

# Game Design Document

Game Development: “Chance of Hell”

Alexandra Zarkh, Sui Yin Zhang, Lennart Leggewie,  
Stefan Glorch, Alexander Schallenberg

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, Fachbereich Informatik, D-53757

14. April 2022

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Spieler (Zielgruppe)</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Gegenstand &amp; Ziel des Spiels</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Abläufe</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Regeln</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Ressourcen</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>(potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten</b>	<b>3</b>
<b>7</b>	<b>Rahmenbedingungen</b>	<b>3</b>
<b>8</b>	<b>Ergebnisse</b>	<b>3</b>
<b>9</b>	<b>Referenzen</b>	<b>3</b>
<b>10</b>	<b>Literatur</b>	<b>4</b>

# **1 Spieler (Zielgruppe)**

Bei diesem Aufbau-Strategiespiel handelt es sich um ein Einzelspielerspiel. Ein Spieler spielt gegen das Spiel, indem der Spieler/die Spielerin Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle stuft Aufbau-Strategiespiele standardmäßig unter USK ab 6 Jahren [1] ein.

## **2 Gegenstand & Ziel des Spiels**

## **3 Abläufe**

## **4 Regeln**

## **5 Ressourcen**

## **6 (potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten**

## **7 Rahmenbedingungen**

## **8 Ergebnisse**

## **9 Referenzen**

## 10 Literatur

- [1] *USK ab 6 Jahren*, Jan. 2021. Adresse: <https://usk.de/alle-lexikonbegriffe/usk-ab-06-jahren/> (besucht am 14.04.2022).