

1	引言 .....	2
1.1	编写目的.....	2
1.2	前景.....	2
1.3	定义.....	2
1.4	源代码地址.....	2
1.5	参考资料.....	2
2	软件征述 .....	3
2.1	软件的结构.....	3
2.2	程序表.....	3
2.3	文卷表.....	3
3	安装与初始化.....	3
4	运行说明 .....	4
4.1	文件操作.....	4
4.1.1	读取地图.....	4
4.1.2	存档.....	5
4.1.3	读档.....	5
4.1.4	充值.....	5
4.1.5	退出.....	5
4.2	游戏设置.....	5
4.2.1	重新开始.....	5
4.2.2	选择难度.....	5
4.2.3	音效开关.....	5
4.3	帮助.....	5
4.3.1	用户手册.....	6
4.3.2	关于.....	6
5	剧情介绍 .....	6
6	通关秘籍 .....	6

# 用户手册

## 1 引言

### 1.1 编写目的

本手册面向《长者的野望》的所有游戏玩家，为玩家提供软件的详细操作说明

### 1.2 前景

软件名称：长者的野望

开发者：刘诗雨、严孟晋、马逸东、宋思嘉、孙映宁

### 1.3 定义

暂无

### 1.4 源代码地址

<https://github.com/a-serious/elders-ambition>

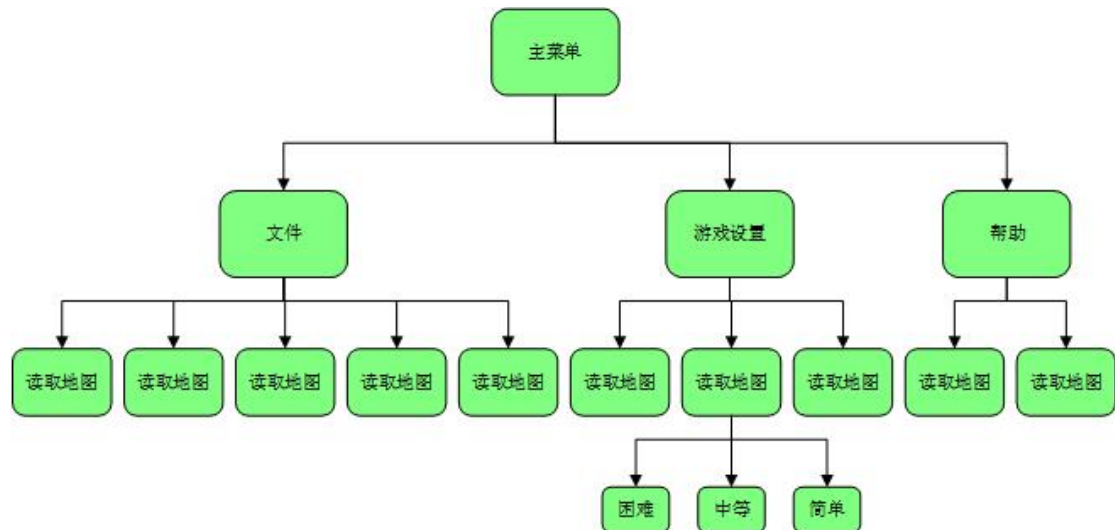
### 1.5 参考资料

GB 856T 计算机软件开发规范

传统魔塔游戏

## 2 软件征述

### 2.1 软件的结构



### 2.2 程序表

可执行文件： AldersAmbition.exe

### 2.3 文卷表

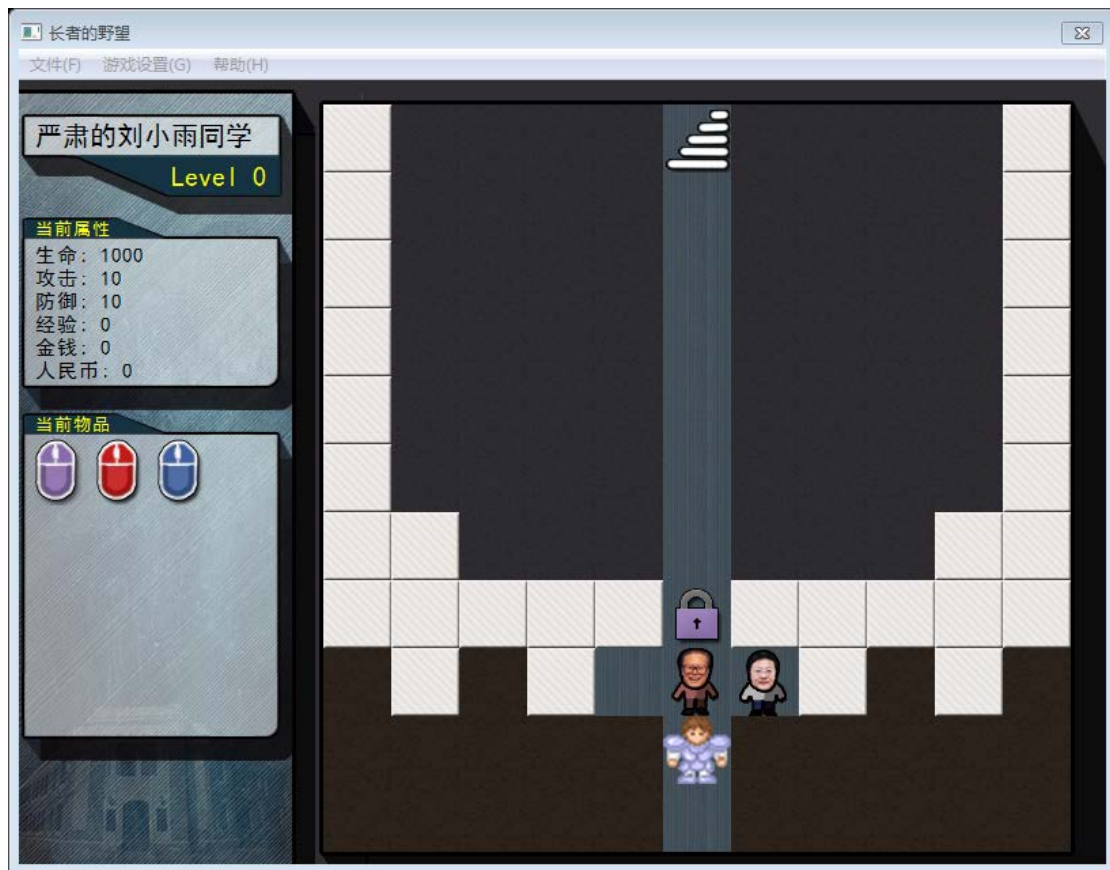
地图文件： .m++ 格式

存档文件： .rec 格式

## 3 安装与初始化

1. QT Creator 开发环境
2. 植入工程项目
3. 运行

运行结果如下



图一 长者的野望初始界面

## 4 运行说明

进入游戏后，效果如图一所示

### 4.1 文件操作



#### 4.1.1 读取地图

文件 -> 读取地图 (Ctrl+M)

### 4.1.2 存档

文件 -> 存档 (Ctrl+S)

### 4.1.3 读档

文件 -> 读档 (Ctrl+R)

### 4.1.4 充值

文件 -> 充值 (Ctrl+C)

### 4.1.5 退出

文件 -> 退出 (Ctrl+E)

## 4.2 游戏设置

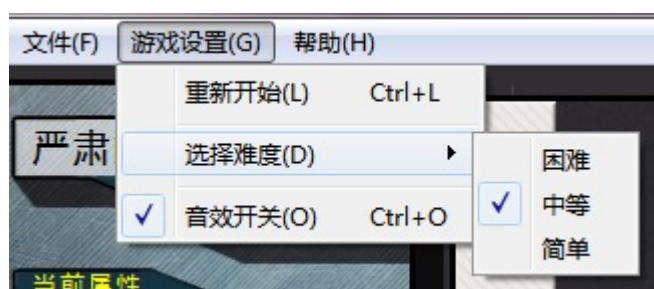


### 4.2.1 重新开始

游戏设置 -> 重新开始 (Ctrl+L)

### 4.2.2 选择难度

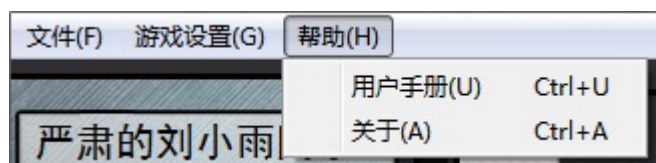
游戏设置 -> 选择难度 -> 困难/中等/简单



### 4.2.3 音效开关

游戏设置 -> 音效开关 (Ctrl+O)

## 4.3 帮助



### 4.3.1 用户手册

帮助 -> 用户手册 (Ctrl+U)

### 4.3.2 关于

帮助 -> 关于 (Ctrl+A)

## 5 剧情介绍

刘海姨在北大青鸟学生的为虎作伥之下，篡改了清华的软工世界。主人公作为被选召的孩子，接受长者的教导，前往软工世界，消灭被操纵的代码怪物，提升自己的实力。途中还有各种 **NPC** 和任务，以及强有力的道具。他能够最终解放清华，成为历史的创造者？还是成为刘海姨的手下败将？一切尽在——长者之野望。

## 6 通关秘籍

- 1) 不要过早挑战高级怪物，你的能力需要提升
- 2) 第三层有键盘提升攻击，还有大量的 **NPC** 可以帮助你，早日进入第三层
- 3) 第一层有道具，可以帮助你看到全场怪物的情况
- 4) 每一层都有“董先生”，关于他的问题，一定要好好回答，只有一次机会
- 5) “校长”是非常 nice 的 **NPC**，对提升能力很有帮助
- 6) “吕老师”能够帮助大家成为碾压一切的人民币玩家
- 7) “助教”可以在打开道路上帮助大家。
- 8) 第五层的显示屏也是很好的道具
- 9) 第七层的眼镜得到之后，给长者，你会有惊喜
- 10) 如果回答对每一层的问题，集齐八个宝物，再去和第零层的“校长”对话，你将成为软工世界的最强者。