

Apellido y Nombre: _____

Caso de Trabajo:

Una Empresa que vende “Productos de Goma” nos convoca para la realización de una App que permita Gestionar la Compra de Materia Prima.

Consigna 1 - Marco Practico

La misma debe permitir:

1. Cargar Artículos.
2. Cargar Proveedores
3. Cargar Empleados
4. Cargar Pedidos de Artículos Asignados a los Proveedores.
5. Mostrar los pedidos a los Proveedores.

Realizar el Diagrama de Clases.

La aplicación deberá realizarse Implementando los Objetos Correspondientes.

Deberá mostrar por consola los pedidos de los clientes.

Se aconseja usar clases y un Array de Objetos.

Aplicar RAI, IOC, SOLID y GRASP

Luego **implementar (Todas las Clases), pero solo de Proveedores el CRUD (puede estar Hardcodeado)** la Solución y Refactorizar.

Nota: Tome nota de lo que se pide. Responda las consignas como se han establecido. No “haga” de más, tampoco de “Menos”,

La cátedra