**Preguntas CSS**

**Como ingeniero de software ¿cuál es tu recomendación sobre el uso de !important en un CSS?**

*!important* es una palabra reservada de CSS que debe utilizarse con cuidado. Su función es que al aplicarla a algún comando de CSS, este comando **no cambiará** aunque se escriba lo contrario, por ejemplo:

p {

padding: 1em !important;

}

.paragraph {

padding: 4em;

}

Al querer aplicar la clase *paragraph* a algún párrafo en HTML, el padding será de 1em, porque así fue declarado como *¡important* en el selector de párrafo previamente.

Con la experiencia que tengo con HTML5, no considero necesario el uso de *¡important*, pues al utilizar correctamente CSS podremos priorizar los comandos de manera correcta. Además, el utilizar esta palabra clave puede afectar el que alguien más quiera modificar tu código, pues deberá conocer muy bien las reglas impuestas por *¡important*.

**Si se pone una imagen de fondo en una página HTML, ¿por qué debe escogerse con cuidado?**

Por el requisito de software no funcional de portabilidad: adaptabilidad. Las imágenes que se escojan para ser mostradas en una página web deben tener las medidas correctas para los distintos tamaños de pantallas que hay; por ejemplo: celulares, tabletas, laptops, monitores, etc. Si no se cuidan los aspectos de sus medidas para diferentes tamaños de pantallas tendremos problemas con la resolución y espacio mostrado de la imagen.

**Como ingeniero de software, ¿cuál es tu recomendación al elegir las unidades de un propiedad de estilo entre %, px y pt?**

Porcentaje %: Es el porcentaje relativo de un objeto con su elemento contenedor.

Pixel px: Es una medida relativa y representa cuántos puntos visibles tiene una pantalla.

Punto pt: Es una medida absoluta y 1 punto = 1/72 pulgadas; es decir, 0.35 mm aproximadamente.

Las medidas absolutas son poco utilizadas en el desarrollo web porque no permiten la adaptabilidad de los elementos con pantallas de diferentes tamaños. En cambio, los pixeles y porcentajes sí permiten esa adaptabilidad o compatibilidad.

Con el porcentaje (%) podemos tener tamaños relativos y adecuados según la pantalla que despliegue la información, mientras que los pixeles nos sirven para que ciertos elementos tengan siempre tamaños precisos, sin importar la pantalla.

**¿Por qué el uso de una versión minimizada del CSS mejora el rendimiento del sitio?**

Utilizar una versión minimizada de un archivo .css significa que este pasó por un proceso donde los espacios innecesarios y caracteres fueron eliminados. Esto optimiza el código y permite que el tiempo que toma el sistema para leer el archivo disminuya, pues entre menos caracteres tenga que leer, menos tiempo toma, además de reducir el tráfico en la red.

**Referencias**

César Krall. (2021). Unidades de medida CSS relativas o absolutas. in, cm, mm, pt, pc, pixel px, porcentaje, em, ex (CU01024D). Aprenderaprogramar.com. https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\_content&view=article&id=728:unidades-de-medida-css-relativas-o-absolutas-in-cm-mm-pt-pc-pixel-px-porcentaje-em-ex-cu01024d&catid=75&Itemid=203

Responsive images - Learn web development | MDN. (2021, February 9). Mozilla.org. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Multimedia\_and\_embedding/Responsive\_images

The complete best practices for minifying CSS - LogRocket Blog. (2019, July 12). LogRocket Blog. https://blog.logrocket.com/the-complete-best-practices-for-minifying-css/#:~:text=Why%20minify%20CSS%3F,blocking%20resource%20on%20the%20web.

When Using !important is The Right Choice | CSS-Tricks. (2011, May 22). CSS-Tricks. https://css-tricks.com/when-using-important-is-the-right-choice/

‌