma gramática linear à direita G = (V, T, P, S) a partir de M.



### Algoritmo de equivalência entre AF's e GR's

- ·Algoritmo de conversão AF → GR
- Entrada: um autômato finito M;
- •Saída: uma gramática linear à direita G tal que L(G) = L(M);
- ·Método:
  - 1. Definição do conjunto de símbolos não-terminais:
  - Os símbolos não-terminais de G correspondem aos estados de M. A raiz da gramática é q0 (estado inicial).
  - 2. Alfabeto de entrada:
  - O alfabeto  $\Sigma$  de G é o próprio alfabeto de entrada  $\Sigma$  de M.



### Algoritmo de equivalência entre AF's e GR's

- ·Algoritmo de conversão AF → GR
  - 3. Produções:
  - P ← ∅;
  - Para cada elemento de  $\delta$  do AFND- $\epsilon$  M, e conforme o tipo das transições de M:
    - •1 Se  $\delta(X,a) = Y$ , então  $P\{X \rightarrow aY\}$ ;
    - •2 Se  $\delta(X,\varepsilon) = Y$ , então  $P\{X \rightarrow Y\}$ .
  - Para cada elemento de Q do AFND-ε M:
    - •1 Se  $X \in F$ , então  $P\{X \rightarrow \epsilon\}$ .

Se X é um estado final



### Equivalência entre AF's e GR's

•Exemplo: Dado ο AFND-ε M definido e representado abaixo

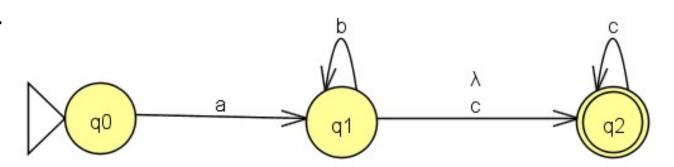
$$M = (\{Q\}, \Sigma, \delta, q0, \{F\})$$

$$Q = \{q0, q1, q2\}$$

$$\Sigma = \{a,b,c\}$$

$$\delta = \{(q0,a)=q1, (q1,b)=q1, (q1,c)=q2, (q1,\epsilon)=q2, (q2,c)=q2\}$$

$$F = \{q2\}$$





# Equivalência entre AF's e GR's

•Aplicando-se o algoritmo de conversão ao AFND- $\epsilon$  M, obtém-se a gramática linear à direita G, cujo conjunto de produções P corresponde à segunda coluna da mesma. Note que L(M) = L(G) = ab\*c\*.

$$G = (V, \Sigma, P, q0)$$
  
 $V = \{q0,q1,q2\}$   
 $\Sigma = \{a,b,c\}$ 

#### Linguagens Formais e Teoria da

outação ente

 $G = (V, \Sigma, P, q0)$   $V = \{q0,q1,q2\}$  $\Sigma = \{a,b,c\}$  •Para cada elemento de  $\delta$  do AFND- $\epsilon$  M, e conforme o tipo das transições de M:

1. Se 
$$\delta(X,a) = Y$$
, então  $P\{X \rightarrow aY\}$ ;

2. Se 
$$\delta(X,\varepsilon) = Y$$
, então  $P\{X \rightarrow Y\}$ .

Para cada elemento de Q do AFND-ε M:

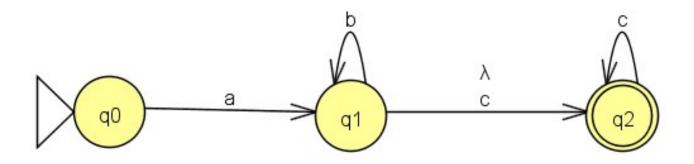
1. Se 
$$X \in F$$
, então  $P \leftarrow \{X \rightarrow \epsilon\}$ .

 $\delta(q0,a)=q1 \iff q0 \rightarrow aq1$  $\delta(q1,b)=q1 \iff q1 \rightarrow bq1$  $\delta(q1,c)=q2 \qquad q1 \rightarrow cq2$  $\delta(q1,\epsilon)=q2 \qquad q1 \rightarrow q2$  $\delta(q2,c)=q2 \iff q2 \rightarrow cq2$ **q**2 ∈ **F ←2**p **←2**p

G= ({A, B, C}, {a,b,c}, P, A) P:{  $A \rightarrow aB$   $B \rightarrow bB$ Renomeando os estados  $B \rightarrow cC$   $A \rightarrow aB$   $A \rightarrow aB$  $A \rightarrow a$ 

#### Linguagens Formais e Teoria da Computação

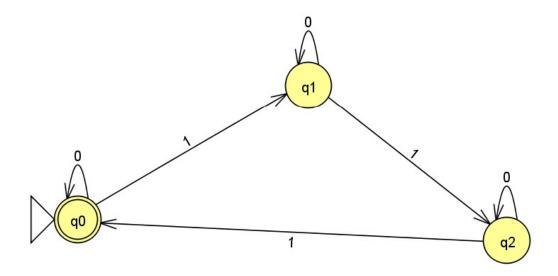




```
G = (\{A, B, C\}, \{a,b,c\}, P, A)
A \rightarrow \alpha B
B→bB
B \rightarrow cC
B \rightarrow C
C \rightarrow cC
C→ε
```

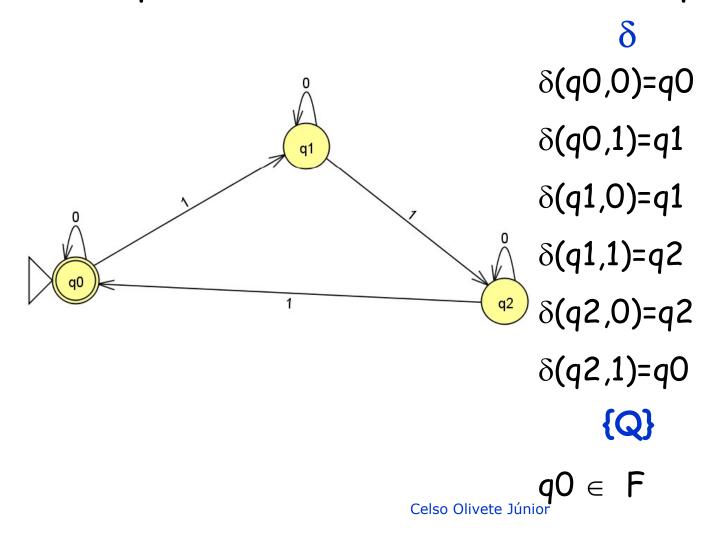


Dado o AFD que reconhece a  $L=\{0^n1^m \mid n \geq 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3}, encontre a GR correspondente.



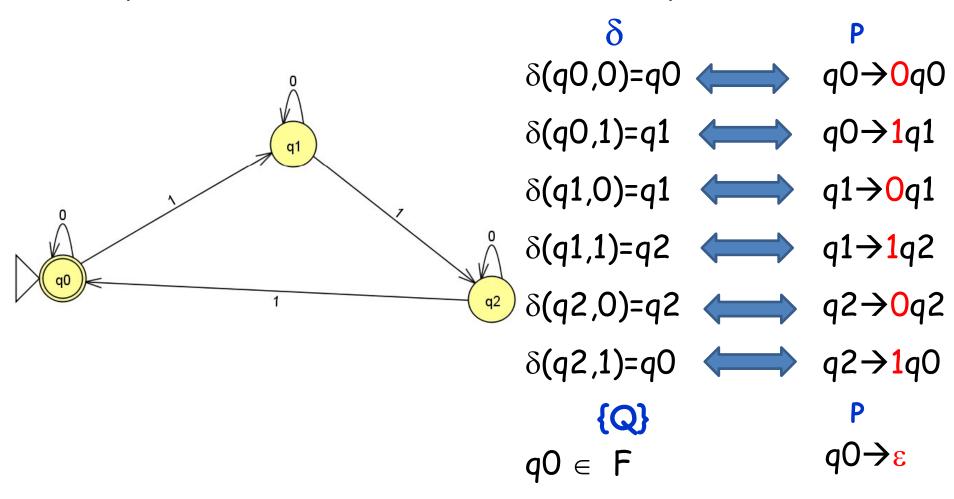


Dado o AFD que reconhece a  $L=\{0^n1^m \mid n \geq 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3}, encontre a GR correspondente.



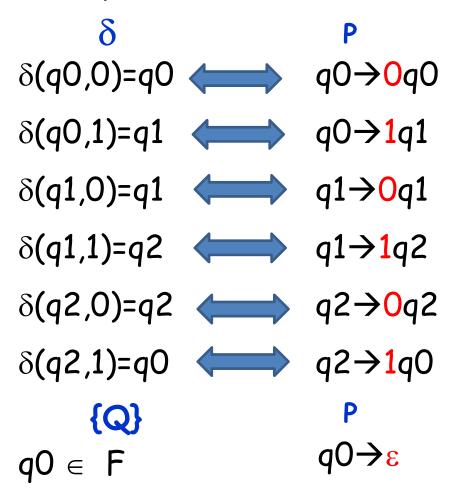


Dado o AFD que reconhece a L= $\{0^n1^m \mid n \ge 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3 $\}$ , encontre a GR correspondente.





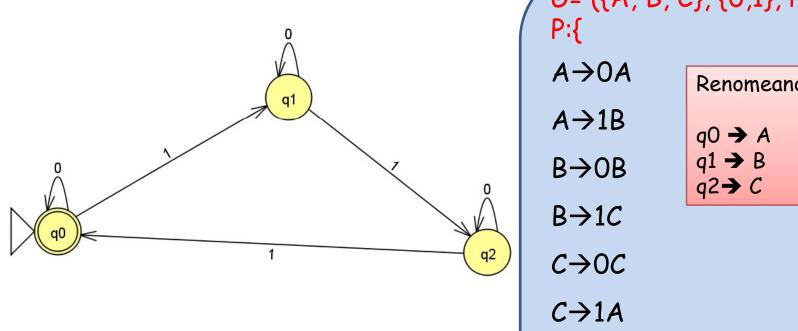
Dado o AFD que reconhece a  $L=\{0^n1^m \mid n \geq 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3}, encontre a GR correspondente.



```
G = (\{A, B, C\}, \{0,1\}, P, A)
P:{
A \rightarrow 0A
                       Renomeando os estados
A \rightarrow 1B
                       q0 \rightarrow A
B \rightarrow OB
                       q2→ C
B \rightarrow 1C
C \rightarrow 0C
C \rightarrow 1A
A \rightarrow \epsilon
```



Dado o AFD que reconhece a L= $\{0^n1^m \mid n \ge 0 \text{ e m \'e}$  múltiplo de 3 $\}$ , encontre a GR correspondente.



 $G = (\{A, B, C\}, \{0,1\}, P, A)$ Renomeando os estados  $A \rightarrow \varepsilon$ 



### Exercícios

•Escolha 5 enunciados (dos 39 propostos) dos exercícios da Aula 3 e aplique os algoritmos de conversão