



Laurea Triennale in Informatica – Università di Salerno
Corso di Ingegneria del Software



Project Name: WoodLot

Agenda Meeting n°1

Weekly Meeting

11-10-2022

Inizio:	10:00	Primary Facilitator:	Alessia Ture
Fine:	11:00	Timekeeper:	Salvatore Di Sanza
Luogo:	Team "Progetto IS" Canale "WoodLot"- Teams	Minute Taker:	Raffaella Spagnuolo

Partecipanti: Alessia Ture, Raffaella Spagnuolo, Salvatore Di Sanza.

1. Obiettivo (*tempo allocato: 2 minuti*)

L'obiettivo di questo primo incontro settimanale è quello di definire dei template da utilizzare per la stesura dei documenti, discutere le modalità di stesura del Problem Statement. Inoltre, ci sarà una piccola revisione alle action item del meeting precedente.

2. Comunicazioni (*tempo allocato: 5 minuti*)

- Comunicazioni preliminari circa lo status delle action item assegnati;

3. Status (*tempo allocato: 10 minuti*)



Prima dell'avvio di questo meeting, sono stati posti importanti quesiti riguardanti il dominio del sistema, perciò è stato chiesto ai membri del team di iniziare ad analizzare questi aspetti tramite appositi action item assegnati. Lo stato delle action item sarà verificato durante lo svolgimento di questo meeting.

- **Attività pianificate**

Task	Responsabile	Data Prevista di Completamento	Status	Note
N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

- **Action items**

Action Item	Descrizione	Data di Apertura	Priorità	Responsabile	Status	Data Prevista Completamento	Data Effettiva di Completamento
AI[1]	Studio del dominio del problema	05/10/2022	N/A	[Tutti]	A	11/10/2022	N/A
AI[2]	Individuazione requisiti funzionali	05/10/2022	N/A	RS	A	11/10/2022	N/A
AI[3]	Individuazione requisiti non funzionali	05/10/2022	N/A	SDS	A	11/10/2022	N/A
AI[4]	Individuazione scenari	05/10/2022	N/A	AT	A	11/10/2022	N/A

4. Discussione (*tempo allocato: 30 minuti*)

- **I[1]:** Revisione Action Item precedenti e assegnazione di eventuali nuovi;
- **I[2]:** Presentazione dei template;
- **I[3]:** Dubbi vari ed eventuali.

5. Wrap up (*tempo allocato: 5 minuti*)

Review di quanto emerso nella discussione e assegnazione di eventuali action item.