

Aula 4

Acesso aos Pixels

Desenho de pixels e linhas retas
usando comandos prontos

PRÁTICA (usar o Lazarus)

- 1) Carregar uma imagem
- 2) Obter a versão em tons de cinza
- 3) Inverter uma imagem colorida
- 4) Separar os canais da imagem (R,G,B)
- 5) Acesso aos pixels
 - a - acessar os *pixels* de uma imagem
 - b - desenhar pontos na imagem
 - c - passar o mouse e ver as coordenadas x,y e a cor do pixel sob o cursor
- 6) desenhar linhas retas verticais, horizontais e diagonais usando *moveto* e *lineto*