



Project Name: WoodLot

Agenda Meeting n°5 Weekly Meeting

31/10/2022

Inizio: 9:00 Primary Facilitator: Alessia Ture

Fine: 10:00 Timekeeper: Salvatore Di Sanza Luogo: Canale #generale di Minute Taker: Raffaella Spagnuolo

Slack - Teams

Partecipanti: Alessia Ture, Raffaella Spagnuolo, Salvatore Di Sanza.

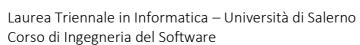
1. Obiettivo (tempo allocato: 3 minuti)

L'obiettivo di questo meeting sarà quello di porre l'accento sul completamento della fase di Requirements Analysis e avviare il team alla fase di System Design.

Sarà inoltre dedicato del tempo alla revisione delle action item prodotte dal team e all'assegnazione di nuove.

2. Comunicazioni (tempo allocato:2 minuti)

- Possibilità di richiedere ricevimento al prof. A. De Lucia per far revisionare il lavoro svolto fin ora.
- 3. Status (tempo allocato:10 minuti)



Lo studio del sistema proposto è andato avanti con la realizzazione dei casi d'uso. Durante il meeting dovrà essere verificato lo stato di avanzamento delle action item. Considerando lo stato attuale di avanzamento del progetto, si ritiene di assegnare al team action item esplorative per le attività di System Design.

3.1. Attività pianificate

Task	Responsabile	Data Prevista di Completamento	Status*	Note
T[11.1] – UC1 Registrazione utente	SDS	28/10/2022	А	N/A
T[11.2] – UC2	SDS	28/10/2022	A	N/A
Modifica dati	303	20/10/2022	A	N/A
personali utente				
T[11.3] – UC3	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Login				,
T[11.4] – UC4	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Logout				•
T[11.5] – UC5	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Aggiungi				
prodotto al				
carrello				
T[11.6] – UC6	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Modifica				
quantità				
prodotto nel carrello				
	RS	29/10/2022	Δ	NI/A
T[11.7] – UC7 Elimina prodotto	KS	28/10/2022	Α	N/A
dal carrello				
T[11.8] – UC8	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Svuota carrello	323	20, 10, 2022	,,	14//
T[11.9] – UC9	SDS	28/10/2022	Α	N/A
Effettua ordine				•
T[11.10] - UC10	AT	28/10/2022	Α	N/A
Riscattare				
Treecode				
T[11.11] - UC11	RS	28/10/2022	Α	N/A
Creazione				
foresta				
T[11.12] – UC12	RS	28/10/2022	Α	N/A
Aggiunta albero				
ad una foresta				



Laurea Triennale in Informatica – Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software

Corso a	i ingegneria dei Sc	ortware		
T[11.13] – UC13 Modifica dati	RS	28/10/2022	А	N/A
foresta				
T[11.14] - UC14	RS	28/10/2022	A	N/A
Effettuare una				
ricerca				
T[11.15] - UC15	AT	28/10/2022	Α	N/A
Reimposta				
password				
T[11.16] – UC16	AT	28/10/2022	Α	N/A
Modifica dati				
personali				
contadino	A.T.	20/40/2022	Δ.	NI / A
T[11.17] – UC17 Visualizza alberi	AT	28/10/2022	Α	N/A
da piantare				
T[11.18] – UC18	AT	28/10/2022	Α	N/A
Aggiorna stato di	Δ1	20/10/2022	Α	IN/A
un albero				
T[11.19] – UC19	AT	28/10/2022	Α	N/A
Aggiungere				
nuovo prodotto				
T[11.20] - UC20	RS	28/10/2022	Α	N/A
Modifica un				
prodotto				
T[11.21] – UC21	RS	28/10/2022	Α	N/A
Eliminare un				
prodotto	CDC	04 /44 /2022	Δ.	NI / A
T[12.1] – UCD1	SDS	01/11/2022	Α	N/A
Utente	RS	01/11/2022	A	N/A
T[12.2] – UCD2 Contadino	cn K5	01/11/2022	A	IN/A
T[12.3] – UCD3	AT	01/11/2022	Α	N/A
Gestore		01/11/2022	П	17/73
Catalogo				
	l	1		1

^{*[}Status: A (assegnato), C (completato), D (decisione), R (rinviato completamento), E (eliminato)]

3.2. Action items

Action	Descrizione	Data di Apertura	Priorità	Responsabile	Status*	Data Prevista Completamento	Data Effettiva di Completamento
AI[11]	Stesura casi d'uso	26/10/2022	Alta	[Tutti]	А	01/10/2022	N/A



Laurea Triennale in Informatica – Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software

		0 0					
AI[12]	Disegni Use	26/10/2022	Alta	[Tutti]	Α	01/10/2022	N/A
	Case Diagram						

^{*[}Status: A (assegnato), C (completato), D (decisione), R (rinviato completamento), E (eliminato)]

4. Discussione (tempo allocato:40 minuti)

- I[1]:Revisione action item precedenti;
- I[2]:Modalità di creazione dei Sequence Diagram;
- I[3]:Modalità di creazione dei Mock up;
- I[4]:Modalità di creazione degli Statechart Diagram;
- I[5]:Definizione di action item esplorativi per la fase di system design;
- I[6]:Dubbi vari ed eventuali.

5. Wrap up (tempo allocato:5 minuti)

Review di quanto emerso dalla discussione, assegnazione di nuovi eventuali action item.