



Aula 2A

Fundamentos de Imagens Digitais

PRÁTICA



Prática da aula 2

Antes de fazer estas implementações, assista as aulas 3 e 4

- 1) **(OPCIONAL)** A partir de uma imagem, gere outras 10, com ruído aleatório (coordenadas e cores aleatórias). Depois, aplique a filtragem baseada na média das imagens (pixel a pixel) use 10% do tamanho da imagem de ruído
- 2) **(ENTREGAR)** Implemente a inversão da imagem
- 3) **(OPCIONAL)** Implemente a interpolação vizinho mais próximo e bilinear