# CIC1205 APRENDIZADO DE MÁQUINA

Prof. Eduardo Bezerra ebezerra@cefet-rj.br CEFET/RJ - PPCIC



# K NEAREST NEIGHBORS

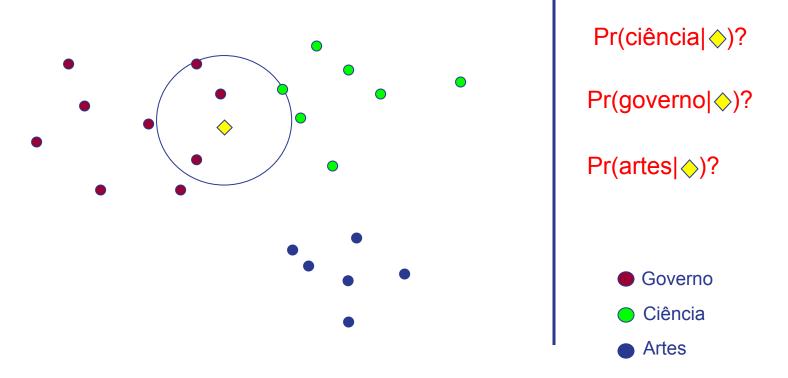
### **kNN**

- Um dos métodos de AM mais simples.
- Pode ser usado para <u>classificação</u> ou <u>regressão</u>.
- Terminologia relacionada:
  - o case-based learning,
  - memory-based learning,
  - instance-based learning.

### kNN (classificação)

- Para categorizar um exemplo x, o kNN produz uma ordem total sobre os "vizinhos" de x, retirados do conjunto de treinamento X.
  - Vizinho no contexto de similaridade.
- As classes dos k vizinhos mais <u>similares</u> são usadas para predizer a classe de x.
- As categorias desses vizinhos são ponderadas pelas similaridades deles em relação a x.
  - Quanto mais similar o vizinho, mais influência tem sua categoria na determinação da classe de x.

### kNN (classificação): exemplo



### kNN (classificação)

- Definir a k-vizinhança (k-neighborhood) de um exemplo x como os k exemplos vizinhos "mais próximos" de x.
- Contar a quantidade q(c<sub>i</sub>) de exemplos na k-vizinhança que pertencem à classe c<sub>i</sub>.
- Produzir uma estimativa de Pr(c<sub>i</sub> | x):
- Classificar **x** como pertencente à classe mais prov $\Pr(c_i \mid \mathbf{x}) \approx \frac{q(c_i)}{l}$ :

$$c(\mathbf{x}) := \arg\max_{c_i \in C} \Pr(c_i \mid \mathbf{x})$$

### Cálculo da proximidade

- Há diversas métricas possíveis para cálculo da proximidade.
- Variáveis contínuas:

- Distância de Manhattan
- Distância euclidiana
- Similaridade por cosseno
- Variáveis discretas:
  - Hamming
  - Value distance measure

### Distâncias Manhattan e Euclidiana

$$L_1(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|_1 = \sum_{i=1}^n |u_i - v_i|$$

$$L_2(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|_2 =$$

$$= \sqrt{(u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 + \dots + (u_n - v_n)^2} =$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^n (u_i - v_i)^2}$$

### Similaridade por cosseno

$$\cos(\theta) = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} = \frac{\sum_{i=1}^{n} u_i v_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} u_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} v_i^2}}$$

## Valor de k (hiperparâmetro)

- $^{f t}$  Valores de k muito <u>pequenos</u> podem levar ao overfitting...
  - lacktriangle e.g., definir k=1 é uma estratégia sujeita a erros, devido a eventual ruído na categoria do vizinho.
- O valor de k pode ser determinado por model selection.

### Avoiding overfitting in kNN

- <sup>1</sup> Alternatives to avoid overfitting:
  - Model selection (measure predictive performance on validation data for increasing values of k);
  - Replace a bunch of points by their prototypes;
  - Remove outliers, i.e., remove data points for which all (or at least the majority) of the neighbor voronoi cells are from a different class.

### kNN (classificação) - treinamento

- Não há!
- O método é preguiçoso (*lazy learning*): a fase de treinamento consiste apenas em armazenar as representações dos exemplos.
- O método não produz explicitamente um modelo ou hipótese.

### kNN (classificação): pseudocódigo

#### Entrada:

Coleção de exemplos rotulados X; x a ser categorizado.

#### Saída:

Classe majoritária para x.

#### Algoritmo:

- Para cada  $\mathbf{x}^{(i)} \in X$ 
  - $dist_i \boxtimes Similaridade(x, x^{(i)})$
- Ordene exemplos em X por valores decrescentes de dist;
- $\circ$  Seja  $X_k$  o conjunto dos primeiros k exemplos em Sort(X)
- $\circ$  Retorne a <u>classe majoritária</u> em  $X_k$ .

### kNN (regressão): pseudocódigo

#### Entrada:

O Coleção de exemplos rotulados X; **x** a ser categorizado.

#### Saída:

Classe majoritária para x.

#### Algoritmo:

- Para cada  $\mathbf{x}^{(i)} \in X$ 
  - $dist_i \boxtimes Similaridade(\mathbf{x}, \mathbf{x}^{(i)})$
- Ordene exemplos em X por valores decrescentes de dist;
- $\circ$  Seja  $X_k$  o conjunto dos primeiros k exemplos em Sort(X)
- $\circ$  Retorne a <u>média da variável dependente</u> em  $X_k$ .

### Distance-weighted kNN

 Variante do kNN que considera que há um peso associado a cada vizinho.

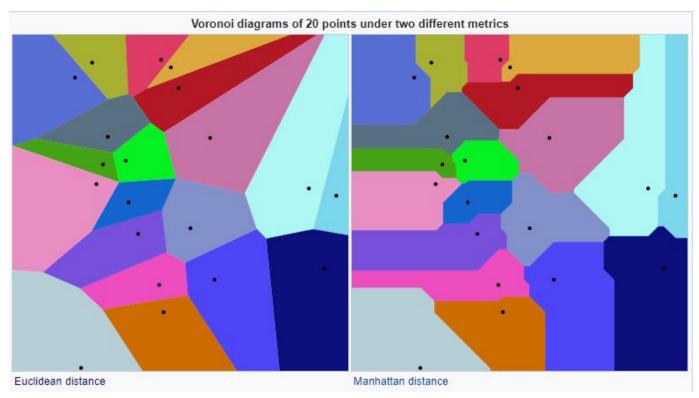
$$\hat{f}(x_q) \leftarrow \frac{\sum_{i=1}^k w_i f(x_i)}{\sum_{i=1}^k w_i}$$

$$w_i \equiv \frac{1}{d(x_q, x_i)^2}$$

 Nessa variante, faz sentido usar todos os exemplos de treinamento como vizinhos.

# Maldição da Dimensionalidade e Normalização de Dados

### Decision boundary for kNN



Source: https://en.wikipedia.org/wiki/Voronoi\_diagram

### Decision boundary for kNN

 A Voronoi tessellation emerging by radial growth from examples outward.