

Game Design Document

Game Development “Städtebau”

Alexandra Zarkh, Sui Yin Zhang, Lennart Leggewie,
Stefan Glorch, Alexander Schallenberg

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, Fachbereich Informatik, D-53757

14. April 2022

Inhaltsverzeichnis

1	Spieler (Zielgruppe)	3
2	Gegenstand & Ziel des Spiels	3
3	Abläufe	3
4	Regeln	3
5	Ressourcen	3
6	(potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten	3
7	Rahmenbedingungen	3
8	Ergebnisse	3
9	Referenzen	3
10	Literatur	4

1 Spieler (Zielgruppe)

Die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle stuft Aufbau-Strategiespiele standardmäßig unter USK ab 6 Jahren [1] ein.

2 Gegenstand & Ziel des Spiels

3 Abläufe

4 Regeln

5 Ressourcen

6 (potentielle) Konflikte, absehbare Schwierigkeiten

7 Rahmenbedingungen

8 Ergebnisse

9 Referenzen

10 Literatur

- [1] (). USK ab 6 Jahren, Adresse: <https://usk.de/alle-lexikonbegriffe/usk-ab-06-jahren/> (besucht am 14.04.2022).