

Game Design Document

Game Development: “Chance of Hell”

Alexandra Zarkh, Sui Yin Zhang, Lennart Leggewie,
Stefan Glorch, Alexander Schallenberg

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, Fachbereich Informatik, D-53757

15. April 2022

Inhaltsverzeichnis

1	Hintergrund	3
2	Formale Elemente	3
3	Spieler (Zielgruppe)	3
4	Gegenstand & Ziel des Spiels	3
5	Abläufe	3
6	Regeln	3
7	Ressourcen	3
8	(potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten	3
9	Rahmenbedingungen	3
10	Ergebnisse	3
11	Referenzen	3

1 Hintergrund

2 Formale Elemente

3 Spieler (Zielgruppe)

Bei diesem Aufbau-Strategiespiel handelt es sich um ein Einzelspielerspiel. Ein Spieler spielt gegen das Spiel, indem der Spieler/die Spielerin Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle stuft Aufbau-Strategiespiele standardmäßig unter USK ab 6 Jahren [1] ein.

4 Gegenstand & Ziel des Spiels

5 Abläufe

6 Regeln

7 Ressourcen

8 (potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten

9 Rahmenbedingungen

10 Ergebnisse

11 Referenzen

[1] *USK ab 6 Jahren*, Jan. 2021. Adresse: <https://usk.de/alle-lexikonbegriffe/usk-ab-06-jahren/> (besucht am 14.04.2022).