**POO-OSilva-T03**

**Oswaldo Silva Ruelas**

**A00509871**

**Explicación Proyecto**

El proyecto consiste en una clase abstracta “padre”, “Lenguaje” que representa un Lenguaje de Programación. Esta clase abstracta implementa una interfaz “iAlgoritmos” con los métodos básicos que tendrán en común todos los lenguajes de programación. Además de los métodos implementados de la interfaz, es capaz de almacenar el nombre de un IDE que use el lenguaje especificado y puede mostrar el lenguaje que representa.

“Lenguaje” tiene 3 clases hijas: Java, Swift y C. Cada una con sus métodos implementados de la interfaz (aunque C no tiene una función de imprimir en consola, se puede tomar de la librería). Además de esos métodos, cada uno tiene un constructor donde especifica el lenguaje que usa la clase.

Como comentario adicional, se pueden agregar más métodos a la interfaz (un método que devuelve la condición escrita de acuerdo al lenguaje u otro método para instanciar variables de acuerdo al lenguaje de la clase) y en vez de regresar un String, sería conveniente un Array de Strings donde cada String represente una línea de código.