Лабораторная работа №6 (3-й семестр)

Вариант 1.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы положительных элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 2.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы отрицательных элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 3.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления среднего значения элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 4.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы квадратов элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 5.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления произведения элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 6.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы четных (делящихся на 2 без остатка) элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 7.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы нечетных (неделящихся на 2 без остатка) элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 8.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы синусов от элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.

Вариант 9.

Написать программу, в которой

- 1. Реализован класс, описывающий бинарное дерево для хранения вещественных чисел;
- 2. Пользователь имеет возможность добавлять случайное вещественное число в дерево;
- 3. Содержимое дерева связывается с некоторым компонентом таким образом, чтобы пользователь мог видеть его актуальное состояние. Пользователю также выводится результат выполнения п. 4, 5;
- 4. В классе реализован метод для вычисления суммы косинусов от элементов дерева;
- 5. В классе реализованы методы для нахождения максимального и минимального элемента дерева.