

Strategy

1. Dodaj w klasie `Exam` prywatne pole typu `EvaluationStrategy`. Obiekt przypisany do tej zmiennej, będzie reprezentował sposób wyliczania oceny, którą student otrzyma na podstawie danego egzaminu.
2. Rozszerz `konstruktor` klasy `Exam` tak, aby ustawiał wartość pola dodanego w punkcie 1. Dodaj również metodę `switchEvaluationStrategy`, która będzie umożliwiać zmianę wartości tego pola.
3. Popraw wszystkie `wywołania konstruktora` klasy `Exam` tak, aby pasowały do jego aktualnej implementacji. Wykorzystaj do tego klasę `RegularExamEvaluationStrategy`.
4. W klasie `Exam` dodaj metodę `evaluate` odpowiadającą za `wyliczenie oceny` przy użyciu ustawionej strategii. Metoda powinna zwracać typ `Grade`, a przyjmować `mapę Map<ExamQuestion, ExamAnswer> answers`.
5. Poprawić implementację metody `FinishedExam#evaluate`. Powinna ona zlecać wyliczenie oceny do ustawionego obiektu klasy `Exam`.
6. Zaimplementuj własną (dowolną) logikę wyliczania oceny dla klas `RegularExamEvaluationStrategy` oraz `FinalExamEvaluationStrategy`.
7. Przeanalizuj zawartość klasy `Runner` oraz sprawdź działanie utworzonej implementacji.