

Actividad 4.1 Reflexión

Alberto Navarro Ibarra A00828824

1. En qué consistió su participación en el desarrollo

Yo primordialmente me centré en el desarrollo de la parte del main, haciendo que los vectores almacenaran los datos de las clases, y que cada uno de los ciclos creara y conectara las vertice y aristas.

2. Que similitudes o diferencias observó en las listas realizadas anteriormente respecto a esta tarea

Esta tarea fue diferente a las demás porque no había una estructura central clara en dónde almacenar los datos. Los grafos terminan pareciendo que están un poco más al aire, entonces puede ser un poco más difícil de conceptualizar cómo podrías crear la estructura en términos de ciclos, y cómo harías que estos se almacenaran (y en dónde).

3. Que considera fue lo más sencillo y que fue lo más complicado de este desarrollo.

Lo más difícil en términos de código como tal, fue hacer que los ciclos pudieran almacenar los datos de el input correctamente en vértices, dentro de un vector. En términos de pensamiento, pensar cómo crear una estructura para poner y asignar vértices y aristas entre sí.

Lo más sencillo creo que fue crear las clases como tal; mis compañeros lo hicieron pero creo que si se puede apreciar que nada más era hacer la definición clásica esencial de una clase con dos atributos.