Лабораторная работа №7-1 (2-й семестр)

Вариант 1.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по возрастанию имен файлов (т.е. в алфавитном порядке).

Вариант 2.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по возрастанию расширений файлов (т.е. в алфавитном порядке).

Вариант 3.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по возрастанию размера файлов.

Вариант 4.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по возрастанию времени создания файлов.

Вариант 5.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по убыванию имен файлов (т.е. в порядке обратном алфавитному).

Вариант 6.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по убыванию расширений файлов (т.е. в порядке обратном алфавитному).

Вариант 7.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по убыванию размера файлов.

Вариант 8.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться вниз/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по убыванию времени создания файлов.

Вариант 9.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Пользователь имеет возможность, начиная с некоторой папки, двигаться в низ/вверх по файловой системе (т.е. реализовано некоторое подобие проводника).
- 2. Считывается информация о файлах, содержащихся в каталоге.
- 3. Пользователю выводится список файлов, который содержится в каталоге, отсортированный по убыванию расширений файлов (т.е. в порядке обратном алфавитному).