Aplicación Web Para Supervisores



Periférica Internacional

Introducción

- Se busca una manera nueva de poder administrar a sus supervisores y operadores de Arca Continental.
- Se busca que se puedan certificar de manera más eficaz y de manera visual a sus supervisores a niveles más altos de los que actualmente tienen.
- Igualmente, se necesita encontrar nuevas maneras de capacitar utilizando la gamificación a través de un videojuego.
- Se busca hacer un sitio web que maneje lo mencionado anteriormente, al igual que varias necesidades de Arca Continental.



Necesidades del Sistema

Supervisor

- Videojuego (capacitar)
- Entregables
- Ver clasificaciones
 Generales
- Acceso a documentación

Administrador

- Videojuego (acceso)
- Ver estadísticas de supervisores
- Autorizar entregas
- Habilidad de cambiar cosas
- Puede subir documentación
 TWI



Requerimientos Funcionales

- El sistema deberá pedir a los supervisores y administradores que, al ingresar al sistema, se escriba su nombre de usuario y contraseña.
- El sistema deberá tener identificación y autenticación del usuario para validar su identidad.
- El sistema deberá tener una interfaz adaptada a los dispositivos para que el usuario pueda utilizarlo.
- El sistema deberá de presentar un videojuego hecho en Unity diseñado con el aprendizaje necesario para hacer los entregables.
- El sistema deberá de dejar a los supervisores a subir sus entregables y evidencias.
- El sistema deberá de autorizar a los administradores el acceso a calificar dichos entregables.
- El sistema deberá mostrar un ranking con el progreso de los supervisores, a los supervisores.
- El sistema deberá mostrar gráficas y estadísticas a los administradores sobre el progreso de los supervisores.
- El sistema deberá de contener, y mostrar la documentación y documentos relacionados con TWI.

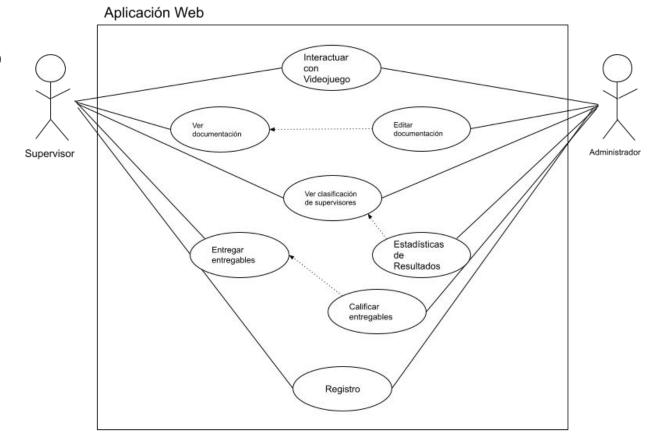


Requerimientos No-Funcionales

- El sistema deberá de funcionar en cualquier navegador (Chrome, Safari, Edge, Firefox) para los sistemas operativos MacOS, Windows y Linux.
- La seguridad de la base de datos se deberá garantizar detrás de un sistema de autenticación.
- El sistema deberá tolerar una carga máxima de 100 usuarios concurrentes en su estado básico, escalando sus recursos conforme se vayan necesitando de manera automática.
- El tiempo de carga no deberá de superar los 5 segundos.
- El sistema tendrá una interfaz fácil de entender para facilitarle el uso a personas de todas las edades.

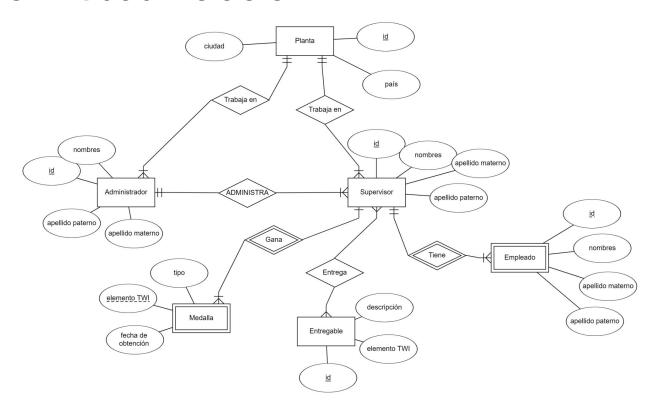


Casos de Uso





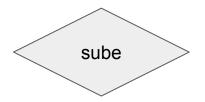
Modelo Entidad Relación





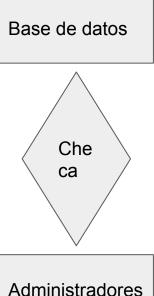
Modelo Entidad Relación

Supervisores



Num Emp





Administradores

Num Adm

Definición de Perfiles de Usuario



ACTIVIDADES

- · Estar con su familia.
- Jugar videojuegos con sus hijos.
- · Le gusta ver el futbol.

PERSONALIDAD

- Competitivo
- Servicial
- Responsable

BIOGRAFIA

Reynaldo es un hombre de familia que trabaja para ArcaContinental, desde hace 18 años. Es alguien que le gusta competir con sus y que le digan como va el desempeño de su trabajo.

METAS

User Persona

- Saber como va su desempeño en el trabajo.
- Seguir destancando en su trabajo.
- Que haya más seguridad, calidad, productividad y que no se haya dañado el medio ambiente.

FRUSTRACIONES

- No poder utilizar la app en otros dispositivo.
- No poder competir con sus compañeros.
- Falta rapidez en el uso de la applicación.

MOTIVACIONES DE COMPRA

- Funcionalidad
- Competitividad (
- Versatilidad
- Interactividad
- Efficiencia



Requisitos del Sistema

| | Minimo |
|------|---|
| os | Windows 7 64-bit |
| CPU | AMD Athlon 200GE Intel Core 2 Duo E8400 |
| GPU | AMD R5 200 Intel HD 4000 |
| VRAM | 128 MB |
| RAM | 2 GB |



Requisitos del Sistema

| | Minimo |
|------|-------------|
| OS | Android/iOS |
| CPU | 1.5Ghz |
| GPU | OpenGL |
| VRAM | 128 MB |
| RAM | 1 GB |



Videojuego

- El punto del videojuego es entrenar a los supervisores para que puedan hacer los entregables
- Como el punto clave es el aprendizaje, decidimos ver a las aplicaciones y videojuegos más relacionados con esta área.
- Cumplir quizzes (Duolingo), juegos, y
 actividades (Brain Age) genera experiencia, la
 cual se usa para subir de niveles los cuales te
 dan ciertas recompensas virtuales.









Mock-Up Figma