

Лабораторная работа №10

Написать программу, реализующую игру «Жизнь»:

1. Пользователь имеет возможность задать размер поля и начальную конфигурацию (поколение) клеток;
2. Поле отображается на холсте произвольного компонента;
3. По нажатию на кнопку происходит запуск игры жизнь;
4. Если на поле не осталось клеток, то пользователю выдается сообщение об окончании игры.