## Лабораторная работа №3 (3-й семестр)

### Вариант 1.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления суммы положительных элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

### Вариант 2.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

### Вариант 3.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

#### Вариант 4.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления суммы элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

### Вариант 5.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления произведения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

# Вариант 6.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального положительного значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

### Вариант 7.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального отрицательного значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

## Вариант 8.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального по модулю значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения очереди визуализируется с помощью компонента wxGauge.

## Вариант 9.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий очередь для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое очереди связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть ее актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального по модулю значения элементов очереди;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.