TC2005B CONSTRUCCION DE SOFTWARE Y TOMA DE DESICIONES (TC2005B)

ACTIVIDAD 1 TORNEO INTERNACIONAL: Algebra relacional

Se dispone de una Base de Datos RELACIONAL para un torneo internacional compuesto de diversas competencias. El esquema de la base de datos es el siguiente:

• COMPETENCIA (NombreCompetencia: STRING, NumPtos: INTEGER, Tipo: STRING)

Una competencia de un cierto TIPO, se identifica por su nombre NOMBRECOMPETENCIA y aporta un cierto número de puntos NUMPTOS.

 PARTICIPANTE (<u>Número</u>: INTEGER, Apellidos: STRING, Nombre: STRING, Nacionalidad: STRING)

Una persona que participa en el torneo es identificada por un número de participante NUMERO y se registra con sus APELLIDOS, su NOMBRE y su NACIONALIDAD.

• PUNTOSACUMULADOS(Número: INTEGER, Puntos: INTEGER)

Todo participante identificado por NUMERO acumula un número de puntos PUNTOS durante el torneo.

CLASIFICACION(NombreCompetencia: STRING, <u>Número</u>: INTEGER, Lugar: INTEGER)

Para la competencia de nombre NOMBRECOMPETENCIA, el participante identificado con el número NUMERO fue clasificado en el lugar LUGAR.

Tomando en cuenta lo anterior, escriba en álgebra relacional las siguientes consultas:

- 1. Apellidos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana. -> Selección y Proyección
- 2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA. Concatenación, selección y proyección
- 3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una competencia. → concatenación, selección y proyección
- 4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos. Concatenación, selección y proyección
- 5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna competencia. Concatenación, selección y proyección
- 6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.
- 7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.
- 8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.

TABLAS INICIALES

COMPETENCIAS				
NombreCompetencia	NumPtos	Tipo		
Saltos	500	Individual 10 m femenino		
Tiro con Arco	720	Individual femenino		
Karate	30	Individual femenino		
Surf	20	Femenino		

PARTICIPANTE					
Número	Apellidos	Nombre	Nacionalidad		
4	Sánchez Jaime	Sandra	España		
19	Moore	Carissa	USA		
174	Wu	Melissa	Australia		
532	Osipova	Elena	Taiwán		
218	Román	Aida	México		
144	Orozco	Alejandra	México		
233	Tsuzuki	Amuro	Japón		

PUNTOSACUMULADOS			
Número	Puntos		
4	28		
19	15		
174	371		
532	670		
218	665		
144	322		
233	0		

CLASIFICACION		
NombreCompetencia	Número	Lugar
Karate	4	1
Surf	19	1
Saltos	174	3
Tiro con Arco	532	2
Tiro con Arco	218	4
Saltos	144	6
Surf	233	20

*Nota: el contenido de las tablas se modificó en algunos incisos para términos de demostración

EJERCICIOS

1. Usando selección (para obtener únicamente a mexicanxs) y proyección (para obtener únicamente Apellidos y Nombre);



2. Usando concatenación (para obtener una sola tabla que incluya todos los datos requeridos), selección (para obtener únicamenta USA) y proyección (para obtener únicamenta Apellidos, Nombre, Puntos):

Nombre

Carissa

Puntos



З.	Usando concatenación	n (para obtener und	a sola tabla que incluya todos	los datos requerid	los), selección (pan	a obtener i	nicamente a 1º lugar)	y proyección (p	ara obtener únicame	nte Apellidos y	Nombre):
	Napellidos, Nombre	(_{Lugar = «1»} (PART	ICIPANTE MCLASIFICACIÓN))	Tabla Final P	3 (proyección)		·				
			Concatenar tablas								
		seleccionar filas relevantes de tabla	①	Apellidos		Nombre					
	Proyector columnas relevantes de tabla	concatenada		Sánchez Jair	ne :	Sandra					
	de selección G)		Moore		Carissa					
4.	Usando concatenació	in (para obtener ur	na sola tabla que incluya todos	los datos requeri	dos), selección (po	wa obtener	únicamente a mexicanxs) y proyección			
	(para obtener única	mente nombre de co	ompetencia):								
	Nombre Competenc	ia(T _{Nacionalid} ad=""H	éxico» (PARTICIPANTE ► CLASIF		Tabla Final P4 (pr						
		seleccionar filas relevantes de tabl	Concatenar tablas a		NombreCompet	encia					
	Proyector columns	concedenced o			Tiro con Arco						
	relevantes de talbia	③			Saltos						
	5- 2-a-5-i										
5 . (Jsando concatenación	(para obtener una	sola tabla que incluya todos l	os datos requerida	os), selección (poua	obtener in	nicamente no 1º Wgar)	y proyección (po	ra obtener únicamen	k Apellidos y	Nombre):
	Napellidos, Nombre	(o,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	ICIPANTE MCLASIFICACIÓN)) -	Nacellidas Nambra	(c (ca ostricacióni//	Tabla final P	5 (diferencia)		
				Apenious, Nombre	(Ugar=«1» (PART	_		rabia iiiai i	(anoronoia)		
		seleccionar filas relevantes de tabla	Concatonar tablas		Seleccionar filas relevantes de tabla	concatena G		Apellidos	Nombre		
	Proyector columnas			Proyector columnas	concodema d a	e.	,	Wu Osipova	Melissa Elena		
	de selección			relevantes de tabla	3			Román	Aida		
				SS SECULION				Orozco	Alejandra		
	Proyector columna, resuants de salección ((Gugar (ct)) (PAR) seleccionar filat relevants de toble concatenada (Gentes) (PAR) seleccionar filat seleccionar filat relevants de toble	estar en los primaros 3 lugar TICIPANTE DICLASIFICACIÓN)) - Concatenar tablas (1) haber obtenido per lo menos TICIPANTE DI PUNTOS ACUMULADOS Concatenar tablas (1)	Proyector columnar relevantes de autoia de selección	selectionar filat references de trable concatenada (s)	Concatence x (av talolas	Tabla final P6.1 Apellidos Sánchez Jaime Moore Wu Osipova	Nombre		
	Proyector columnas		· ·	Apellid		Nomb					
	relevantes de tabla	3		Sánche	z Jaime	Sandra					
				Moore		Cariss					
				Osipova	1	Elena	_				
				Román		Aida					
				Orozco		Alejan	dra				
	Crear copias de RI = ThumPtos (COM RZ = ThumPtos (COM R3 = PCOMP1 (R1) R4 = PCOMP2 (R2)	la tabla COMPET IPETENCIRS) Copi Renombrar tables	,	interés → NumPtos) y renombrar d	ichas copia	is y sus columnas:				
			ar columna de segunda copia								
(3 Obtaner producto		copias (todas las combinaciones es	nhee las das deshis	a)						
					-,						

```
3 Filtrar elementos de NumPtos que son menores a NumPtos1
       R7= T
NumPlos < NumPtos1 (R6) } Se usa selección
   4 Obtener solo la columna con los menores
       R8 = 11 Numptos (R7) } Solo queremos la columna NumPtos
   3 Encontrar todas los elementos de la columna original (R1 ó R2) que también aparecen en la columna con los valores menores (R8) para aliminarlos (diferencia)
       R9 = R1-R8 } Hacemos diferencia ya que todas los valores coinciden
en las dos tablas excepto el máximo
                                                                                                                      Resultado paso 5
                                                                                                                      NumPtos
8. Usando producto cartesiano (para obtener las posibles combinaciones de nacionalidad con competencia), diferencia (para hacer comparaciones y eliminar), concatenación (para juntar tablas con
   datos relevantes), proyección (para seleccionar columnas)
   1 Obtener tabla con todas las posiblas combinaciones entre NombreCompetencia y Nacionalidad
        R1= TI Nombre Competencia (COMPETENCIAS)
        R2:TI Nacionalidad (PARTICIPANTE)
        R3 = R1 x R2
   2 Eliminar las filas de las nacionalidades y las competencias en las que participaron
      R4= Tonacionalidad, Nombre Competencia (PARTICIPANTE PACLASIFICACIÓN)
                      2. Proyector columnas con los datos
      R5= R3-R4 - Aquí dejan de aparecer las nacionalidades que sí participaron en todas las competencias
  3 A la tabla R4 (que contiene las compekncias en las que sí participi cada nacionalidad), quitarle las nacionalidades que no apareun en tadas las competencias (R3)
     R6= Macionalidad (R4) - Macionalidad (R5) → Fri , nos quedamos con los nacionalidades que sí participaron en todas las competencias.
                                                                                                                                           USA
```

VER TABLAS EJEMPLO DETALIADAS:https://docs.google.com/spreadsheets/d/
1tZ8fh0sulc3upDidh1rFaJQVkPh0kBL1zPrhh24SK48/edit