### YZU-王桑平 NSCSCC2023 设计报告

扬州大学 王桑平

#### 一、设计简介

提交内容:用 verilog 设计的主频为 40MHZ 顺序单发射的五级流水线的 CPU,其实现个人赛的 mips 所需的全部指令,同时设计了串口控制器与 SRAM 控制器。

#### 二、设计方案

#### (一) 总体设计思路

本作品大体可以分为 CPU 核与串口控制器, SRAM 控制器组成的外围电路,该 CPU 核为顺序单发射五级流水线,将指令的执行分为:取指,译码,执行,访存,回写五个部分,而其中对于数据冒险与控制冒险的解决尤其重要,对于数据冒险我使用数据前推方案,利用四选一多路选择器将执行,访存,回写的数据前推到译码阶段,而对于 LW 和 LB 指令,在译码阶段如果发现执行阶段的指令是 LW 或 LB 指令并且译码阶段需要 LW 或 LB 指令取出的值时,译码将会阻塞直到 LW 或 LB 取到数据,并通过数据前推通路前推到译码。对于控制冒险,由于我的跳转指令的执行在五级流水线的执行阶段,故当跳转指令需跳转时将形成两个"气泡",但由于延迟槽的存在,我需处理一个气泡所带来的影响,故当跳转指令需跳转时将清空译码寄存器的值。

#### (二) CtrlAssemblyLine 模块设计

该模块是对流水线进行控制,主要是对于是否需要数据前推,流水线的阻塞和当执行跳 转指令时是否要清除译码寄存器的值的控制。

CtrlAssemblyLine 模块设计(主要信号)	
rs_addr	rs 地址
Rt_addr	Rt 地址
Rs_en	Rs 使能
Rt_en	Rt 使能
EX_rd_en	执行阶段数据是否需要回写到寄存器堆

EX_vaild	执行阶段数据是否有效
EX_rd_addr	执行阶段数据回写到寄存器堆的地址
MEM_rd_en	访存阶段数据是否需要回写到寄存器堆
MEM_vaild	访存阶段数据是否有效
MEM_rd_addr	访存阶段数据回写到寄存器堆的地址
WB_rd_en	回写阶段数据是否需要回写到寄存器堆
WB_vaild	回写阶段数据是否有效
WB_rd_addr	回写阶段数据回写到寄存器堆的地址
Pc_stop	译码阶段是否阻塞
IF_ID_clear	译码寄存器是否清空
alu_in1_sel	rs 是否需要数据前推
alu_in2_sel	rt 是否需要数据前推

## (三) PC 模块设计

PC 模块是取指的核心,其在主要用于更新 PC 的值。

PC 模块设计(主要信号)		
IF_ID_allowin	译码阶段是否允许进入	
PC_to_IF_ID_vaild	当前 PC 值是否有效	
Im_addr	当前 PC 值	
Nextpc	下一PC值	

# 三、设计结果

#### (一)设计交付物说明

| design.pdf :本文档

| README.md

| thinpad\_top.xpr :vivado 启动文件

+ .ci-scripts :ci 文件

```
+ .git
```

+ asm

+ design

+---myCPU : SRAM,串口控制器和 CPU 的 verilog 源码

\---thinpad\_top.xpr

+ constrs\_1 :约束文件

+ sim\_1 :仿真文件

/---sources\_1

+ ip

\---pll\_example

+ myCPU :SRAM,串口控制器和 CPU 的 verilog 源码

+ new :顶层文件

## (二)设计演示结果

展示通过比赛提供的 win10 环境连接线上实验平台,运行监控程序 kernel.bin 的结果。

```
C.WidoContyptomiCondoce
commercing to $8 13.5 25 72 18033...commerced
commercing to $8 13.5 25 18033...commerced
commercing to $8 13.5 25 18033...commerced
comm
```

# 四、参考设计说明

借鉴了《CPU 设计实战》中对于流水线电路的 ready\_go,allowin 和 valid 信号的定义与使用。

# 五、参考文献

- 【1】姜文祥,刑金璋 《CPU 设计实战》
- 【2】雷思磊 《自己动手写 CPU》