



## **GRUPO 06**

### **INTEGRANTES**

CINTHIA GRAZIELLY SILVA BALBINO  
JOÃO VICTOR FAGUNDES NASCIMENTO  
LUCAS CAETANO COSTA DE OLIVEIRA  
LUCAS DE SOUZA BENEDITO  
MARIA ANGELICA MACARIO  
MATHEUS FERREIRA MOTA  
NICOLAS SALDANHA ALVES

### **PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO**

**TEMA: INCLUSÃO DE IDOSOS NA SOCIEDADE**

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.

## **1 O Problema Social**

Com embasamento na ODS 16 que fala sobre paz , justiça e instituições eficazes para promover sociedades pacíficas com a redução significativa de todas as formas de violência, decidimos trabalhar com as problemáticas sociais em torno da população idosa brasileira que sofre com abusos, abandono e precariedades.

## **2 Qual é o impacto e as consequências da violência contra pessoas idosas na sociedade?**

Em menos de 4 anos o Brasil será o sexto país do mundo com a maior população idosa, segundo dados da OMS. A expectativa de vida deste grupo aumentou e é crescente a necessidade de cuidados e programas de proteção ao idoso. As consequências são em sua maioria psicológicas, principalmente para aqueles que sofrem de abandono e precisam lidar com a rejeição dos próprios familiares, gerando sentimentos de impotência e até mesmo revolta.

## **3 Qual foi a solução escolhida?**

E-Commerce.

## **4 Qual o motivo da escolha do modelo de site e-commerce ?**

Concluimos que para além do apoio psicológico por meio de interação, podemos arrecadar fundos que contribuirão para o bem estar deste grupo.

## **5 Descrição do software planejado para solucionar O problema**

Pensamos em desenvolver um e-commerce que ofertará reflexões de vida dessas pessoas que tem uma grande bagagem de vivência, basicamente a venda de interações/sessões de conversação com idosos de lares e asilos onde todo o valor será revertido para compra de insumos para os mesmos.