

UNESP FCT  
Campus de Presidente Prudente

**Documento de Requisitos**  
Rede Social para jogadores de RPG  
Abigail Sayury Nakashima e Miguel de Campos Rodrigues Moret

# **1 Introdução**

Este documento descreve os requisitos do sistema da Rede Social para jogadores de RPG. Ele serve como base para o projeto e desenvolvimento, garantindo que todas as partes interessadas tenham uma visão clara das informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização de testes.

## **1.1 Propósito do documento de requisitos**

A motivação para o desenvolvimento do projeto surgiu devido a necessidade de um software de relacionamento em que possa se encontrar outras pessoas que tenham interesse em jogar jogos de RPG, e se encaixem na premissa que se é buscada. Este documento é destinado para os Gerentes, Engenheiros do sistema e Engenheiros de Teste do sistema.

## **1.2 Escopo do produto**

É um sistema de combinação de jogadores para RPG. O sistema irá permitir o preenchimento de informações sobre o RPG que interessa para o usuário, o encontro de pessoas interessadas e a comunicação entre grupos de pessoas que combinam. O sistema não será desenvolvido para flerte ou qualquer coisa similar, assim como não irá revelar a identidade de nenhum jogador antes da formação total do grupo.

## **1.3 Definições, acrônimos e abreviações**

Nada a declarar neste tópico.

## **1.4 Referências**

SILVA, Felipe Rooke da. Documento de Requisitos do Sistema: Modulo de Avaliação Acadêmica no SIGA Ensino. Versão 0.1. 2016. Disponível em: <https://www2.ufjf.br/diavi/files/2016/07/DocumentosdeRequisitosdoSistema.pdf>. Acesso em: 20 mar. 2025.

## **1.5 Visão geral do restante do documento**

Após esta seção de introdução, explicando o que este documento tratará sobre, o documento se organiza da seguinte forma:

Seção 2 - Descrição Geral do Sistema: apresenta os relacionamentos, as funcionalidades do produto, as características do usuário, restrições de hardware e software e necessidades para funcionamento do sistema.

Seção 3 - Requisitos Específicos: cita os requisitos tanto funcionais quanto não-funcionais que o sistema possui explicando tudo o que ele deve fazer.

Seção 4 - Apêndices: Explicação de termos e outras coisas necessárias para o entendimento do arquivo.

## **2 Descrição Geral**

O sistema vai ser relevante para a necessidade de jogadores de RPG que estão distribuídos em diversas plataformas, centralizando-os e desta forma também aumentando a disponibilidade para grupos de pessoas que não possuem fácil acesso ao jogo de RPG.

### **2.1 Perspectiva do Produto**

O sistema da rede social para jogadores de RPG será um software independente, que permitirá que os jogadores de RPG se encontrem e se comuniquem entre si, através de um programa feito em Java.

### **2.2 Funcionalidades do Produto**

O sistema terá como funcionalidades: Registro de Conta, Login, Criação de Personagens, Formação de Grupos de Personagens e Chat de mensagens.

### **2.3 Características do Usuário**

O usuário deve possuir um computador ou notebook para execução do programa.

### **2.4 Restrições Gerais**

Nada a declarar neste tópico.

### **2.5 Suposições e Dependências**

Nada a declarar neste tópico.

### **3 Requisitos Específicos**

#### **3.1 Requisitos Funcionais**

R1.1 O sistema deve permitir que o usuário possa criar e registrar uma conta. (E)

R1.2 O sistema deve permitir que o usuário possa acessar uma conta criada caso possua as credenciais corretas. (E)

R2.1 O sistema deve permitir que o usuário possa criar e registrar um conceito de personagem. (E)

R2.2 O sistema deve usar conceitos de personagens para combinar usuários. (O)

R2.3 O sistema deve, ao combinar usuários, mostrar para os usuários combinados a opção de aceitar-se ou não. (E)

R3.1 O sistema deve criar grupos de personagens que aceitam os convites. (E)

R4.1 O sistema deve permitir que usuários adicionem-se como amigos. (E)

R4.2 O sistema deve permitir que usuários adicionem amigos à grupos. (E)

R5.1 O sistema deve fornecer um subsistema para que os usuários de um grupo possam conversar entre si. (E)

R5.2 O sistema deve permitir que dentro de um grupo possa ser disponibilizado arquivos. (E)

R5.1 O sistema deve fornecer um subsistema para que os amigos possam conversar entre si. (E)

#### **3.2 Requisitos Não-Funcionais**

R6.1 O sistema deve ser fácil de usar, permitindo que até mesmo usuários de baixo conhecimento tecnológico possam usá-lo. (E)

R6.2 O sistema deve ser atrativo para o usuário. (E)

R6.3 O sistema deve ter a possibilidade de modificação e alteração. (O)

R6.4 O sistema deve manter as informações seguras para o acesso indevido. (E)

## **4 Apêndices**

### **4.1 Glossário**

RPG – sigla para role playing game, um jogo em que se interpreta papéis de personagens em um mundo imaginário.

## 5 Índice

<b>1 Introdução.....</b>	<b>2</b>
1.1 Propósito do documento de requisitos.....	2
1.2 Escopo do produto.....	2
1.3 Definições, acrônimos e abreviações.....	2
1.4 Referências.....	2
1.5 Visão geral do restante do documento.....	2
<b>2 Descrição Geral.....</b>	<b>3</b>
2.1 Perspectiva do Produto.....	3
2.2 Funcionalidades do Produto.....	3
2.3 Características do Usuário.....	3
2.4 Restrições Gerais.....	3
2.5 Suposições e Dependências.....	3
<b>3 Requisitos Específicos.....</b>	<b>4</b>
3.1 Requisitos Funcionais.....	4
3.2 Requisitos Não-Funcionais.....	4
<b>4 Apêndices.....</b>	<b>5</b>
4.1 Glossário.....	5
<b>5 Índice.....</b>	<b>6</b>