

Game Design Document

Game Development “Städtebau”

Alexandra Zarkh, Sui Yin Zhang, Lennart Leggewie,
Stefan Glorch, Alexander Schallenberg

11. April 2022

Inhaltsverzeichnis

1	Spieler (Zielgruppe)	2
2	Gestand & Ziel des Spiels	2
3	Abläufe	2
4	Regeln	2
5	Ressourcen	2
6	(potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten	2
7	Rahmenbedingungen	2
8	Ergebnisse	2
9	Referenzen	2

- 1 Spieler (Zielgruppe)
- 2 Gestand & Ziel des Spiels
- 3 Abläufe
- 4 Regeln
- 5 Ressourcen
- 6 (potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten
- 7 Rahmenbedingungen
- 8 Ergebnisse
- 9 Referenzen