Лабораторная работа №2 (3-й семестр)

Вариант 1.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п.3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 2.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 3.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления суммы элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 4

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления произведения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 5.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального положительного значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 6.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального отрицательного значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 7.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления минимального по модулю значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 8.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления максимального по модулю значения элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.

Вариант 9.

Написать кроссплатформенную программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий стек для хранения вещественных чисел;
- 2. Содержимое стека связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 3;
- 3. В классе реализован метод для вычисления суммы положительных элементов стека;
- 4. Величина заполнения стека визуализируется с помощью компонента wxGauge.