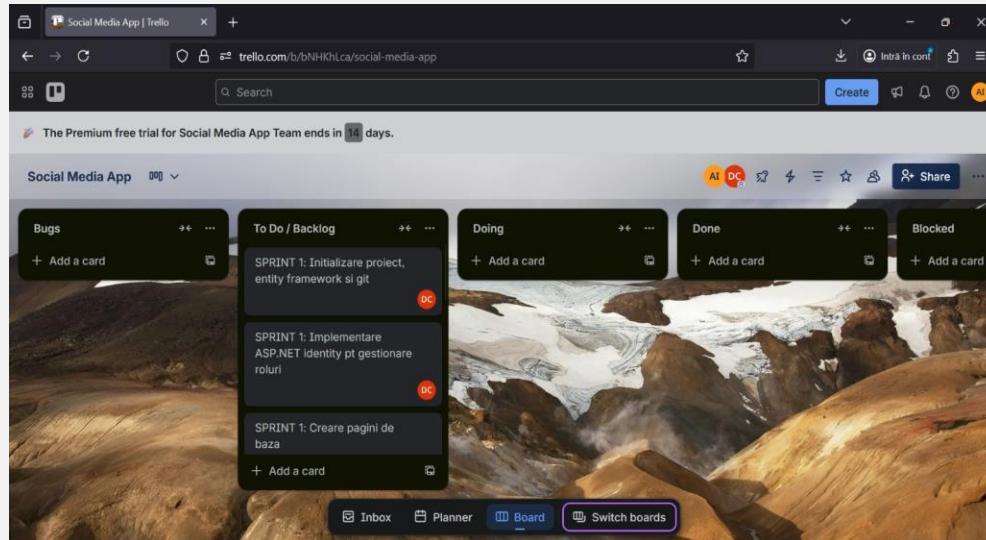


Micro-social platform

- Project ASP.NET
- Studenți:
 - Avram Violeta-Iulia
 - Purcaru Darius Constantin Dumitru

Etapa 1 – Împărțire task-uri & inițializare

- Componența AI (Google Gemini) care ne a împărțit task-urile le-a luat exact în ordinea în care apăreau în cerințele pentru proiect, astfel că ne am dat seama mai tarziu că ne e greu să începem cu funcționalitatea de căutare profil înainte de a avea practic nimic.



- De asemenea, AI-ul a aberat foarte mult la timpul pe care l-a asociat fiecarui task
- Pe parcurs, am schimbat împărțirea task-urilor

(12 ore):
Sistem de Urmărire (Follow) (12 ore): Crearea modelului de "Follow" pentru urmărirea logică unidirecțională a conturilor private și logica de acceptare/refuz.

Pentru împărțirea task-urilor am folosit Trello și metodologia AGILE

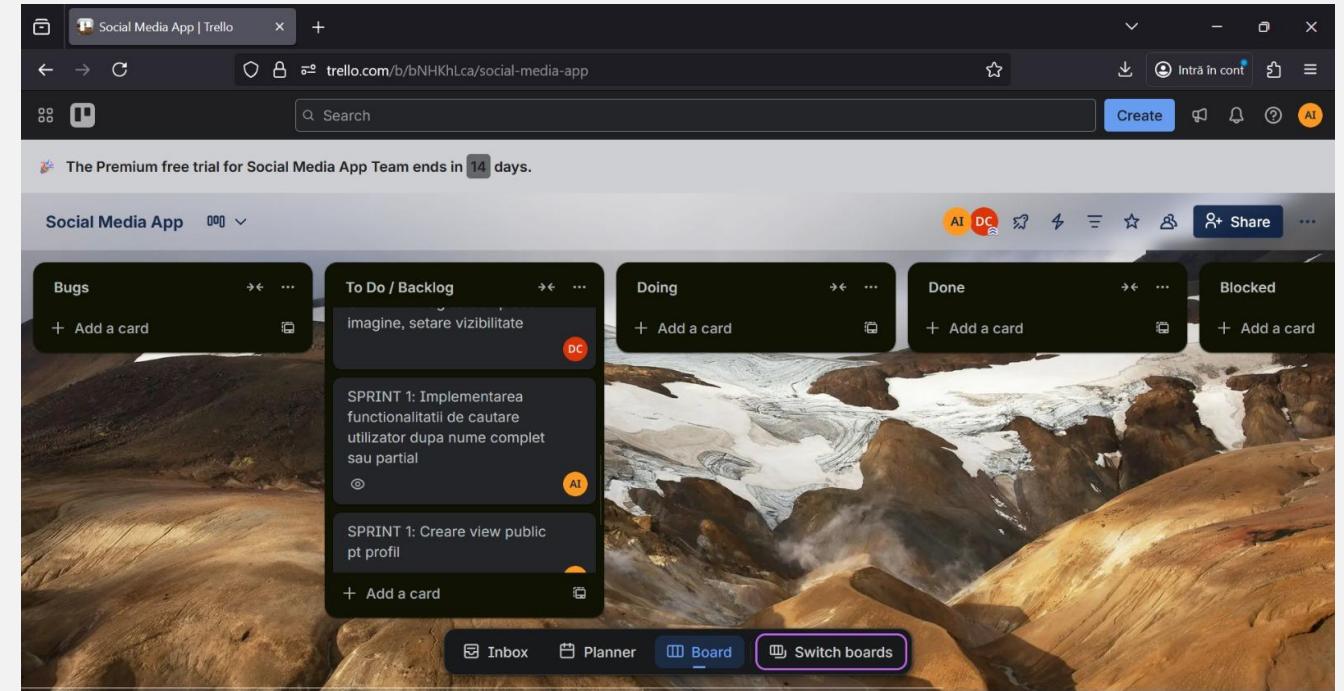
Etapa 2 (Sprint 1) – Profil si postari

Task-urile au fost impartite astfel:

Darius: initializare baza de date, utilizatori, roluri, implementare create, read pentru profiluri

Iulia: seed data, create si read pentru postari

In dreapta este impartirea data initial de AI. Nu ar fi fost usor sa implementam logica de upload imagine fara un view pentru profil sau cel putin pentru postari. Pana la urma, am fost nevoiti sa reimpartim task-urile din sprintul 1

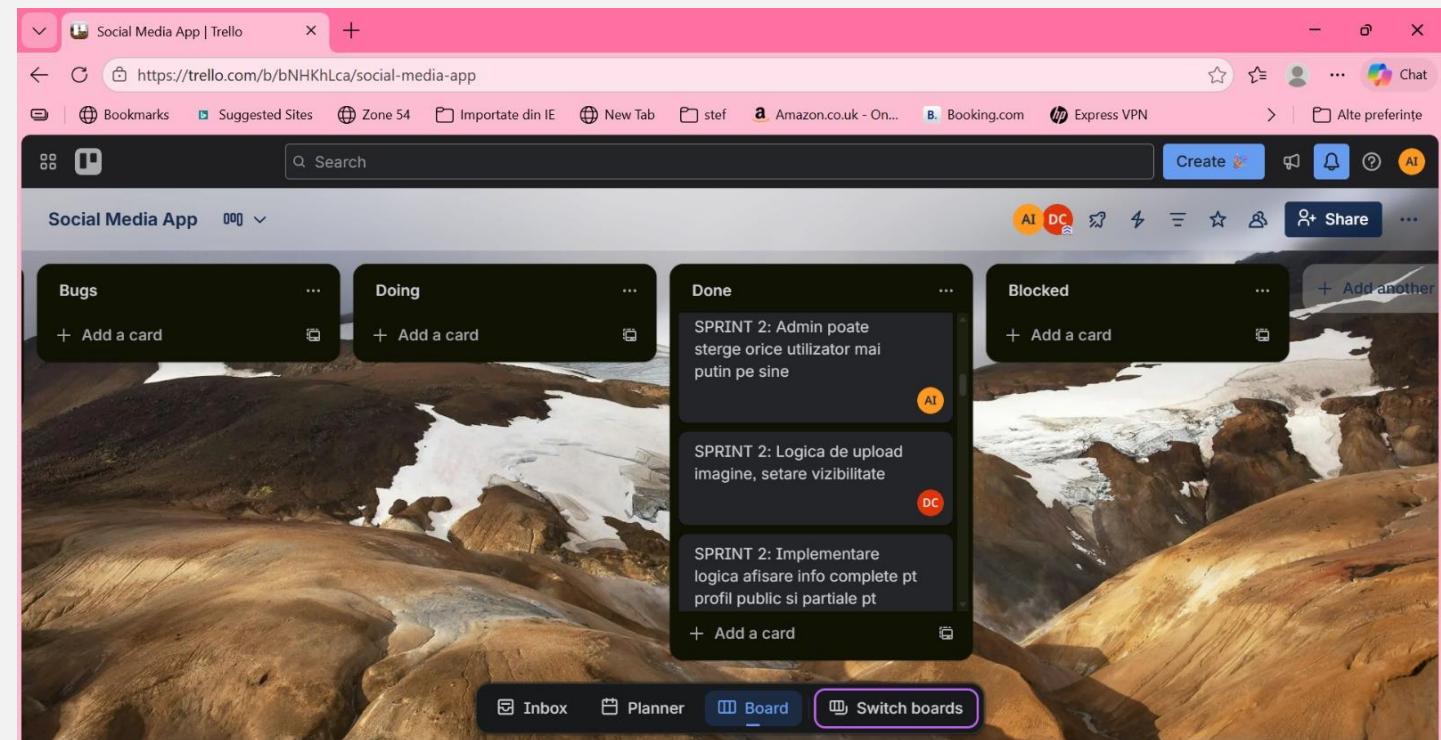


Etapa 3 (Sprint 2) – Finalizare profil, grupuri, like-uri

In al doilea sprint ne-am reorganizat si am reusit sa asociem corect task-urile

Darius: Update profil si stergere utilizator de catre el insusi, upload imagini pentru postari, fix pentru stergerea de catre admin

Iulia: Stergere utilizatori de catre admin, create si update pentru grupuri, sistemul de like-uri

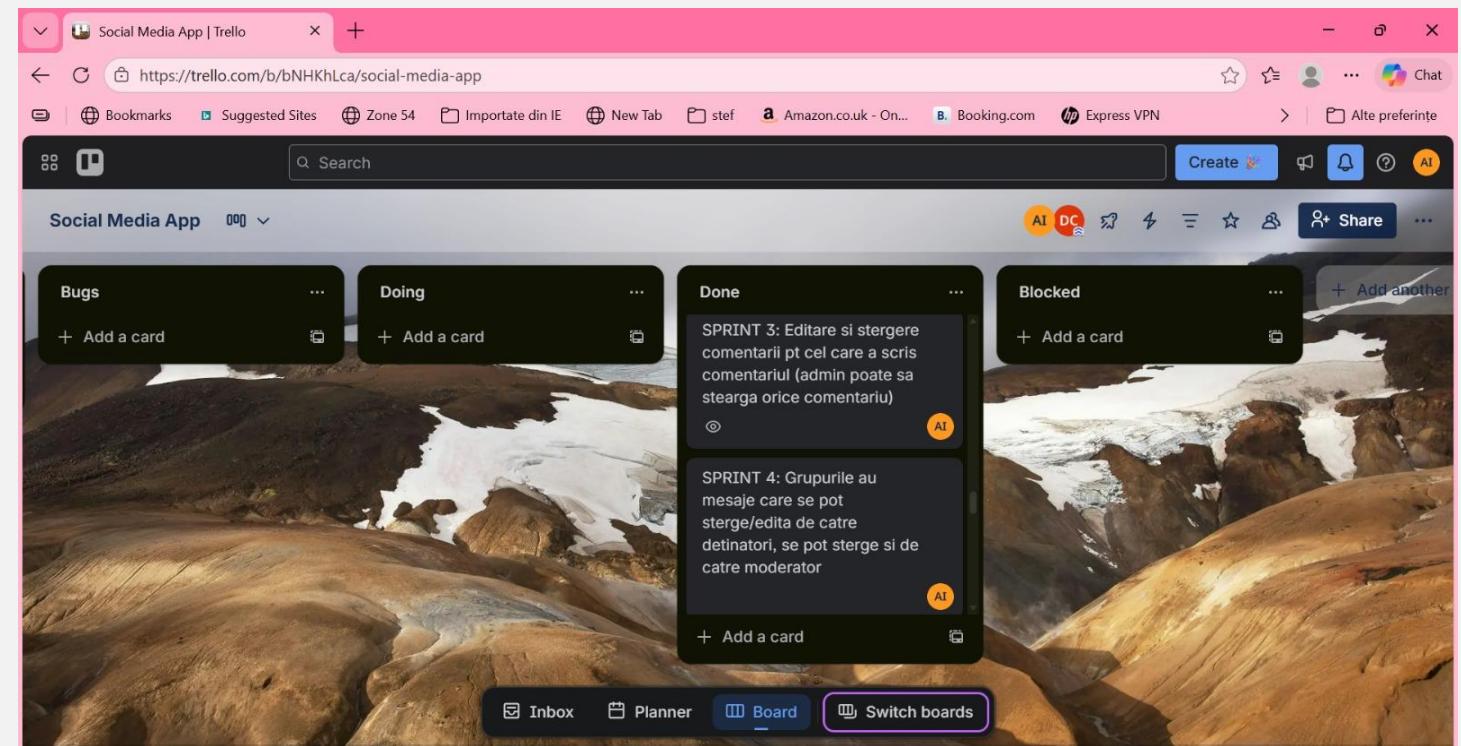


Etapa 4 (Sprint 3) – Comentarii, finalizare postari

In al treilea sprint ne-am concentrat pe postari si comentarii, dar si pe sistemul de follow

Darius: Refacere create si read pentru postari pentru a merge cu imagini

Iulia: create, read, update si delete complet pentru comentarii, update si delete pentru postari



Etapa 5 (Sprint 4) – Mesaje si follow

In al patrulea sprint am facut tot ce tinea de mesaje pe grupuri si sistemul de follow

Darius: Sistem follow

Iulia: Mesaje pe grupuri

Etapa 6 – UX si design

Am lucrat impreuna pentru a da site-ului un design cat mai placut

