

C++

Projet C++ Star Wars



Thème : Star Wars.

Date de rendu : 18 janvier 2016.

Contraintes (ce sont des minimums !) :

- 8 classes ;
- 3 niveaux de hiérarchie ;
- 2 fonctions virtuelles différentes et utilisées à bon escient ;
- 2 surcharges d'opérateurs ;
- 2 conteneurs différents de la STL ;
- diagramme de classe UML complet ;
- commentaire du code ;
- pas d'erreurs avec Valgrind ;
- rendu par mail avec le sujet [EISE4 C++] ;
- pas de méthodes/fonctions de plus de 30 lignes (hors commentaires, lignes vides et assert) ;
- utilisation d'un Makefile avec une règle "all" et une règle "clean".

Rapport(8 pages maximums) :

- Description du projet
- Diagramme UML
- Comment installer et lancer votre code (la configuration de base à considérer sont les machines de l'école).
- Les parties de l'implémentation dont vous êtes les plus fier(e)s.