

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| <i>table access full</i>    | NDB 表のデータ・ブロック数  |
| <b>COST</b> NDB / k         | NLB 索引のリーフ・ブロック数   |
| <i>index fast full scan</i> | k ベクトル I/O 係数  |
| <b>COST</b> NLB / k         | 連続ブロックは、readv などのベクトル I/O を行うシステムコールで、メモリ上の非連続な複数バッファへ読み出されます。 |
| <i>index unique scan</i>    | BLV 索引の深さ (≧ 0) B-tree level                                   |
| <b>COST</b> BLV + 1         | FF データ選択率 filtering factor                                     |
| <i>index range scan</i>     | CF clustering factor   |

**COST** BLV + (FF × NLB) + (FF × CF)

♠◇ 上位構造のコスト   ♣ リーフ・ブロックのコスト   ♥ データ・ブロックのコスト

♠◇ BLV = 2   ♣ FF × NLB = 0.05 × 200 = 10   ♥ FF × CF = 0.05 × 500 = 25

♠◇ 索引のルート   ◇ 索引のブランチ   ♣ リーフ・ブロック   ♥ データ・ブロック

指定された条件で、データ全体の 5 % を、索引経由で読むとします。選択率は FF = 0.05 です。索引の深さ BLV = 2 とし、リーフが 200 ブロック、CF = 500 とします。そうすると、索引のリーフは合計 10 ブロック、表のデータは延べ 25 ブロック読むと推定されます。索引順に読むと、データ・ブロックを行ったり来たりして読むことになるので、索引の 100 % を順番に読んだとき、ブロックの切り替わりを数えた延べブロック数を、CF として事前に計測しておきます。

|                          |  |
|--------------------------|--|
| <i>HA: hash</i>          | HA 結合は、索引の代わりに、表 X の行を指定条件で高速に検索するためのハッシュ表を検索時に構築して、表 Y の各行に対し、そのハッシュ表を検索することで、X と Y を結合します。 |
| <b>COST</b> RX + BX + RY |  |
| RX 構築表 X を読み出すコスト        |  |
| BX 構築表 X からハッシュ表を作るコスト   |  |
| RY 探索表 Y を読み出すコスト        |  |

表 X は構築表 build table とよばれ、表 Y は探索表 probe table とよばれます。ふたつの表の小さい方を構築表に選ぶとハッシュ表がメモリ内に取りやすくなり、BX も下がるので、全体のコストが下がります。NL とコスト比較した場合、NL の駆動表の行数が増えると、HA が有利になります。というのは、NX が 1 万行だと、RY が 2 でも、それだけで 2 万のコストが生じるからです。しかし、実際には、NL の RY はキャッシュが効くことが多いため、ずっと低いコストしかかからず、そのようなときは、不適切な実行計画が選択されることがあります。

関係データベース管理システム

RDBMS は、問い合わせを実行するとき、計算式の同値変形、内部演算の導入、アルゴリズムの選択などの最適化を行い、その結果を実行計画として提示します。この資料は、そのときの性能予測の評価材料であるコストの計算方法を、初学者向けに説明しています。

この資料のコスト計算式は、実際の製品で使われる計算式に完全に一致するものではなく、その基本となる考え方を説明するものです。

*NL: nested loop*

**COST** RX + (NX × RY)

|                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| RX 駆動表 X を読み出すコスト  | 対数計算量 O (log n)     |
| NX 駆動表 X の検索結果の行数  | 線形計算量 O (n)         |
| RY 被駆動表 Y を読み出すコスト | 線形対数計算量 O (n log n) |

外側の表は、内側のループを駆動するので駆動表 driving table とよばれます。駆動表から NX = 50 行が検索されると、内側のループは 50 回実行されます。O (log n) で検索可能な索引を使って内側の表を検索すれば、NL 全体は、50 にほぼ比例の O (n log n) で計算されます。索引を使えなければ、計算量は O (n²) になり、行数の増加とともに性能があからさまに悪化します。

*SM: sort-merge*

**COST** RX + SX + RY + SY

|                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| RX 表 X を読み出すコスト | 対数計算量 O (log n)     |
| SX 表 X を整列するコスト | 線形計算量 O (n)         |
| RY 表 Y を読み出すコスト | 線形対数計算量 O (n log n) |
| SY 表 Y を整列するコスト | 平方計算量 O (n²)        |

この結合方式は、表 X と表 Y がすでに整列済みであれば、主要コストは読み出しにかかる RX + RY だけになります。整列済みでなければ、整列コスト SX + SY が掛かります。読み出しには O (n)、整列には O (n log n) がかかるので、全体の計算量も、O (n log n) になります。マージという語は、整列済みの列を合併して、整列済みの列をつくる時に使われます。

