

Práctica 3: Reporte

Para este diseño se decidió el modelo presentado en el diagrama, “desing1_0.dia”, tomando en cuenta que no se puede utilizar el modelo Entidad-Relación extendido. Por ello, en vez de utilizar herencia para los tipos de propiedades, se estableció un atributo (que será booleano) que nos dirá de que tipo es. Por el método de construcción, las características de cada uno de estos tipos están establecidas como un atributo de la entidad “Propiedad”, por lo que en caso de que no aplique cierto atributo para dicha propiedad éste tendrá el valor de nulo.

Como en este caso no hubo trabajo en equipo, no se incluirá alguna bitácora. Pero vale la pena mencionar que se utilizó lo discutido en el laboratorio para terminar y reorganizar algunas cosas: las zonas, los tipos de las propiedades, el historial de dueños.